

เอกสารประกอบการเรียน

การหมุนในระนาบ (Plane Rotation)

ผศ.ดร.ธีระพันธุ์ สันติเทวกุล

ภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยศิลปากร

คำนำ

นานมาแล้วเมื่อครั้งที่ผู้เขียนยังไม่เกษียณอายุราชการ ในการอบรมครูฟิสิกส์ครั้งหนึ่งได้มีโอกาสถามครูท่านหนึ่งว่าสงสัยเรื่องอะไรมากที่สุด ครูท่านนั้นตอบว่าการหมุน อ่านหลายรอบแล้วก็ไม่เข้าใจ ความเห็นนี้คล้ายกับครูอีกหลายท่าน บางคนถึงกับบอกว่าควรตัดออกจากหลักสูตรระดับมัธยมปลายเพราะยากเกินกว่าที่เด็กนักเรียนจะเข้าใจ สิ่งที่ผู้เขียนรู้สึกไม่แน่ใจคือเนื้อหาหมันยากหรือว่าครูไม่ได้รับการอธิบายให้ฟังอย่างแจ่มแจ้ง หรือทั้งสองอย่างผสมกัน อย่างไรก็ตามผู้เขียนเชื่อว่ามีครูจำนวนมากเป็นครูที่มีศักยภาพ แต่พวกเขาเหล่านั้นไม่เข้าใจเพราะไม่เคยฟังการอธิบายในแบบที่จะให้เข้าใจ ดังนั้นเมื่อภาควิชาฟิสิกส์มหาวิทยาลัยศิลปากรได้ร่วมกับคณะศึกษาศาสตร์เปิดหลักสูตรครูฟิสิกส์ซึ่งในขณะนี้(มีนาคม 2562) มีนักศึกษา 2 รุ่น แม้ในหลักสูตรปรับปรุงใหม่(2560) จะไม่มีเรื่องการหมุนแต่สำหรับครูที่ตัวค่า 1 ฟิสิกส์โอลิมปิกจะต้องรู้เรื่องการหมุน ผู้เขียนจึงเรียบเรียงและเขียนเอกสารประกอบการเรียนเรื่อง “การหมุนในระนาบ” นี้ขึ้นมา นอกจากครูฟิสิกส์แล้วยังหวังว่าจะเป็นประโยชน์แก่นักศึกษา วท.บ ฟิสิกส์และนักเรียนมัธยมที่สนใจฟิสิกส์อีกด้วย เพื่อให้หาอ่านได้ง่ายจึงลงไว้ในเว็บไซต์ของภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร

การหมุนในระนาบเป็นการหมุนอย่างง่ายที่จุดใดๆบนวัตถุจะเคลื่อนที่ในระนาบหนึ่ง หรือก็คือทิศของของเร็วเชิงมุมไม่เปลี่ยนแนวตลอดเวลาในการหมุน การหมุนแบบนี้เป็นการหมุนที่เรียนในระดับมัธยมศึกษาและเรียนอีกครั้งในชั้นปีที่ 1 ของมหาวิทยาลัย วิธีหลักๆที่ใช้แก้ปัญหามันของการหมุนในระนาบจะมี 3 วิธีคล้ายๆกับของการเคลื่อนที่แบบเคลื่อนที่คือ ก) ใช้กฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองซึ่งมีสมการคือ $\tau = I\alpha$ ข) ใช้งาน-พลังงาน รวมทั้งกฎการอนุรักษ์พลังงาน ค) ใช้การคลเชิงมุม-โมเมนตัมเชิงมุม รวมทั้งกฎการอนุรักษ์โมเมนตัมเชิงมุม

หนังสือส่วนใหญ่ใช้วิธีง่ายๆในการหาที่มาของสมการ $\tau = I\alpha$ คงเป็นเพราะไม่ต้องการใช้วิธีที่ยืดยาวและซับซ้อน แต่ความง่ายทำให้ขาดความแจ่มแจ้ง ตัวอย่างเช่น

1. ไม่รู้ว่าจุดอ้างอิงที่ตนเองใช้อยู่เป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุหรืออยู่นอกวัตถุ
2. ทำไมจึงใช้สมการ $\tau = I\alpha$ กับ การหมุนของลูกข่างไม่ได้
3. ทำไมในโจทย์จึงมักเป็นวัตถุสม่ำเสมอ เช่น ทรงกระบอกสม่ำเสมอ ทรงกลมสม่ำเสมอ ถ้าไม่สม่ำเสมอจะเป็นอย่างไร

4. ทำไมจึงมักเขียนรูปวัตถุและแรงเป็นรูปแบนในระนาบของกระดาษทั้งที่จริงๆแล้ววัตถุมี 3 มิติและแรงที่กระทำต่อวัตถุอาจกระจายตามตำแหน่งของวัตถุ ตัวอย่างเช่นทรงกระบอกกลิ้งลงมาตามพื้นเอียง แรงเสียดทานที่พื้นเอียงกระทำต่อทรงกระบอกกระจายตามผิวสัมผัสที่ทรงกระบอกแตะกับพื้นเอียง แต่เรารวมแรงเสียดทานทั้งหมดเป็นแรงเดียวแล้วเขียนแรงรวมนี้ลงในกระดาษ และเขียนทรงกระบอกเป็นเพียงแค่จานกลมในกระดาษ
5. ทิศของโมเมนต์เชิงมุมชี้ทิศเดียวกับความเร็วเชิงมุมเสมอไปหรือไม่
6. ขนาดของโมเมนต์เชิงมุม $L = I\omega$ เสมอไปหรือไม่

ข้อบกพร่องอีกอย่างหนึ่งที่คุณเขียนเห็นว่าเป็นเรื่องสำคัญคือการใช้วิธีง่ายๆในการหาที่มาของสมการ $\tau = I\alpha$ ทำให้นักศึกษาไม่มีพื้นฐานที่จะนำไปสู่สมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์ซึ่งเป็นสมการหลักในการแก้ปัญหาการหมุนของวัตถุแข็งเกร็งของทั้งทางฟิสิกส์และวิศวกรรม ยิ่งไปกว่านั้นนักศึกษาจะสับสนกับความรู้เดิมของวิธีง่ายๆเมื่อเขาเริ่มเรียนสมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์ เมื่อครั้งที่ผู้เขียนเขียนตำรา “กลศาสตร์” ก็เคยลังเลใจว่าจะเลือกวิธีใดในการหาที่มาของสมการ $\tau = I\alpha$ และได้เลือกวิธีกลางๆไม่ให้ซับซ้อนนัก แต่ภายหลังพบว่าทั้งวิธีง่ายๆของหนังสือทั่วไปและวิธีกลางๆที่เคยเลือก ไม่น่าเป็นวิธีที่เหมาะสม ปัจจุบันผู้เขียนคิดว่าวิธีในการหาที่มาของสมการ $\tau = I\alpha$ ที่ทั้งรัดกุมและใช้เป็นฐานความรู้ได้คือวิธีการหาสมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์ โดยทั่วไปแล้วหนังสือต่างๆมักทำในรายละเอียดของคณิตศาสตร์แต่ไม่บรรยายภาพทางฟิสิกส์ประกอบ ทำให้ผู้อ่านรู้สึกว่ามันเป็นเรื่องยากกว่าที่ควรจะเป็น ทั้งที่อันที่จริงแล้วมันเป็นเพียงแต่การทำคณิตศาสตร์ไปตรงๆ ขอแนะนำว่าควรดูในรายละเอียดในการทำคณิตศาสตร์ให้เข้าใจสักครั้งก็พอ โดยส่วนสำคัญที่จะนำไปใช้นั้นอยู่ในสรุป ในการสอนควรควรเลือกสอนให้เหมาะกับนักเรียนและอาจข้ามรายละเอียดของคณิตศาสตร์เพราะใช้เวลามาก ครูไม่จำเป็นต้องสอนทุกอย่างที่ตนเองรู้เพราะนักเรียนส่วนใหญ่อาจฟังไม่รู้เรื่อง อนึ่ง เอกสารนี้ไม่ได้เน้นแบบฝึกหัด ผู้อ่านสามารถใช้แบบฝึกหัดจากหนังสือเล่มอื่น

เพื่อประโยชน์ของนักเรียนนักศึกษา ผู้อ่านที่พบเห็นข้อผิดพลาดสามารถให้คำแนะนำที่ถูกต้องหรือคิดว่าถูกต้องได้ในเว็บไซต์ของภาควิชาฟิสิกส์

ขอขอบคุณ ดร.คุณดาว จารุจิตติพันธ์ ที่ได้ช่วยตรวจทานเอกสารเล่มนี้

ผศ.ดร.ธีระพันธุ์ สันติเทวกุล

การหมุนในระนาบ

(Plane Rotation, ฉบับของอาจารย์ภาควิชาฟิสิกส์)

การหมุนในระนาบเป็นการหมุนของวัตถุแข็งเกร็งที่จุดใด ๆ บนวัตถุจะเคลื่อนที่ในระนาบ หรือกล่าวอีกอย่างหนึ่งคือทิศของความเร็วเชิงมุมจะอยู่ในแนวเดิมตลอดเวลา ตัวอย่างเช่นการหมุนของคานรอบแกนตรึง การกลิ้งไปตรงๆแบบไม่ลื่นของทรงกระบอก หรือทรงกลม เป็นต้น ส่วนการหมุนที่ไม่ใช่การหมุนในระนาบเช่นการกลิ้งของกรวย การหมุนของลูกข่าง

ในเอกสารนี้ออนุพันธ์เทียบกับเวลาอาจเขียนสั้นๆโดยใช้จำนวนจุดบอกอันดับของอนุพันธ์ ตัวอย่างเช่น $\frac{d\vec{L}}{dt}$ เขียนสั้นๆเป็น $\dot{\vec{L}}$ หรือ $\frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$ เขียนสั้นๆเป็น $\ddot{\vec{r}}$ เป็นต้น เนื่องจากนักศึกษาอาจไม่คุ้นชินกับสมบัติบางประการของจุดศูนย์กลางมวล(CM) และการใช้ summation จึงจะกล่าวถึงพร้อมยกตัวอย่างง่ายๆให้เห็น อันที่จริงแล้วจุดศูนย์กลางมวลมีสมบัติเฉพาะตัวหลายอย่าง แต่เราจะกล่าวเพียงบางอย่างเพื่อจะนำไปใช้ในเอกสารนี้

ในการพิจารณาวัตถุแข็งเกร็งบ่อยครั้งที่เราเริ่มพิจารณาจากระบบอนุภาคเพราะมันเห็นได้ชัดเจนและจำได้ง่ายกว่ากรณีวัตถุแข็งเกร็ง เมื่อจะเปลี่ยนเป็นวัตถุแข็งเกร็งก็เพียงแค่เปลี่ยนการรวมจาก summation เป็นการรวมด้วยการอินทิเกรต

สมมติมีอนุภาค N ตัว คือตัวที่ $1, 2, \dots, N$ การจะกล่าวถึงอนุภาคตัวหนึ่งโดยไม่ระบุเจาะจงว่าเป็นตัวใดเรานิยมห้อยด้วย i หรือ j หรืออื่นๆในการบรรยาย ในที่นี้เราจะใช้อักษรกรีก “นิว” คือ ν เราเรียกอนุภาคตัวนี้ว่าอนุภาคตัวที่ “นิว” มวลของอนุภาคตัวนี้เขียนเป็น m_ν เวกเตอร์ตำแหน่งเขียนเป็น \vec{r}_ν เป็นต้น นักศึกษาควรแยกให้ออกระหว่างอักษร “วี” ν หรือ $\bar{\nu}$ กับ “นิว” ν ซึ่งมีส่วนคล้ายกัน

ระบบอนุภาคซึ่งประกอบด้วยอนุภาค N ตัว ให้แต่ละตัวมีมวล m_1, m_2, \dots, m_N มีเวกเตอร์ตำแหน่ง(จุดกำเนิดอยู่ที่ใดก็ได้) $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N$ ตามลำดับ ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลเราบอกด้วยเวกเตอร์ตำแหน่ง \vec{r}_{CM} ซึ่งนิยามดังนี้

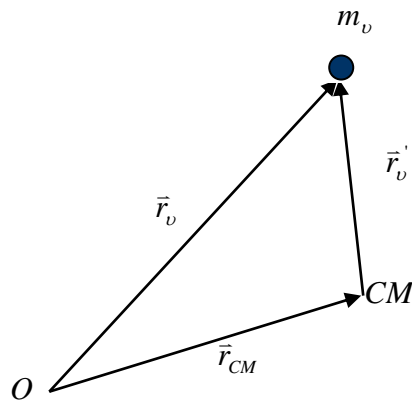
$$\vec{r}_{CM} = \frac{m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots + m_N\vec{r}_N}{m_1 + m_2 + \dots + m_N} \quad (1)$$

สมการ 1 เขียนย่อๆโดยใช้เครื่องหมาย summation เป็น

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum_{\nu=1}^N m_{\nu} \vec{r}_{\nu}}{\sum_{\nu=1}^N m_{\nu}} \quad \text{หรือ อาจเขียนเพียง} \quad = \frac{\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}_{\nu}}{\sum_{\nu} m_{\nu}} \quad (2)$$

เราจะใช้สัญลักษณ์ “prime” บอกอะไรก็ตามที่อ้างอิงกับ CM ตัวอย่างเช่นเวกเตอร์ตำแหน่งและความเร็วของอนุภาคตัวที่ ν อ้างอิงกับ CM เขียนเป็น \vec{r}'_{ν} และ \vec{v}'_{ν} เป็นต้น

ในการเขียนรูปถ้าเขียนอนุภาคหลายๆตัวอาจดูสับสน เราอาจเขียนแค่จุดศูนย์กลางมวล และตัวแทนของอนุภาคตัวเดียวคือตัวที่ ν ก็พอแล้ว รูปที่ 1 แสดงเวกเตอร์ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลคือ \vec{r}_{CM} และของอนุภาคตัวที่ ν คือ \vec{r}_{ν}



รูปที่ 1

จากรูปจะเห็นว่า $\vec{r}'_{\nu} = \vec{r}_{\nu} - \vec{r}_{CM}$ เมื่อคูณด้วย m_{ν} จะได้ $m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} = m_{\nu} (\vec{r}_{\nu} - \vec{r}_{CM})$

เมื่อรวมของอนุภาคทุกตัว คือ
$$\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} = \sum_{\nu} m_{\nu} (\vec{r}_{\nu} - \vec{r}_{CM}) \quad (3)$$

จากสมการ 1 จะเห็นว่า $m_1(\vec{r}_1 - \vec{r}_{CM}) + m_2(\vec{r}_2 - \vec{r}_{CM}) + \dots + m_N(\vec{r}_N - \vec{r}_{CM}) = \sum_{\nu} m_{\nu} (\vec{r}_{\nu} - \vec{r}_{CM}) = 0$

สมการ 3 จึงเป็น
$$\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} = 0 \quad (4)**$$

หาอนุพันธ์สมการ 4 เทียบกับเวลา จะได้
$$\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{v}'_{\nu} = 0 \quad (5)**$$

สมการ 4 และ 5 เป็นสมการที่ต่อไปเราจะนำไปใช้ สมการ 5 นั้นความหมายคือผลรวมของโมเมนตัมเชิงเส้นของระบบอ้างอิงกับ CM จะเท่ากับศูนย์เสมอ

ในกรณีของวัตถุแข็งเกร็งเราเปลี่ยน summation เป็นอินทิเกรต สมการ(2) (4) และ(5) ก็จะกลายเป็น $\bar{r}_{CM} = \frac{\int \bar{r} dm}{\int dm}$, $\int \bar{r}' dm = 0$ และ $\int \bar{v}' dm = 0$

หมายเหตุ ถ้านักศึกษาดู summation ไม่ออก ให้กระจายดูสัก 3-4 พจน์ จะมองเห็น ตัวอย่างเช่น

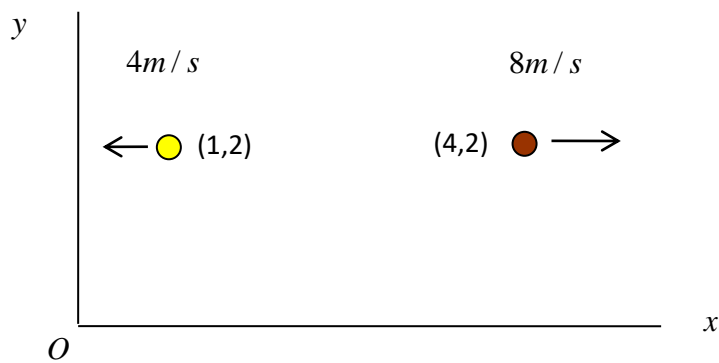
$$\sum_{\nu} m_{\nu} \bar{r}_{CM} \times \bar{v}'_{\nu} = m_1 \bar{r}_{CM} \times \bar{v}'_1 + m_2 \bar{r}_{CM} \times \bar{v}'_2 + m_3 \bar{r}_{CM} \times \bar{v}'_3 + \dots = \bar{r}_{CM} \times \left\{ \sum_{\nu} m_{\nu} \bar{v}'_{\nu} \right\}$$

ซึ่งจะเท่ากับศูนย์เพราะ $\sum_{\nu} m_{\nu} \bar{v}'_{\nu} = 0$

ตัวอย่างที่ 1 อนุภาค 2 ตัวมวล 2 กิโลกรัมและ 4 กิโลกรัม เคลื่อนที่ในแนวเส้นตรงเดียวกัน ณ เวลาหนึ่งอยู่ห่างกัน 3 เมตร ตัวแรกเคลื่อนไปทางซ้ายด้วยความเร็ว 4 เมตรต่อวินาที ตัวที่สองเคลื่อนไปทางขวาด้วยความเร็ว 8 เมตรต่อวินาที

ก) จงหาตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวล ข) จงแสดงว่า $\sum_{\nu} m_{\nu} \bar{r}'_{\nu} = 0$ ค) จงแสดงว่า $\sum_{\nu} m_{\nu} \bar{v}'_{\nu} = 0$

วิธีทำ ให้จุดกำเนิดอยู่ตรงไหนก็ได้ เวกเตอร์ตำแหน่งของ CM อาจแตกต่างกันเพราะเวกเตอร์ตำแหน่งขึ้นกับจุดกำเนิด แต่ตำแหน่งของ CM จะเป็นตำแหน่งเดียวกัน ในรูป ต.ย.1 เราให้จุดกำเนิดและสร้างพิกัดฉาก xy อยู่ตรงตำแหน่งที่ทำให้อนุภาคตัวแรกมีพิกัด (1,2) เมตร อนุภาคตัวที่สองมีพิกัด (4,2) เมตร



รูป ต.ย.1

ก) จากนิยามของ \vec{r}_{CM} ในสมการ 1 พิกัด x และ y ของ CM จะเป็นดังนี้

$$x_{CM} = \frac{(2\text{ kg})(1\text{ m}) + (4\text{ kg})(4\text{ m})}{(2\text{ kg}) + (4\text{ kg})} = 3 \text{ เมตร} \quad y_{CM} = \frac{(2\text{ kg})(2\text{ m}) + (4\text{ kg})(2\text{ m})}{(2\text{ kg}) + (4\text{ kg})} = 2 \text{ เมตร}$$

$$\therefore \vec{r}_{CM} = 3\hat{i} + 2\hat{j} \text{ เมตร}$$

คือตำแหน่งของ CM อยู่บนแนวเส้นตรงที่เชื่อมมวลทั้งสอง โดยห่างจากมวลก้อนแรก 2 เมตร ห่างจากมวลก้อนที่สอง 1 เมตร ไม่ว่าจุดกำเนิดของพิกัดฉากจะอยู่ที่ใดตำแหน่งของ CM จะอยู่ที่เดียวกัน

ตัวอย่างเช่นถ้าให้จุดกำเนิดทับกับมวล 2 กิโลกรัม จะได้ $x_{CM} = \frac{(2\text{ kg})(0\text{ m}) + (4\text{ kg})(3\text{ m})}{(2\text{ kg}) + (4\text{ kg})} = 2 \text{ เมตร}$

และ $y_{CM} = \frac{(2\text{ kg})(0\text{ m}) + (4\text{ kg})(0\text{ m})}{(2\text{ kg}) + (4\text{ kg})} = 0 \text{ เมตร}$ ซึ่ง CM เป็นจุดเดิมนั่นเอง

ข) $\vec{r}'_1 = \vec{r}_1 - \vec{r}_{CM} = (1\hat{i} + 2\hat{j}) - (3\hat{i} + 2\hat{j}) = -2\hat{i} \text{ เมตร}$

$$\vec{r}'_2 = \vec{r}_2 - \vec{r}_{CM} = (4\hat{i} + 2\hat{j}) - (3\hat{i} + 2\hat{j}) = \hat{i} \text{ เมตร}$$

$$\sum_v m_v \vec{r}'_v = (2\text{ kg})(-2\hat{i} \text{ m}) + (4\text{ kg})(1\hat{i} \text{ m}) = 0$$

ค) จากสมการ 1 $\vec{r}_{CM} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2}$ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลา จะได้

$$\vec{v}_{CM} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$$

เมื่อดูในแต่ละองค์ประกอบจะได้ $v_{CM,x} = \frac{(2\text{ kg})(-4 \text{ m/s}) + (4\text{ kg})(8 \text{ m/s})}{(2\text{ kg}) + (4\text{ kg})} = 4 \text{ เมตรต่อวินาที}$

และได้ $v_{CM,y} = 0$ ดังนั้น $\vec{v}_{CM} = 4\hat{i} \text{ เมตรต่อวินาที}$

$$\vec{v}'_1 = \vec{v}_1 - \vec{v}_{CM} = (-4\hat{i} \text{ m/s}) - (4\hat{i} \text{ m/s}) = -8\hat{i} \text{ เมตรต่อวินาที}$$

$$\vec{v}'_2 = \vec{v}_2 - \vec{v}_{CM} = (8\hat{i} \text{ m/s}) - (4\hat{i} \text{ m/s}) = 4\hat{i} \text{ เมตรต่อวินาที}$$

$$\sum_v m_v \vec{v}'_v = (2\text{ kg})(-8\hat{i} \text{ m/s}) + (4\text{ kg})(4\hat{i} \text{ m/s}) = 0$$

ขณะนี้ นักศึกษาคงพอมองสมการ(4)และ(5) ออกแล้ว ต่อไปนี้เราจะเริ่มจากการแนะนำปริมาณที่ใช้บรรยายการหมุนในหัวข้อที่ 1 หัวข้อที่ 2 เป็นสมการการเคลื่อนที่สำหรับการเคลื่อนที่แบบหมุนหรือเรียก

อีกอย่างหนึ่งว่ากฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบหมุน หัวข้อที่3 เรื่องงาน-พลังงาน หัวข้อที่ 4 เรื่องการเคลื่อนที่เชิงมุม-โมเมนตัมเชิงมุม และสุดท้ายหัวข้อที่ 5 จะเป็นตัวอย่าง

1.ปริมาณที่ใช้บรรยายการเคลื่อนที่แบบหมุน

ปริมาณที่ควรรู้คือ 1.ทอร์ก 2.ความเร็วเชิงมุม 3.โมเมนตัมเชิงมุม 4.moments of inertia (โมเมนต์ความเฉื่อย) และ products of inertia ทุกปริมาณถ้าไม่อ้างอิงเทียบกับจุดก็จะอ้างอิงเทียบกับแกน ดังนั้นถ้าจุดหรือแกนอ้างอิงเปลี่ยนไป ปริมาณนั้นก็จะเปลี่ยนไป ยกเว้นความเร็วเชิงมุมของวัตถุแข็งเกร็งซึ่งมีสมบัติไม่ขึ้นกับแกน เพราะถ้าวัตถุหมุนรอบแกนๆหนึ่งเราอาจมองได้ว่าวัตถุนั้นหมุนรอบแกนจำนวนนับไม่ถ้วน แกนด้วยความเร็วเชิงมุมเดียวกัน โดยแกนเหล่านี้เป็นแกนที่ติดไปกับวัตถุและขนานกับแกนหมุนเดิม

1.1 ทอร์ก (Torque)

1.1.1ทอร์กที่กระทำต่ออนุภาคตัวเดียว

สมมติมีอนุภาคตัวเดียวมวล m ถูกแรง \vec{F} กระทำ เรานิยาม(ตกลงกัน)ว่าทอร์ก $\vec{\tau}$ ที่กระทำต่ออนุภาค คือ cross product ระหว่างเวกเตอร์ตำแหน่งและแรง ดังนี้

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} \quad (1.1.1)$$

เมื่อ \vec{r} คือเวกเตอร์ตำแหน่งของอนุภาค แน่นนอนว่ามันขึ้นกับจุดอ้างอิง(บางครั้งเรียกจุดกำเนิด) เมื่อจุดอ้างอิงเปลี่ยนเวกเตอร์ตำแหน่งก็เปลี่ยน ทอร์กก็จะเปลี่ยนตามไปด้วย จำง่ายๆว่า ทอร์กเป็นปริมาณที่อ้างอิงเทียบกับจุด เมื่อจุดอ้างอิงเปลี่ยน ทอร์กก็เปลี่ยน

1.1.2ทอร์กที่กระทำต่อระบบอนุภาค

ระบบอนุภาคคือระบบที่ประกอบด้วยอนุภาคตั้งแต่ 2 ตัวขึ้นไปซึ่งอยู่ห่างกันไม่ได้เรียงชิดติดกัน ระยะห่างระหว่างอนุภาคจะคงที่หรือไม่ก็ได้

ในกรณีของระบบอนุภาคแรงที่กระทำต่ออนุภาคแต่ละตัวจะมีทั้งแรงภายนอกระบบและแรงภายในระบบ แต่ในหัวข้อ 1.3 นักศึกษาจะพบว่าทอร์กของแรงภายในระบบจะหักล้างกันไปเหลือเฉพาะทอร์กของแรงภายนอกระบบ เราจึงจะสนใจเฉพาะทอร์กของแรงภายนอกระบบ

ให้อนุภาคตัวที่ ν มีเวกเตอร์ตำแหน่งคือ \vec{r}_ν อนุภาคนี้นี้ถูกแรงภายนอกกระทำ ทอร์กของแรงภายนอกกระทำที่อนุภาคตัวที่ ν จะเป็นดังนี้

$$\vec{\tau}_\nu = \vec{r}_\nu \times \vec{F}_\nu^{ext}$$

เรานิยาม ทอร์ก(ของแรงภายนอก) $\vec{\tau}$ ที่กระทำต่อระบบอนุภาคว่าเป็นผลรวม(แบบเวกเตอร์) ของทอร์กที่กระทำต่ออนุภาคแต่ละตัว คือ

$$\vec{\tau} = \sum_{\nu=1}^N \vec{r}_\nu \times \vec{F}_\nu^{ext} \quad (1.1.2)$$

โดยเวกเตอร์ตำแหน่งของอนุภาคแต่ละตัว อ้างอิงเทียบกับจุดอ้างอิงเดียวกัน

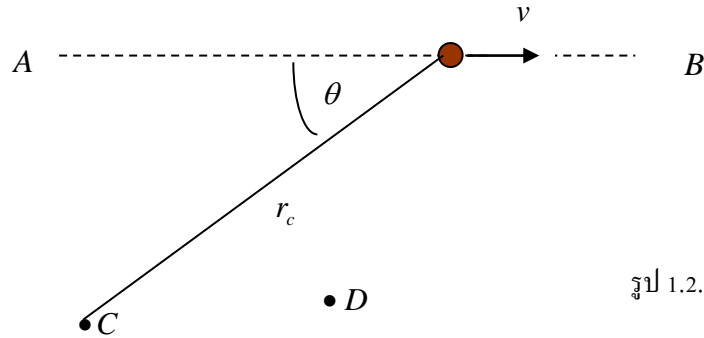
1.2 ความเร็วเชิงมุม

ปกติแล้วถ้าพูดถึงความเร็วเชิงมุมเราจะหมายถึงความเร็วเชิงมุมของวัตถุแข็งเกร็ง แต่ในบางครั้งมีการใช้ความเร็วเชิงมุมกับอนุภาค จึงจะกล่าวถึงทั้งสองกรณี

1.2.1 ความเร็วเชิงมุมของอนุภาค

ถ้าอนุภาคเคลื่อนที่เป็นวงกลมรัศมี R โดยมีอัตราเร็วเชิงเส้นในแนวตั้งฉากกับรัศมีเป็น v_\perp ความสัมพันธ์ระหว่าง v_\perp กับอัตราเร็วเชิงมุม ω คือ $v_\perp = \omega R$ เราจะใช้ความรู้นี้หาอัตราเร็วเชิงมุมของอนุภาคในกรณีที่อนุภาคไม่ได้เคลื่อนที่เป็นวงกลม โดยหา v_\perp แล้วหารด้วยรัศมี R ก็จะได้ ω ของอนุภาค อย่างไรก็ตามเรามักใช้เฉพาะขนาดของมันจึงไม่นิยมกำหนดทิศทางให้กับมัน คือไม่สนใจว่ามันจะเป็นเวกเตอร์หรือไม่

พิจารณาอนุภาคเคลื่อนที่เป็นเส้นตรงด้วยอัตราเร็ว v ในแนว AB ส่วน C และ D เป็นจุดใดๆ ดังรูป 1.2.1



รูป 1.2.1

สมมติเราจะหาอัตราเร็วเชิงมุมของอนุภาคนี้อ้างอิงกับจุด C จะเห็นว่ารัศมีคือ r_c ส่วน

$$v_{\perp} = v \sin \theta \quad \text{ดังนั้น} \quad \omega_c = \frac{v \sin \theta}{r_c}$$

เมื่อพิจารณาเช่นเดียวกันนี้โดยอ้างอิงกับจุด D จะเห็นว่า $\omega_D > \omega_c$

และจะเห็นว่า $\omega_A = \omega_B = 0$ เพราะ $v_{\perp} = 0$

1.2.2 ความเร็วเชิงมุมของวัตถุแข็งเกร็ง

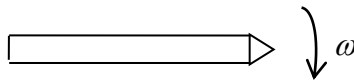
ผู้อ่านสามารถอ่านพื้นฐานของเวกเตอร์ได้จาก “บางมุมมองของเวกเตอร์” ในเว็บไซต์ของภาควิชาฟิสิกส์

เวกเตอร์เป็นปริมาณที่มีขนาดและทิศทาง(หรือสามารถตกลงทิศให้เป็นที่เข้าใจตรงกันได้) และ ประพฤติตัวตามกฎการบวกแบบสี่เหลี่ยมด้านขนาน ปริมาณที่มีขนาดและทิศแต่ไม่ประพฤติตัวตามกฎการบวกแบบสี่เหลี่ยมด้านขนานไม่ใช่เวกเตอร์ ซึ่งก็คือจะไปใช้ประโยชน์จากองค์ประกอบของเวกเตอร์ การแตกเวกเตอร์ และพีชคณิตของเวกเตอร์ ไม่ได้

ผู้ที่เริ่มเรียนการหมุนอาจสงสัยว่าความเร็วเชิงมุมเป็นเวกเตอร์ได้อย่างไรเพราะมองหาทิศของมันไม่เจอ เพื่อความเข้าใจลองพิจารณาเข็มวินาทีของนาฬิกา เรารู้ว่าอัตราการกวาดของเข็มวินาทีคือ $\frac{2\pi}{60}$ เรเดียนต่อวินาที คือมันมีขนาด ถ้าเรากำหนดทิศให้มัน มันก็จะมีทั้งขนาดและทิศทาง และถ้ามันประพฤติตัวตามการบวกแบบสี่เหลี่ยมด้านขนาน มันก็เป็นเวกเตอร์

การกำหนดทิศของความเร็วเชิงมุมเรตกลงกันให้เป็นไปตามกฎมือขวา โดยกำมือขวาให้นิ้วชี้ตั้ง (ยกเว้นหัวแม่มือ) วนไปตามการหมุน ทิศที่หัวแม่มือชี้ตกลงกันให้เป็นทิศของความเร็วเชิงมุม ดังนั้น

ความเร็วเชิงมุมของเข็มนาฬิกาที่มีทิศพุ่งตั้งฉากเข้าไปในหน้าปัดนาฬิกา อย่างไรก็ตามบางครั้งในรูปวาดแทนที่จะบอกทิศของความเร็วเชิงมุมแต่กลับบอกทิศของการหมุนด้วยลูกศรโค้งพร้อมเขียน ω กำกับไว้ ดังรูป 1.2.2

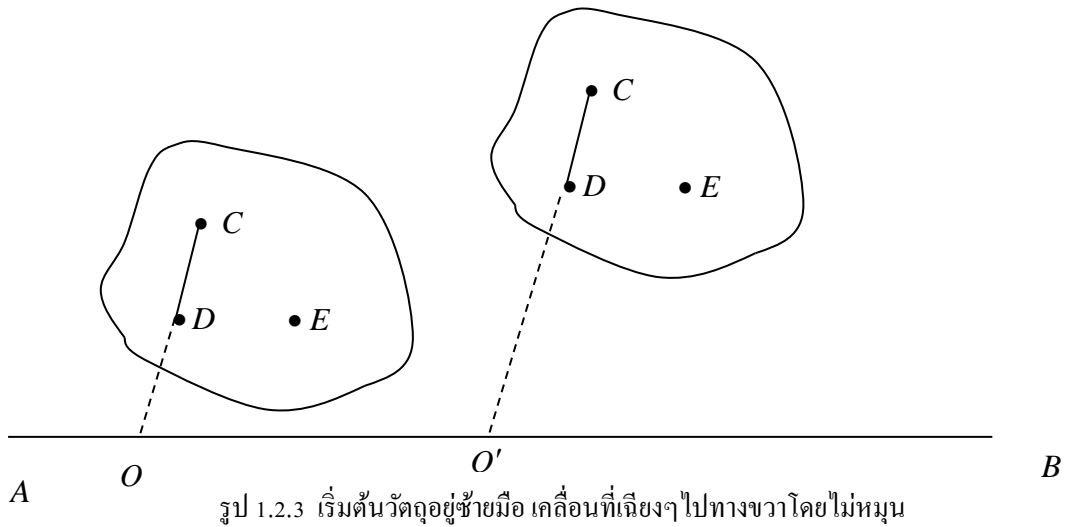


รูป 1.2.2 โคนเข็มอยู่ซ้ายสุดของเข็ม ลูกศรโค้งบอกทิศของการหมุนของเข็มนาฬิกา ทิศของความเร็วเชิงมุมตกลงกันให้พุ่งเข้าไปในกระดาษ

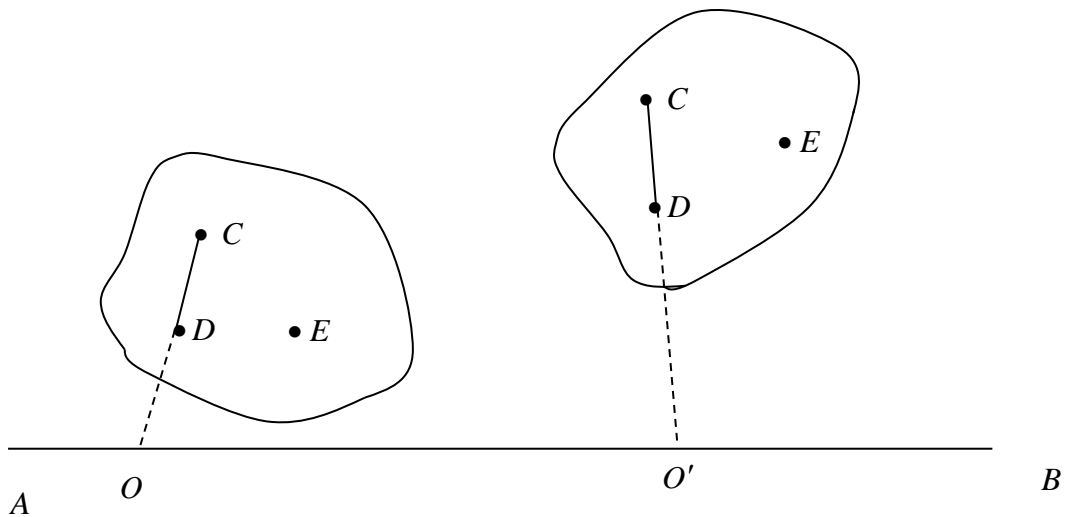
การแสดงว่าความเร็วเชิงมุมประพุดิตัวตามการบวกแบบสี่เหลี่ยมด้านขนานนั้นทำได้ด้วยการพิสูจน์ โดยถ้าวัดมุมรอบแกนสองแกนพร้อมๆกัน ตำแหน่งของจุดต่างๆบนวัตถุจะเทียบเท่ากับการหมุนรอบแกนๆเดียวซึ่งได้จากการบวกแบบสี่เหลี่ยมด้านขนานของการหมุนรอบสองแกนแรก อย่างไรก็ตามจะไม่ขอกล่าวรายละเอียดในที่นี้ นักศึกษาที่สนใจหาอ่านได้โดยง่ายในเว็บไซด์ 3D Rigid Body Kinematics-MIT OpenCourseWare หรือในหนังสือกลศาสตร์ที่ได้แสดงการพิสูจน์ไว้

ขณะนี้เรารู้แล้วว่าความเร็วเชิงมุมเป็นเวกเตอร์ แต่เรายังไม่ได้พิจารณาให้ละเอียดว่าที่เรียกกันว่า “หมุนหรือไม่หมุน” นั้นเป็นอย่างไร รวมทั้งยังไม่ได้กล่าวถึงสมบัติที่สำคัญอย่างหนึ่งของความเร็วเชิงมุมของวัตถุแข็งเกร็ง คือถ้าวัดมุมแข็งเกร็งหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม ω รอบแกนๆหนึ่ง อาจมองได้ว่าวัตถุนี้หมุนรอบแกนนั้นไม่ถ่วงแกนที่ติดไปกับวัตถุและขนานกับแกนเดิม ด้วยความเร็วเชิงมุม ω อันเดียวกัน

เพื่อให้เข้าใจง่ายจะควัดดูรูปร่างแบนที่เคลื่อนที่ในระนาบ ดังรูป 1.2.3 แนว AB เป็นแนวตั้งซึ่งอยู่นอกวัตถุ เราจะใช้แนวนี้เป็นแนวอ้างอิง จุด C,D และ E เป็นจุดที่ติดอยู่บนวัตถุ เมื่อวัตถุเคลื่อนที่ไปถ้ามุมระหว่างเส้น CD (หรือ CE หรือ DE) ซึ่งทำกับ AB เปลี่ยนไปก็แสดงว่าวัตถุนี้มีการหมุน ถ้ามุมไม่เปลี่ยนก็ไม่หมุน ในรูป 1.2.3 นี้มุม $\hat{D}OB = \hat{D}O'B$ แสดงว่าวัตถุนี้เคลื่อนที่โดยไม่มี การหมุน



ต่อไปสมมุติวัตถุเคลื่อนที่ดังรูป 1.2.4 โดย CD กวาดแบบทวนเข็มนาฬิกาทำให้มุมระหว่างเส้น CD กับ AB เพิ่มขึ้น θ (คือ $\widehat{DO'B} - \widehat{DOB} = \theta$) พิจารณาจะเห็นว่ามุมที่เส้น CE ทำกับเส้น AB เพิ่มขึ้น θ เช่นกัน นอกจากนี้ถ้ามีจุดอื่นๆอีกบนวัตถุ เช่นจุด F,G,... จะเห็นว่ามุมที่เส้น CF,CG,... ทำกับเส้น AB ก็เพิ่มขึ้น θ เช่นกัน นั่นคือวัตถุหมุนรอบจุด C ไปเป็นมุม θ ในทิศทวนเข็มนาฬิกา



ขณะเดียวกันจะเห็นว่ามุมที่เส้น DC,DE,DF,DG,... ทำกับเส้น AB (หรือแนวตั้งอื่นๆนอกวัตถุ) เพิ่มขึ้น θ ในทิศทวนเข็มนาฬิกาเช่นกัน หรือก็คือวัตถุหมุนรอบจุด D ไปเป็นมุม θ ในทิศทวนเข็มนาฬิกา และในทำนองเดียวกันก็มองได้ว่าวัตถุหมุนรอบจุด E,F,G,... ไปเป็นมุม θ ในทิศทวนเข็มนาฬิกาเช่นกัน

ในตัวอย่างที่กล่าวมาเราดูวัตถุรูปร่างแบนซึ่งเป็นกรณีเฉพาะ ในกรณีทั่วไปนั้นวัตถุจะมีความหนา ซึ่งการหมุนเป็นการหมุนรอบแกน(ไม่ใช่รอบจุด) จากที่กล่าวมาจะเห็นว่าเมื่อวัตถุหมุนเรามองได้ว่ามัน หมุนรอบแกนนับไม่ถ้วนแกนเป็นมุมขนาดเท่ากัน โดยแกนเหล่านี้ติดไปกับวัตถุ

ถ้าเราดูในช่วงเวลาสั้นๆ dt วินาที ให้มุมที่วัตถุหมุนรอบแกนเพิ่มขึ้น $d\theta$ เรเดียน ขนาดของ ความเร็วเชิงมุม ω จึงหาได้จาก $\omega = \frac{d\theta}{dt}$ ส่วนทิศของความเร็วเชิงมุมเรากำหนดให้เป็นไปตามกฎมือขวาดังได้กล่าวมาแล้ว ในรูป 1.2.4 ทิศของความเร็วเชิงมุมจะพุ่งออกและตั้งฉากกับกระดาษ

นั่นคือถ้าวัตถุแข็งเกร็งหมุนในระนาบด้วยความเร็วเชิงมุม ω รอบแกนๆหนึ่ง อาจมองได้ว่าวัตถุนี้ หมุนรอบแกนนับไม่ถ้วนแกนที่ติดไปกับวัตถุและขนานกับแกนเดิม ด้วยความเร็วเชิงมุม ω เดียวกัน คือเท่ากันทั้งขนาดและทิศทาง

ทำนองเดียวกันถ้าวัตถุแข็งเกร็งหมุนในระนาบด้วยความเร่งเชิงมุม α รอบแกนๆหนึ่ง อาจมองได้ว่าวัตถุนี้หมุนรอบแกนนับไม่ถ้วนแกนที่ติดไปกับวัตถุและขนานกับแกนเดิม ด้วยความเร่งเชิงมุม α เดียวกัน

1.3 โมเมนตัมเชิงมุม โมเมนต์ความเฉื่อย และ Product of Inertia

(Angular Momentum , Moment of Inertia and Product of Inertia)

1.3.1 โมเมนตัมเชิงมุมของอนุภาคตัวเดียว

โมเมนตัมเชิงมุม \vec{L} ของอนุภาคตัวเดียว นิยามคือ

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P} \quad (1.3.1)$$

เมื่อ $\vec{P} = m\vec{v}$ คือ โมเมนตัมเชิงเส้นของอนุภาคนี้

จะเห็นว่าโมเมนต์เชิงมุมเป็นปริมาณที่อ้างอิงเทียบกับจุดเช่นเดียวกับทอร์ก ถ้าจุดอ้างอิงเปลี่ยน โมเมนต์เชิงมุมก็จะเปลี่ยนตาม

1.3.2 โมเมนต์เชิงมุมของระบบอนุภาค

คล้ายๆกับกรณีของทอร์ก เรานิยามโมเมนต์เชิงมุมของระบบ \vec{L} ว่าเป็นผลรวม(แบบเวกเตอร์) ของโมเมนต์เชิงมุมของอนุภาคแต่ละตัว คือ

$$\vec{L} = \sum_{v=1}^N \vec{r}_v \times \vec{P}_v \quad (1.3.2)$$

1.3.3 โมเมนต์เชิงมุมของวัตถุแข็งเกร็ง

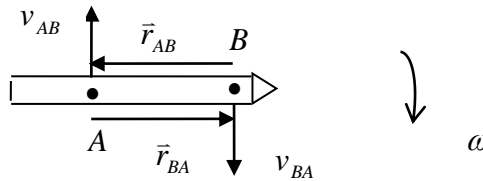
ระบบอนุภาคนั้นระยะห่างระหว่างสมาชิกแต่ละตัวอาจเปลี่ยนไปได้เรื่อยๆ แต่สำหรับวัตถุแข็งเกร็ง ระยะห่างระหว่างจุด 2 จุดใดๆบนวัตถุแข็งเกร็งเท่าเดิมเสมอ ดังนั้นการเคลื่อนที่สัมพัทธ์กันจึงเป็นไปได้เฉพาะการเคลื่อนที่แบบหมุน เราจะใช้ความจริงนี้ให้เป็นประโยชน์

1.3.3.1 ความเร็วของจุดใดๆบนวัตถุแข็งเกร็งเมื่ออ้างอิงกับจุดๆหนึ่งบนวัตถุแข็งเกร็ง เมื่อวัตถุแข็งเกร็งหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม $\vec{\omega}$ คือ $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$

เพื่อความเข้าใจเราจะเริ่มจากวัตถุที่ไม่มีความหนา โดยเอาเข็มนาฬิกาที่ทึกล้ำมาแล้วในหัวข้อ 1.2.2 เป็นตัวอย่าง โคนเข็มนาฬิกา(เป็นจุดตรึง)อยู่กลางหน้าปัดนาฬิกา ให้ A และ B เป็นจุดบนเข็มนาฬิกา โดย A อยู่ห่างจากโคนเข็ม 1 เซนติเมตร ส่วน B อยู่ห่างจากโคนเข็ม 2.5 เซนติเมตร ลองพิจารณาจะเห็นว่า ความเร็วของ A อ้างอิงกับจุดตรึงคือ $\frac{2\pi}{60}$ (1) เซนติเมตรต่อวินาที ทิศตั้งฉากกับเข็ม(ตามเข็มนาฬิกา) ส่วนความเร็วของ B อ้างอิงกับจุดตรึงคือ $\frac{2\pi}{60}$ (2.5) เซนติเมตรต่อวินาที ทิศตั้งฉากกับเข็ม(ตามเข็มนาฬิกา) เนื่องจากความเร็วเชิงมุมของเข็มนาฬิกาคือ $\frac{2\pi}{60}$ เรเดียนต่อวินาที ทิศพุ่งเข้าไปในหน้าปัดนาฬิกา ลองพิจารณาจะพบว่าถ้าเราให้จุดตรึงบน โคนเข็มเป็นจุดกำเนิดของเวกเตอร์ตำแหน่ง \vec{r} ความเร็วของจุดใดๆบนเข็มอ้างอิงกับจุดตรึงบน โคนเข็มหาได้จาก $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$

ที่กล่าวมานั้นจุดกำเนิดของเวกเตอร์ตำแหน่งเป็นจุดตรึง แต่แม้ไม่ใช่จุดตรึงความสัมพันธ์ $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ ก็ยังคงเป็นจริง ตัวอย่างเช่นถ้าจะหาความเร็วของ B อ้างอิงกับ A เราเขียนเวกเตอร์ตำแหน่งชี้จาก A ไปยัง B คือ \vec{r}_{BA} เมื่อ cross ด้วยความเร็วเชิงมุมจะได้ว่า ความเร็วของ B อ้างอิงกับ A คือ

$v_{BA} = \frac{2\pi}{60} (1.5)$ เซนติเมตรต่อวินาที ทิศตั้งฉากกับเข็ม(ตามเข็ม) ถ้าจะหาความเร็วของ A อ้างอิงกับ B
 เราก็เขียนเวกเตอร์ตำแหน่งชี้จาก B ไปยัง A คือ \vec{r}_{AB} เมื่อ cross ด้วยความเร็วเชิงมุมก็จะได้ว่าความเร็วของ A
 อ้างอิงกับ B คือ $v_{AB} = \frac{2\pi}{60} (1.5)$ เซนติเมตรต่อวินาที ทิศตั้งฉากกับเข็ม(ทวนเข็ม) ดังรูป 1.3.1



รูป 1.3.1 โคนเข็มอยู่ตำแหน่งซ้ายสุดของเข็ม ทิศของความเร็วเชิงมุมพุ่งเข้าไปในกระดาษ

คราวนี้ลองดูกรณีที่วัตถุมีความหนา นักศึกษาลองพิจารณาจะเห็นว่าความสัมพันธ์ $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ ก็ยังคงเป็นจริงเช่นกัน ซึ่งก็คือเมื่อวัตถุแข็งเกร็งหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม $\vec{\omega}$ ความเร็วของจุดใดบนวัตถุ อ้างอิงกับจุดกำเนิดซึ่งติดไปกับวัตถุ หาได้จาก $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ เมื่อ \vec{r} คือเวกเตอร์ตำแหน่งของจุดใดจุดนั้น

1.3.3.2 โมเมนต์เชิงมุม ในพจน์ของโมเมนต์ความเฉื่อย products of inertia และความเร็วเชิงมุม กรณีทั่วไป(องค์ประกอบของความเร็วเชิงมุมมีทั้งองค์ประกอบในแนวแกน x, y และ z)

เป็นการสะดวกที่จะเริ่มจากการพิจารณาระบบอนุภาคโดยกำหนดให้ระยะห่างระหว่างอนุภาคคงที่ เมื่อจะพิจารณาเป็นวัตถุแข็งเกร็งก็เพียงแค่เปลี่ยนการรวมจาก summation เป็นการอินทิเกรต

สมมติมีระบบอนุภาคที่ระยะห่างระหว่างอนุภาคคงที่ และสมมติให้ระบบนี้กำลังหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม $\vec{\omega}$ ความเร็วของอนุภาคใดๆสัมพันธ์กับจุดกำเนิดที่ติดไปกับระบบ(จุดกำเนิดอยู่ตรงไหนก็ได้)หาได้จาก $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ ดังได้กล่าวมาแล้วในหัวข้อ 1.3.3.1

ดังนั้น โมเมนต์เชิงมุมของระบบ อ้างอิงกับจุดกำเนิดที่ติดไปกับระบบ

$$\vec{L} = \sum_v \vec{r}_v \times \vec{p}_v = \sum_v \vec{r}_v \times m_v \vec{v}_v = \sum_v m_v \vec{r}_v \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_v) \quad (1.3.3)$$

สำหรับเวกเตอร์ \vec{A}, \vec{B} และ \vec{C} ใดๆ จะมีเอกลักษณ์ว่า $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B})$

(นักศึกษาสามารถตรวจสอบได้โดยเขียน \bar{A}, \bar{B} และ \bar{C} ให้อยู่ในพิกัดฉาก ตัวอย่างเช่น

$\bar{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$ จากนั้น cross และ dot ตรงจะเห็นว่า $\bar{A} \times (\bar{B} \times \bar{C})$ เท่ากับ

$$\bar{B}(\bar{A} \cdot \bar{C}) - \bar{C}(\bar{A} \cdot \bar{B}))$$

พิจารณา $\bar{r}_v \times (\bar{\omega} \times \bar{r}_v) = \bar{\omega}(\bar{r}_v \cdot \bar{r}_v) - \bar{r}_v(\bar{\omega} \cdot \bar{r}_v)$ ซึ่งเมื่อเขียน $\bar{\omega}$ และ \bar{r}_v ในพิกัดฉาก จะได้

$$= (\omega_x \hat{i} + \omega_y \hat{j} + \omega_z \hat{k})(x_v^2 + y_v^2 + z_v^2) - (x_v \hat{i} + y_v \hat{j} + z_v \hat{k})(\omega_x x_v + \omega_y y_v + \omega_z z_v)$$

จัดพจน์ได้ $= \{\omega_x(y_v^2 + z_v^2) - \omega_y x_v y_v - \omega_z x_v z_v\} \hat{i} + \{\omega_y(x_v^2 + z_v^2) - \omega_x x_v y_v - \omega_z y_v z_v\} \hat{j}$

$$+ \{\omega_z(x_v^2 + y_v^2) - \omega_x x_v z_v - \omega_y y_v z_v\} \hat{k}$$

ถ้าคูณด้วย m_v จะได้โมเมนตัมเชิงมุมของอนุภาคตัวที่ v อ้างอิงกับจุดกำเนิด จากนั้นรวมโมเมนตัมเชิงมุมของอนุภาคทุกตัวก็จะได้โมเมนตัมเชิงมุมของระบบนี้ตามสมการ 1.3.3 ซึ่งถ้าเราดูแต่ละองค์ประกอบ x, y และ z ของโมเมนตัมเชิงมุม จะได้ว่า องค์ประกอบในแนวแกน x ของโมเมนตัมเชิงมุม

$$L_x = \left\{ \sum_v m_v (y_v^2 + z_v^2) \right\} \omega_x + \left\{ -\sum_v m_v x_v y_v \right\} \omega_y + \left\{ -\sum_v m_v x_v z_v \right\} \omega_z \quad (1.3.4a)$$

และ $L_y = \left\{ -\sum_v m_v x_v y_v \right\} \omega_x + \left\{ \sum_v m_v (x_v^2 + z_v^2) \right\} \omega_y + \left\{ -\sum_v m_v y_v z_v \right\} \omega_z \quad (1.3.4b)$

และ $L_z = \left\{ -\sum_v m_v x_v z_v \right\} \omega_x + \left\{ -\sum_v m_v y_v z_v \right\} \omega_y + \left\{ \sum_v m_v (x_v^2 + y_v^2) \right\} \omega_z \quad (1.3.4c)$

ขณะนี้เราได้โมเมนตัมเชิงมุมของระบบอนุภาคดังในสมการ 1.3.4a-1.3.4c แล้ว เป็นโมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับจุดกำเนิดซึ่งติดไปกับระบบ (ระลึกว่าโมเมนตัมเชิงมุมเป็นปริมาณที่อ้างอิงกับจุด) ในกรณีของวัตถุแข็งเกร็งที่เนื้อวัตถุเรียงชิดติดกันเราเพียงแต่เปลี่ยนเป็นการรวมด้วยการอินทิเกรต ก็จะได้ว่า

$$L_x = \left\{ \int (y^2 + z^2) dm \right\} \omega_x + \left\{ -\int xy dm \right\} \omega_y + \left\{ -\int xz dm \right\} \omega_z \quad (1.3.5a)$$

เราจะเขียนสั้นๆเป็น $L_x = I_{xx} \omega_x + I_{xy} \omega_y + I_{xz} \omega_z \quad (1.3.6a)$

$$L_y = \left\{ -\int xy dm \right\} \omega_x + \left\{ \int (x^2 + z^2) dm \right\} \omega_y + \left\{ -\int yz dm \right\} \omega_z \quad (1.3.5b)$$

เราจะเขียนสั้นๆเป็น $L_y = I_{yx} \omega_x + I_{yy} \omega_y + I_{yz} \omega_z \quad (1.3.6b)$

$$\text{และ } L_z = \left\{ -\int xz dm \right\} \omega_x + \left\{ -\int yz dm \right\} \omega_y + \left\{ \int (x^2 + y^2) dm \right\} \omega_z \quad (1.3.5c)$$

$$\text{เราจะเขียนสั้นๆเป็น } L_z = I_{zx} \omega_x + I_{zy} \omega_y + I_{zz} \omega_z \quad (1.3.6c)$$

จากสมการ 1.3.6 a,b,c จะเห็นว่าทิศของโมเมนตัมเชิงมุมและทิศของความเร็วเชิงมุมปกติแล้วไม่ชี้ทิศเดียวกัน เพราะถ้าชี้ทิศเดียวกันความสัมพันธ์ควรอยู่ในรูป $\vec{L} = c\vec{\omega}$ เมื่อ c เป็นค่าคงที่ ซึ่งก็คือควรเป็นว่า $L_x = c\omega_x, L_y = c\omega_y, L_z = c\omega_z$ แต่สมการ 1.3.6 a,b,c ไม่เป็นเช่นนั้น

เพื่อความง่ายนักศึกษาควรจำสมการ 1.3.5 a,b,c ในรูปของเมตริกซ์ดังนี้

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{bmatrix} \quad (1.3.7)**$$

เมตริกซ์แรกทางขวามือของสมการ 1.3.7 ซึ่งเป็นเมตริกซ์ขนาด 3×3 คือ inertia tensor ซึ่งเขียนในรูปของเมตริกซ์ โดย $I_{xx} = \int (y^2 + z^2) dm, I_{yy} = \int (x^2 + z^2) dm, I_{zz} = \int (x^2 + y^2) dm$ พจน์ทั้งสามนี้เรียกว่าโมเมนต์ความเฉื่อย (moments of inertia) พึงสังเกตว่า $(y^2 + z^2), (x^2 + z^2)$ และ $(x^2 + y^2)$ คือระยะทางตั้งฉากจากมวล dm ไปยังแกน x, y และ z ตามลำดับยกกำลังสอง ดังนั้น I_{xx}, I_{yy} และ I_{zz} จึงเป็นโมเมนต์ความเฉื่อยรอบแกน x, y และ z ตามลำดับ ส่วนอีกหกพจน์คือ $I_{xy} = I_{yx} = -\int x y dm, I_{xz} = I_{zx} = -\int x z dm, \text{ และ } I_{yz} = I_{zy} = -\int y z dm$ เรียกว่า products of inertia

สมการ 1.3.7 เป็นการบรรยายความสัมพันธ์ระหว่างโมเมนตัมเชิงมุม(อ้างอิงกับจุดกำเนิด)กับความเร็วเชิงมุม สำหรับ แกน xyz ใดๆที่ติดไปกับวัตถุ โดยจุดกำเนิดอยู่ที่ใดก็ได้ไม่จำเป็นต้องเป็นจุดที่สอดคล้องกับเงื่อนไขทั้งสามของสมการ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ และเนื่องจากเป็นแกนที่ติดไปกับวัตถุ ดังนั้นเมื่อวัตถุหมุนค่าของ โมเมนต์ความเฉื่อยและ products of inertia จึงไม่ขึ้นกับเวลา

(รายละเอียดของคณิตศาสตร์ นักศึกษาดูให้เข้าใจสักครั้งก็พอ จากนั้นก็จำสมการ 1.3.7 พร้อมนิยามของ moments of inertia และ products of inertia)

1.3.3.3 โมเมนตัมเชิงมุม ในพจน์ของโมเมนต์ความเฉื่อย products of inertia และความเร็วเชิงมุม

กรณีการหมุนในระนาบ

ในกรณีการหมุนในระนาบทิศของความเร็วเชิงมุมอยู่ในแนวเดิมตลอด ถ้าวัตถุหมุนในระนาบด้วยความเร็วเชิงมุม ω เราจะให้แกน z อยู่ในแนวของความเร็วเชิงมุม ดังนั้น $\omega_x = \omega_y = 0, \omega_z = \omega$ สมการ 1.3.7 จะเป็น

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \quad (1.3.8)**$$

ระลึกว่า xyz เป็นแกนใดๆที่ติดไปกับวัตถุ ดังนั้นค่าของ moments of inertia และ products of inertia จึงไม่ขึ้นกับเวลา ในสมการ 1.3.8 นี้จุดกำเนิดติดอยู่ที่ใดของวัตถุก็ได้ เช่นเดียวกับสมการ 1.3.7

สมการ 1.3.8 อาจเขียนเป็นว่า

$$\vec{L} = I_{xz} \omega \hat{i} + I_{yz} \omega \hat{j} + I_{zz} \omega \hat{k} \quad (1.3.9)**$$

(นักศึกษาจำแต่สมการ 1.3.7 สมการ 1.3.8 และ 1.3.9 มันจะออกมาเอง)

จะเห็นว่า products of inertia และ โมเมนต์ความเฉื่อยที่มีผลต่อโมเมนต์เชิงมุมมีเพียง I_{xz}, I_{yz} และ I_{zz} เท่านั้น จากสมการ 1.3.9 จะเห็นว่า แม้เป็นการหมุนในระนาบแต่ทิศของโมเมนต์เชิงมุมและทิศของความเร็วเชิงมุม ปกติแล้วก็ได้้อยู่ในทิศเดียวกัน

พึงสังเกตว่าโมเมนต์ความเฉื่อย I ในหนังสือระดับมัธยมหรือฟิสิกส์ทั่วไป นั่นก็คือ I_{zz} ในสมการ 1.3.9 นั่นเอง ดังนั้นการเขียนว่า $\vec{L} = I\omega$ จึงไม่เป็นความจริงเสมอไปแม้ว่าเป็นการหมุนในระนาบจะเป็นจริงเมื่อ I_{xz} และ I_{yz} เป็นศูนย์เท่านั้น การกล่าวว่าโมเมนต์เชิงมุมเท่ากับ $I\omega$ นั้นถ้าจะให้รัดกุมควรกล่าวว่า “องค์ประกอบของโมเมนต์เชิงมุมในแนวของความเร็วเชิงมุมเท่ากับ $I\omega$ ” ซึ่งเป็นจริงเสมอสำหรับการหมุนในระนาบ ดังเห็นได้ในสมการ 1.3.9 นอกจากนี้เมื่อนักศึกษาเห็นพจน์ $I\omega$ ควรระลึกทันทีว่าจุดอ้างอิงที่ใช้คำนวณ โมเมนต์เชิงมุมเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุ

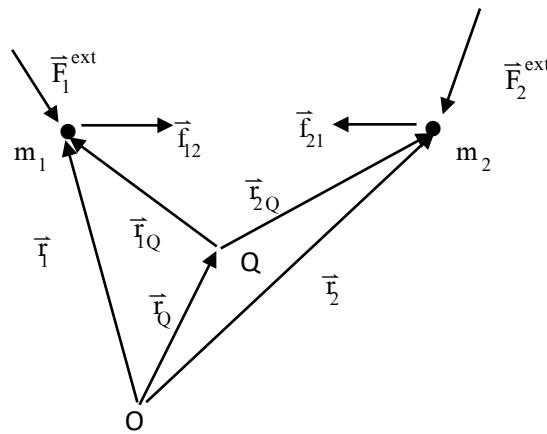
2. สมการการเคลื่อนที่สำหรับการเคลื่อนที่แบบหมุน

(กฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองสำหรับการหมุน)

2.1 สมการการเคลื่อนที่สำหรับการเคลื่อนที่แบบหมุนในกรณีทั่วไป ($\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$)

คำว่ากรณีทั่วไปในหัวข้อนี้คือใช้ได้ทั้งระบบอนุภาคและวัตถุแข็งเกร็ง และอนุภาคแต่ละตัวจะเคลื่อนที่ในระนาบหรือไม่ก็ได้ ส่วนการจะตีความว่าหมุนหรือไม่หมุนนั้นแล้วแต่จะมองจากมุมใด ถ้าดูในสมการ 1.3.1 อนุภาคที่เคลื่อนที่เป็นเส้นตรงก็มีโมเมนตัมเชิงมุม โดยโมเมนตัมเชิงมุมเป็นปริมาณที่เราใช้บรรยายการเคลื่อนที่แบบหมุน ชื่อของหัวข้อนี้มองจากมุมดังกล่าว

สมมติมีระบบอนุภาคซึ่งประกอบด้วยอนุภาคจำนวน N ตัว แต่เพื่อความชัดเจนในรูป 2.1.1 จะเขียนเฉพาะอนุภาค 2 ตัวเท่านั้น มวลของแต่ละตัวคือ m_1 และ m_2



รูป 2.1.1

ให้ O เป็นจุดอ้างอิงที่ไม่มีความเร่ง(เรามักให้เป็นจุดตรึง คืออยู่นิ่ง)

Q เป็นจุดใดๆที่อาจมีความเร่งก็ได้

$\vec{F}_1^{ext}, \vec{F}_2^{ext}, \dots, \vec{F}_N^{ext}$ เป็นแรงภายนอกกระทำต่ออนุภาคตัวที่ 1, ตัวที่ 2, ..., ตัวที่ N ซึ่งมีมวล m_1, m_2, \dots, m_N ตามลำดับ

$\vec{f}_{12}, \vec{f}_{13}, \dots, \vec{f}_{1N}$ เป็นแรงภายในระบบที่อนุภาคตัวที่ 2, ตัวที่ 3, ..., ตัวที่ N ตามลำดับ กระทำต่ออนุภาคตัวที่ 1

$\vec{f}_{21}, \vec{f}_{23}, \dots, \vec{f}_{2N}$ เป็นแรงภายในระบบที่อนุภาคตัวที่ 1, ตัวที่ 3, ..., ตัวที่ N ตามลำดับ กระทำต่ออนุภาคตัวที่ 2

...

$\vec{f}_{N1}, \vec{f}_{N2}, \dots, \vec{f}_{NN-1}$ เป็นแรงภายในระบบที่อนุภาคตัวที่ 1 ,ตัวที่ 2 ,...,ตัวที่ $N-1$ ตามลำดับกระทำต่ออนุภาคตัวที่ N

$\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N$ เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของอนุภาคตัวที่ 1 ,ตัวที่ 2 ,..., ตัวที่ N ตามลำดับ อ้างอิงกับจุด O

$\vec{r}_{1Q}, \vec{r}_{2Q}, \dots, \vec{r}_{NQ}$ เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของอนุภาคตัวที่ 1 ,ตัวที่ 2 ,..., ตัวที่ N ตามลำดับ อ้างอิงกับจุด Q

จากรูป 2.1.1 จะเห็นว่า $\vec{r}_{1Q} = \vec{r}_1 - \vec{r}_Q$ เมื่อหาอนุพันธ์เทียบกับเวลาจะได้ $\dot{\vec{r}}_{1Q} = \dot{\vec{r}}_1 - \dot{\vec{r}}_Q$

ทำนองเดียวกันสำหรับอนุภาคตัวที่ 2,ตัวที่ 3 จนถึงตัวที่ N ก็จะได้คล้ายๆกัน โดยของตัวที่ N จะได้

$$\vec{r}_{NQ} = \vec{r}_N - \vec{r}_Q, \quad \dot{\vec{r}}_{NQ} = \dot{\vec{r}}_N - \dot{\vec{r}}_Q$$

เราลองมาดูความหมายกันสักนิด ต่อไปนักศึกษาจะได้ดูความหมายของพจน์อื่นๆได้ จะยกตัวอย่างโดยดูอนุภาคตัวที่ 1

$\dot{\vec{r}}_{1Q}$ คือความเร็วของอนุภาคตัวที่ 1 อ้างอิงกับจุด Q

$\dot{\vec{r}}_1$ คือความเร็วของอนุภาคตัวที่ 1 อ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย

$\dot{\vec{r}}_Q$ คือความเร็วของจุด Q อ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย

ต่อไปเราจะหาโมเมนตัมเชิงมุม จากสมการ 1.3.1 โมเมนตัมเชิงมุมของอนุภาคตัวที่ 1 อ้างอิงกับจุด Q คือ

$$\vec{L}_{1Q} = \vec{r}_{1Q} \times m_1 \dot{\vec{r}}_{1Q} = m_1 (\vec{r}_1 - \vec{r}_Q) \times (\dot{\vec{r}}_1 - \dot{\vec{r}}_Q)$$

หาอนุพันธ์เทียบกับเวลา จะได้

$$\dot{\vec{L}}_{1Q} = m_1 (\dot{\vec{r}}_1 - \dot{\vec{r}}_Q) \times (\dot{\vec{r}}_1 - \dot{\vec{r}}_Q) + m_1 (\vec{r}_1 - \vec{r}_Q) \times (\ddot{\vec{r}}_1 - \ddot{\vec{r}}_Q)$$

พจน์แรกทางขวามือของเครื่องหมายเท่ากับเป็นศูนย์เพราะ $(\dot{\vec{r}}_1 - \dot{\vec{r}}_Q)$ cross กับตัวมันเอง ดังนั้น

$$\dot{\vec{L}}_{1Q} = m_1 (\vec{r}_1 - \vec{r}_Q) \times (\ddot{\vec{r}}_1 - \ddot{\vec{r}}_Q) = (\vec{r}_1 - \vec{r}_Q) \times m_1 \ddot{\vec{r}}_1 - m_1 (\vec{r}_1 - \vec{r}_Q) \times \ddot{\vec{r}}_Q \quad (2.1.1)$$

เนื่องจาก $\ddot{\vec{r}}_1$ เป็นความเร่งของอนุภาคตัวที่ 1 อ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย จากกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบเลื่อนที่ $m_1 \ddot{\vec{r}}_1$ จึงเท่ากับแรงทั้งหมดที่กระทำต่ออนุภาคตัวที่ 1 คือ

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = \vec{F}_1^{ext} + \vec{f}_{12} + \vec{f}_{13} + \dots + \vec{f}_{1N} \quad \text{แทนลงใน(2.1.1) จะได้}$$

$$\dot{L}_{1Q} = (\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times (\bar{F}_1^{ext} + \bar{f}_{12} + \bar{f}_{13} + \dots + \bar{f}_{1N}) - m_1(\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q \quad (2.1.2)$$

ในทำนองเดียวกัน เราสามารถหา $\dot{L}_{2Q}, \dot{L}_{3Q}, \dots, \dot{L}_{NQ}$ ได้

เนื่องจากโมเมนตัมเชิงมุมของระบบอ้างอิงกับจุด Q คือ $\bar{L}_Q = \bar{L}_{1Q} + \bar{L}_{2Q} + \dots + \bar{L}_{NQ}$ เมื่อหาอนุพันธ์เทียบกับเวลาจะได้ $\dot{L}_Q = \dot{L}_{1Q} + \dot{L}_{2Q} + \dots + \dot{L}_{NQ}$ จากสมการ 2.1.2 จะได้

$$\begin{aligned} \dot{L}_Q = \dot{L}_{1Q} + \dot{L}_{2Q} + \dots + \dot{L}_{NQ} &= (\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times (\bar{F}_1^{ext} + \bar{f}_{12} + \bar{f}_{13} + \dots + \bar{f}_{1N}) - m_1(\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q \\ &+ (\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times (\bar{F}_2^{ext} + \bar{f}_{21} + \bar{f}_{23} + \dots + \bar{f}_{2N}) - m_2(\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q \\ &+ \dots + (\bar{r}_N - \bar{r}_Q) \times (\bar{F}_N^{ext} + \bar{f}_{N1} + \bar{f}_{N2} + \dots + \bar{f}_{NN-1}) - m_N(\bar{r}_N - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q \end{aligned} \quad (2.1.3)$$

ลองกระจายพจน์ $(\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times (\bar{F}_1^{ext} + \bar{f}_{12} + \bar{f}_{13} + \dots + \bar{f}_{1N}) = (\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \bar{F}_1^{ext} + (\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \bar{f}_{12} + \dots$

และอีกสักพจน์ $(\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times (\bar{F}_2^{ext} + \bar{f}_{21} + \bar{f}_{23} + \dots + \bar{f}_{2N}) = (\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \bar{F}_2^{ext} + (\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \bar{f}_{21} + \dots$

แล้วดูสิ่งที่เรากระจายออกมา จากรูป 2.1.1 จะเห็นว่า $(\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \bar{f}_{12}$ คือทอร์กของแรงภายใน \bar{f}_{12} อ้างอิงกับจุด Q ส่วน $(\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \bar{f}_{21}$ คือทอร์กของแรงภายใน \bar{f}_{21} อ้างอิงกับจุด Q

แต่จากกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สาม $\bar{f}_{12} = -\bar{f}_{21}$ ถ้าดูในรูป 2.1.1 แรงทั้งสองอยู่ในแนวเส้นตรงเดียวกัน ดังนั้นทอร์กของแรงทั้งสองจึงหักล้างกันเป็นศูนย์

ถ้าดูทอร์กของแรงภายในแรงอื่นก็ จะมีทอร์กมาหักล้างกันเป็นคู่ๆ เช่นเดียวกัน ดังนั้น ทอร์กของแรงภายในระบบจึงเป็นศูนย์ เหลือแต่ทอร์กของแรงภายนอกระบบ

$$\begin{aligned} \text{สมการ 2.1.3 จึงเป็น } \dot{L}_Q &= \{ (\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \bar{F}_1^{ext} + (\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \bar{F}_2^{ext} + \dots + (\bar{r}_N - \bar{r}_Q) \times \bar{F}_N^{ext} \} \\ &- \{ m_1(\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q + m_2(\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q + \dots + m_N(\bar{r}_N - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q \} \end{aligned} \quad (2.1.4)$$

จากสมการ 1.1.2 เรานิยาม ทอร์ก(ของแรงภายนอก) ที่กระทำต่อระบบอนุภาคว่าเป็นผลรวมของทอร์กที่กระทำต่ออนุภาคแต่ละตัว ดังนั้นวงเล็บปีกกาอันแรกในสมการ 2.1.4 คือทอร์ก $\bar{\tau}_Q$ ที่ทำต่อระบบ อ้างอิงเทียบกับจุด Q สมการ 2.1.4 จึงเขียนได้เป็น

$$\dot{L}_Q = \bar{\tau}_Q - \{ m_1(\bar{r}_1 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q + m_2(\bar{r}_2 - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q + \dots + m_N(\bar{r}_N - \bar{r}_Q) \times \ddot{r}_Q \}$$

กระจายพจน์ในวงเล็บปีกกา แล้วจัดพจน์ จะได้

$$\dot{\vec{L}}_Q = \vec{\tau}_Q - \{(m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots + m_N\vec{r}_N) \times \ddot{\vec{r}}_Q - (m_1 + m_2 + \dots + m_N)\vec{r}_Q \times \ddot{\vec{r}}_Q\} \quad (2.1.5)$$

จากนิยามของเวกเตอร์ตำแหน่ง \vec{r}_{CM} ศูนย์กลางมวล

$$\vec{r}_{CM} = \frac{m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots + m_N\vec{r}_N}{m_1 + m_2 + \dots + m_N}$$

ถ้าให้ $M = m_1 + m_2 + \dots + m_N$ เป็นมวลทั้งหมดของระบบอนุภาคนี้ ดังนั้น

$$\dot{\vec{L}}_Q = \vec{\tau}_Q - \{M\vec{r}_{CM} \times \ddot{\vec{r}}_Q - M\vec{r}_Q \times \ddot{\vec{r}}_Q\} = \vec{\tau}_Q - M(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times \ddot{\vec{r}}_Q$$

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_Q = \vec{\tau}_Q - M(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times \ddot{\vec{r}}_Q \quad (2.1.6)$$

เพื่อให้จำได้ง่าย เราจะเขียนสมการ 2.1.6 ใหม่เป็น (วิธีจำดูหมายเหตุข้อ2)

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_Q = \vec{\tau}_Q + (\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times (-M \ddot{\vec{r}}_Q) \quad (2.1.6a)**$$

สมการ 2.1.6 มีพจน์ $M(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times \ddot{\vec{r}}_Q$ ซึ่งดูพะรุงพะรัง ในทางปฏิบัติเราจะเลือกจุด Q ที่ทำให้พจน์นี้เป็นศูนย์ ซึ่งจุด Q ต้องเป็นดังนี้

1. ไม่มีความเร่ง (เพราะ $\ddot{\vec{r}}_Q = 0$)
2. มีความเร่งก็ได้ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวล (เพราะ $\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q = \vec{r}_{CM} - \vec{r}_{CM} = 0$)
3. ไม่ใช่ศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล

(เพราะ $\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q$ ซึ่งจากจุด Q ไปศูนย์กลางมวล ดังนั้นถ้า cross กับ $\ddot{\vec{r}}_Q$ ที่มีทิศพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล จะได้ศูนย์)

สมการ 2.1.6 นิยมเขียนสั้นๆ ดังที่พบเห็นในหนังสือทั่วไป ดังนี้

$$\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad (2.1.7)**$$

คือทอร์กเท่ากับอัตราการเปลี่ยนแปลงโมเมนตัมเชิงมุม เมื่อเห็นสมการนี้นักศึกษาควรระลึกถึงเงื่อนไข 3 ข้อ คือจุดอ้างอิงที่ใช้คำนวณทอร์กและโมเมนตัมเชิงมุมนั้นจะต้อง 1.ไม่มีความเร่ง หรือ 2.มีความเร่งก็ได้ ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวล หรือ 3.ไม่ใช่ศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล

สมการ 2.1.7 เป็นสมการตั้งต้นที่เราจะนำไปต่อยอดเป็นสมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์และสมการ $\tau = I\alpha$ จะเห็นว่าเราทำคณิตศาสตร์ไปเรื่อยๆก็ได้สมการนี้ออกมา นักศึกษาไม่จำเป็นต้องจำรายละเอียดในการทำ ดูให้เข้าใจสักครั้งก็พอแล้ว สิ่งที่นักศึกษาต้องจำคือเมื่อเห็นสมการนี้แล้วต้องระลึกถึงเงื่อนไขทั้งสามข้อที่กล่าวมาแล้ว

(นักศึกษาคควรจำสมการ 2.1.7 พร้อมเงื่อนไข 3 ข้อควบคู่กัน ส่วนวิธีจำสมการ 2.1.6a นั้นดูในข้อ 2 ของหมายเหตุ)

{อ.โนภาค ในหัวข้อ 2.2 นี้ ผมนำมาจากหนังสือ Mechanics ของ Symmon แล้วจัดฟอร์มเป็นสมการ 2.1.6a เพื่อให้จำง่าย }

หมายเหตุ 1. เราใช้กฎการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่เพื่อหาสมการ 2.1.7 ตัวอย่างเช่นในบรรทัดเหนือสมการ

$$2.1.2 \quad m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = \vec{F}_1^{ext} + \vec{f}_{12} + \vec{f}_{13} + \dots + \vec{f}_{1N}$$

แต่กฎการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่จะเป็นจริงนั้นต้องอ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย ดังนั้นอัตราการเปลี่ยนแปลง

โมเมนตัมเชิงมุม $\frac{d\vec{L}}{dt}$ ในสมการ 2.1.7 ต้องอ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย

2. วิธีจำสมการ 2.1.6a ซึ่งเป็นกรณีจุดอ้างอิง Q มีความเร่งเป็น $\ddot{\vec{r}}_Q$ ซึ่งจะเป็นอย่างไรก็ได้ ทำได้โดยใส่แรงเทียม $(-M \ddot{\vec{r}}_Q)$ ที่จุดศูนย์กลางมวลของระบบ $(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times (-M \ddot{\vec{r}}_Q)$ จะเป็นทอร์กของแรงเทียมนี้อ้างอิงกับจุด Q ดังนั้น อัตราการเปลี่ยนแปลงของโมเมนตัมเชิงมุม $\frac{d}{dt} \vec{L}_Q$ เท่ากับทอร์กจริง $\vec{\tau}_Q$ บวกทอร์กเทียม $(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times (-M \ddot{\vec{r}}_Q)$

2.2 สมการการเคลื่อนที่สำหรับการเคลื่อนที่ของวัตถุแข็งเกร็งซึ่งหมุนในระนาบ

สมการ 2.1.7 ใช้ได้กับทั้งระบบอนุภาคและวัตถุแข็งเกร็ง ความจริงแล้ววัตถุแข็งเกร็งก็คือระบบอนุภาคที่มีอนุภาคอยู่เรียงชิดติดกันและรูปร่างไม่เปลี่ยนแปลงนั่นเอง อย่างไรก็ตามสมการ 2.1.7 ไม่เหมาะนักที่จะใช้กับวัตถุแข็งเกร็ง เราจะหาสมการที่เหมาะสมกว่านี้ ฟังสังเกตว่าในสมการ 2.1.7 นั้นไม่ได้กล่าวถึง

ความเร็วเชิงมุมเลย คือในการเคลื่อนที่ที่แน่นอนทุกตำแหน่งแต่ละตัวจะเคลื่อนที่อย่างไรก็ได้ ระยะห่างระหว่างอนุภาคไม่จำเป็นต้องคงที่

2.2.1 สมการการเคลื่อนที่สำหรับวัตถุแข็งเกร็งรูปทรงใดๆซึ่งไม่จำเป็นต้องมีสมมาตร

สมการ 1.3.8 บอกถึงโมเมนตัมเชิงมุม \vec{L} อ้างอิงกับจุดกำเนิดของพิกัดจากซึ่งติดไปกับวัตถุ ถ้าเราเลือกจุดกำเนิด(จุดอ้างอิง Q ในหัวข้อ 2.1) ที่ 1.ไม่มีความเร่ง หรือ2.มีความเร่งก็ได้ถ้าเป็นศูนย์กลางมวล หรือ3.ไม่ใช่ศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล เราก็สามารถใช้สมการ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ได้ พึงสังเกตว่าถ้าเราใช้แกนตรึงซึ่งไม่ติดไปกับวัตถุค่าโมเมนตัมความเฉื่อย และ products of inertia จะเปลี่ยนไปเมื่อวัตถุหมุนซึ่งทำให้เกิดความยุ่งยากในการคำนวณหา $\frac{d\vec{L}}{dt}$ เราจึงจะใช้แกน xyz ที่ติดไปกับวัตถุ

เนื่องจากแกน xyz ที่ติดไปกับวัตถุไม่ใช่กรอบอ้างอิงเฉื่อยเพราะวัตถุหมุน แต่ $\frac{d\vec{L}}{dt}$ ต้องอ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อยดังได้กล่าวมาแล้วในหมายเหตุข้อ 1 ของหัวข้อ 2.1 เราจะแก้ปัญหานี้ด้วยการใช้สมการ (ก5) ในภาคผนวก ก. คือ ถ้าวัตถุหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม $\vec{\omega}$ อัตราการเปลี่ยนแปลงของโมเมนตัมเชิงมุมสังเกตโดยผู้สังเกตที่อยู่นิ่ง(กรอบอ้างอิงเฉื่อย) $\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{fixed}$ หาได้จาก

$$\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{fixed} = \left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{rot} + \vec{\omega} \times \vec{L}$$

เมื่อ $\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{rot}$ คืออัตราการเปลี่ยนแปลงของขนาดของ \vec{A} เมื่อถือว่า \hat{i}, \hat{j} และ \hat{k} คงที่ (บางครั้งเรียกว่าอัตราการเปลี่ยนแปลงเมื่อสังเกตจากกรอบที่หมุน)

จากสมการ 1.3.8 สำหรับการหมุนในระนาบ $\vec{L} = I_{xz} \omega \hat{i} + I_{yz} \omega \hat{j} + I_{zz} \omega \hat{k}$ โดย $\omega_x = \omega_y = 0, \omega_z = \omega$ ดังนั้น ผู้สังเกตที่อยู่นิ่ง จะสังเกตเห็นอัตราการเปลี่ยนแปลงโมเมนตัมเชิงมุม เป็น

$$\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{fixed} = \left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{rot} + \omega \hat{k} \times (I_{xz} \omega \hat{i} + I_{yz} \omega \hat{j} + I_{zz} \omega \hat{k}) \quad (2.2.1)$$

อัตราการเปลี่ยนแปลงของขนาดของ \bar{L} เมื่อถือว่า \hat{i}, \hat{j} และ \hat{k} คงที่ นั้น $I_{xz}, I_{yz}, I_{zz}, \hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ จะคงที่ มีเฉพาะอัตราการเปลี่ยนแปลงของ ω ซึ่งเท่ากับความเร็วเชิงมุม α ดังนั้น

$$\left(\frac{d\bar{L}}{dt}\right)_{rot} = I_{xz}\alpha\hat{i} + I_{yz}\alpha\hat{j} + I_{zz}\alpha\hat{k} \quad \text{หลังจาก cross } \bar{\omega} \times \bar{L} \text{ แล้วจัดพจน์ จะได้}$$

$$\left(\frac{d\bar{L}}{dt}\right)_{fixed} = (I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2)\hat{i} + (I_{yz}\alpha + I_{xz}\omega^2)\hat{j} + I_{zz}\alpha\hat{k} \quad (2.2.2)$$

แต่ $\bar{\tau} = \left(\frac{d\bar{L}}{dt}\right)_{fixed}$ ดังนั้น เมื่อดูในแต่ละองค์ประกอบ x, y และ z จะได้

$$\tau_x = (I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2), \quad \tau_y = (I_{yz}\alpha + I_{xz}\omega^2) \text{ และ } \tau_z = I_{zz}\alpha \text{ หรือเขียนเป็น}$$

$$\left. \begin{aligned} \tau_x &= I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2 \\ \tau_y &= I_{yz}\alpha + I_{xz}\omega^2 \\ \tau_z &= I_{zz}\alpha \end{aligned} \right\} \quad (2.2.3)**$$

สมการ 2.2.3 เป็นสมการทั่วไปสำหรับวัตถุรูปทรงใดๆซึ่งจะมีหรือไม่มีสมมาตรก็ได้ โดยวัตถุนี้หมุนในระนาบและมีความเร็วเชิงมุมอยู่ในแนวแกน z จุดกำเนิดของแกน xyz จะต้องสอดคล้องกับเงื่อนไข 3 ข้อคือ 1. ไม่มีความเร่ง หรือ 2. มีความเร่งก็ได้ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวล หรือ 3. ไม่ใช่ศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล

พึงสังเกตว่าเราหาอัตราการเปลี่ยนแปลงของโมเมนตัมเชิงมุมก่อนแล้วค่อยดูทีละองค์ประกอบ ซึ่งแต่ละองค์ประกอบจะเท่ากับทอร์กในองค์ประกอบนั้น ตัวอย่างเช่น $\tau_z = \left(\frac{d\bar{L}}{dt}\right) \cdot \hat{k}$ ไม่ใช่

$$\tau_z = \frac{d}{dt}(\bar{L} \cdot \hat{k}) \text{ เพราะโดยทั่วไปแล้ว } \left(\frac{d\bar{L}}{dt}\right) \cdot \hat{k} \text{ อาจไม่เท่ากับ } \frac{d}{dt}(\bar{L} \cdot \hat{k}) \text{ (ถ้านักศึกษามองไม่เห็นให้$$

ดู \bar{L} จากสมการ 1.3.7 ซึ่งเป็นกรณีทั่วไป) เพียงแต่ในกรณีการหมุนในระนาบพจน์ทั้งสองเท่ากัน

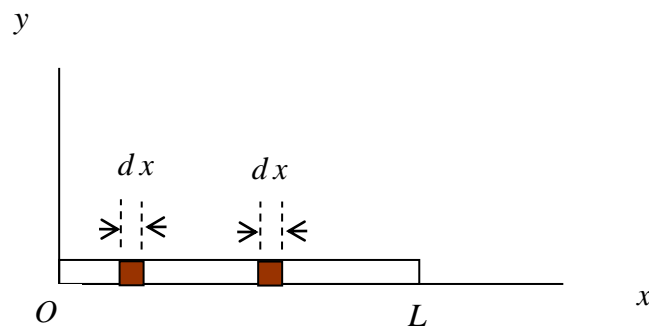
ตัวอย่างที่ 2.2.1-2.2.4 ต่อไปนี้แม้เมื่อต่อไปนักศึกษาไปเป็นครูจะไม่ได้ใช้สอนนักเรียน แต่จะช่วยให้ นักศึกษามองเห็นภาพกว้างของการหมุนในระนาบ

ตัวอย่างที่ 2.2.1 คานสม่ำเสมอพื้นที่หน้าตัดน้อยมากเมื่อเทียบกับความยาว คานมีมวล M กิโลกรัม ยาว L เมตร คานวางตัวอยู่ในแนวแกน x ของพิกัดฉาก xyz จงคำนวณ I_{xz}, I_{yz} และ I_{zz} ถ้าเลือกจุดกำเนิดที่ต่างกัน 2 จุด คือจุดที่ทำให้พิกัดของปลายคานด้านซ้ายเป็น ก) $(0,0,0)$ ข) $(0,0,c)$

วิธีทำ ในตัวอย่างนี้จะบรรยายการอินทิเกรตละเอียดหน่อย ต่อไปจะพูดเพียงสั้นๆ เพราะวิธีการจะคล้ายกัน

ความหนาแน่น(เชิงความยาว)ของคานคือ $\frac{M}{L}$ กิโลกรัมต่อเมตร

ก) ให้ปลายคานด้านซ้ายทับกับจุดกำเนิด ดังรูป ต.ย.2.2.1ก. พิกัดของปลายคานคือ $(0,0,0)$



รูป ต.ย.2.2.1ก. แกน z พุ่งออกจากหน้ากระดาษ

$$\therefore I_{xz} = -\int xz dm$$

เนื่องจากความหมายของ dx คือระยะทางสั้นๆบนแกน x ดังนั้นเมื่อมองดูคานจะเห็นว่าคานประกอบไปด้วยส่วนย่อยๆยาว dx เมตร เรียงต่อกันเต็มไปหมดตั้งแต่ $x=0$ ถึง $x=L$

ดูชิ้นเล็กๆชิ้นไหนก็ได้ มวล dm ของชิ้นนี้เท่ากับ $\frac{M}{L} dx$ กิโลกรัม อยู่บนระนาบ $y=0$ และ $z=0$ หรือก็คือมีพิกัด $(x,0,0)$ เมตร นั่นเอง โดยมวลเล็กๆนี้จะอยู่ที่ x ถึง $x+dx$ เมตร

ถ้าดู $-\int xz dm$ ซึ่งเขียนอีกอย่างได้เป็น $\int -xz dm$ ความหมายของมัน คือ คู่มวลเล็กๆของคานชิ้นหนึ่งคือ dm เอมวลชิ้นนี้(กิโลกรัม) คูณกับพิกัด x ของมัน(เมตร) คูณกับพิกัด z ของมัน(เมตร) แล้วใส่เครื่องหมายลบเข้าไป จะได้ product of inertia ย่อย เขียนเป็นสัญลักษณ์ได้เป็น dI_{xz} จากนั้นก็

รวม dI_{xz} ของมวลเล็กๆชิ้นอื่นให้ทั่วทั้งคาน สัญลักษณ์ของการรวมมีเครื่องหมายคล้ายถั่ววงอก เราเรียกว่า เครื่องหมายอินทิเกรต

เนื่องจากมวลชิ้นเล็กๆไม่ว่าจะอยู่ที่ใดของคานมีพิกัด $z=0$ ดังนั้น $dI_{xz} = xzdm = 0$ เมื่อรวมให้ทั่วทั้งคานก็ยังเป็นศูนย์ คือ $I_{xz} = -\int xzdm = 0$

ทำนองเดียวกัน $I_{yz} = 0$ เช่นกัน

คราวนี้ดู
$$I_{zz} = \int (x^2 + y^2)dm$$

วิธีการจะเหมือนเดิมคือ คummวลชิ้นเล็กๆ dm ชิ้นไหนก็ได้ พิกัด y ของมวลนี้เป็นศูนย์ โมเมนต์

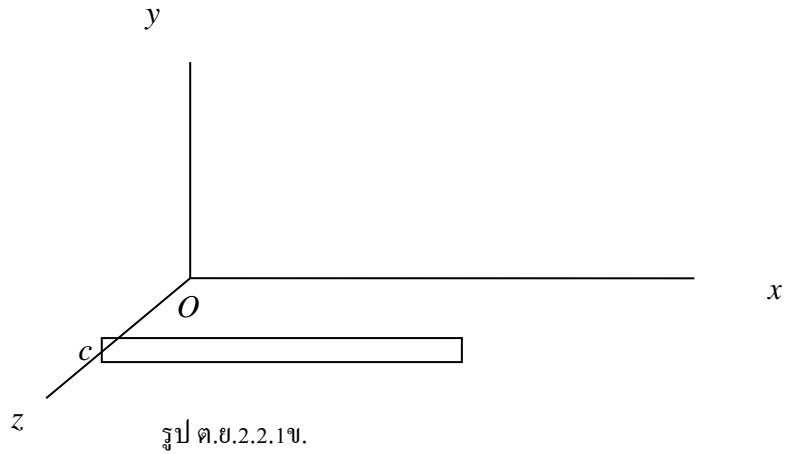
ความเฉื่อยของมวลนี้
$$dI_{zz} = (x^2 + 0)dm = x^2 \frac{M}{L} dx$$

โมเมนต์ความเฉื่อย I_{zz} ของคานทั้งอัน ได้จากการรวมโมเมนต์ความเฉื่อยย่อย dI_{zz} ตั้งแต่ $x=0$ ถึง $x=L$

คือ
$$I_{zz} = \int_0^L x^2 \frac{M}{L} dx = \frac{M}{L} \frac{x^3}{3} \Big|_0^L = \frac{1}{3} ML^2$$

นั่นคือสำหรับพิกัดจุดนี้ $I_{xz} = 0$, $I_{yz} = 0$, $I_{zz} = \frac{1}{3} ML^2$

ข) ให้ปลายด้านซ้ายของคานอยู่ที่พิกัด $(0,0,c)$ ดังรูป ต.ย.2.2.1ข.



ถ้าเราดูมวลเล็กๆที่ตำแหน่งใดๆของแกน พิกัด z ของมวลนี้เท่ากับ c

$$\therefore I_{xz} = -\int xcdm = -c \int_0^L x \frac{M}{L} dx = -\frac{MLc}{2}$$

ทำนองเดียวกับข้อ ก. จะได้ $I_{yz} = 0$ และ $I_{zz} = \frac{1}{3}ML^2$

นั่นคือสำหรับพิกัดจุดนี้ $I_{xz} = -\frac{MLc}{2}$, $I_{yz} = 0$, $I_{zz} = \frac{1}{3}ML^2$

ตัวอย่างที่ 2.2.2 กานในตัวอย่าง 2.2.1 ปลายด้านซ้ายติดกับบานพับที่หมุนได้คล่องทำให้กานหมุนในระนาบตั้ง ถ้าเลือกจุดอ้างอิง(ที่ใช้คำนวณทอร์ก และเป็นจุดกำเนิดของแกนที่ใช้คำนวณ I_{xz} , I_{yz} และ I_{zz}) ที่ต่างกันคือ ก) จุดกำเนิดในรูป ต.ย.2.2.1ก. ข) จุดกำเนิดในรูป ต.ย.2.2.1ข.

ในแต่ละกรณีจงเขียนสมการ 2.2.3 ในแต่ละองค์ประกอบ x , y และ z

วิธีทำ ระลึกว่าสมการ 2.2.3 นั้นจุดอ้างอิงต้องติดไปกับวัตถุ ในข้อ ก) นั้นเห็นโดยง่ายว่าเป็นจุดอ้างอิงเป็นจุดที่ติดไปกับกาน เพียงแต่ว่าเมื่อกานหมุนจุดนี้จะอยู่ที่เดิม(คือเป็นทั้งจุดที่ติดกับวัตถุและเป็นทั้งจุดตรึง) ส่วนในข้อ ข) นั้นถ้าเราจินตนาการว่ามีแท่งเบาๆเชื่อมระหว่างปลายกานกับจุดอ้างอิง แล้วมองทั้งกานทั้งแท่งเบาๆรวมกันเป็นวัตถุ จุดอ้างอิงก็จะเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุเช่นกัน โดยเมื่อกานหมุนจุดนี้จะอยู่ที่เดิมคือเป็นจุดตรึงด้วย

ก) ถ้าใช้จุดอ้างอิงเป็นจุดกำเนิดในรูป ต.ย.2.2.1ก. จากตัวอย่างที่ 2.2.1 จะได้ $I_{xz} = 0$, $I_{yz} = 0$,
 $I_{zz} = \frac{1}{3}ML^2$ ดังนั้น สมการ 2.2.3 จึงเป็น

$$\tau_x = 0 , \tau_y = 0 , \tau_z = \frac{1}{3}ML^2 \alpha$$

ข) ถ้าใช้จุดอ้างอิงเป็นจุดกำเนิดในรูป ต.ย.2.2.1ข. จากตัวอย่างที่ 2.2.1 จะได้ $I_{xz} = -\frac{MLc}{2}$, $I_{yz} = 0$,
 $I_{zz} = \frac{1}{3}ML^2$ ดังนั้น สมการ 2.2.3 จึงเป็น

$$\tau_x = \left(-\frac{MLc}{2}\right)\alpha , \tau_y = \left(-\frac{MLc}{2}\right)\omega^2 , \tau_z = \frac{1}{3}ML^2 \alpha$$

จะเห็นว่าเมื่อเปลี่ยนจุดอ้างอิงจากข้อ ก) มาเป็นข้อ ข) τ_x และ τ_y เปลี่ยนไป

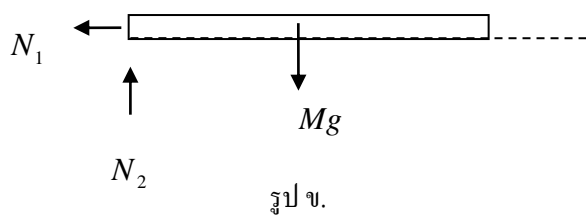
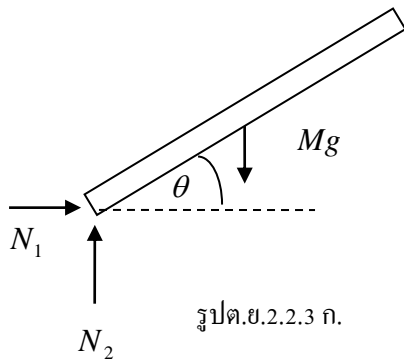
ตัวอย่างที่ 2.2.3 คานในตัวอย่าง 2.2.1 ปลายด้านซ้ายติดกับบานพับที่หมุนได้คล่อง ให้ N_1 และ N_2 เป็นแรงที่บานพับทำต่อปลายคาน

ก) ขณะที่คานทำมุม θ กับแนวระดับ ดังรูป ต.ย.2.2.3ก. ความเร่งเชิงมุมของคานเป็นเท่าใด

ข) ถ้าเดิมคานเกือบจะอยู่ในแนวตั้ง จากนั้นปล่อยคานให้หมุน ในขณะที่คานอยู่ในแนวระดับดังรูป ต.ย. 2.2.3 ข. จงหาความเร็วเชิงมุม ω และจงหา N_1 และ N_2

ค) ถ้าเลือกจุดอ้างอิงอยู่บนแกนที่ตั้งฉากกับปลายคาน โดยอยู่ห่างจากปลายคานเป็นระยะ c

ดังรูป ต.ย. 2.2.1ข ขณะที่คานอยู่ในแนวระดับ ดังรูป ต.ย. 2.2.3ข. จงตรวจสอบว่า $\tau_x = I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2$ และ $\tau_y = I_{yz}\alpha + I_{xz}\omega^2$ จริง



วิธีทำ ก) เราเลือกจุดอ้างอิงที่ทำให้ง่ายที่สุดคือปลายคานาที่บานพับติด ในรูป 2.2.3ก. นั้นเรายังไม่ระบุทิศของ N_1 จึงเขียนไปทาง $+x$ ไว้ก่อน ทอร์กของ N_1 และ N_2 เป็นศูนย์ มีเฉพาะทอร์กของน้ำหนัก Mg จากรูป ก. ทอร์กนี้มีค่าเท่ากับ $Mg \frac{L}{2} \cos \theta$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษ

ตามข้อตกลงของเรา เราให้แกน z อยู่ในแนวของความเร็วเชิงมุม ดังนั้น $\tau_z = -Mg \frac{L}{2} \cos \theta$ คือมีขนาดเป็น $Mg \frac{L}{2} \cos \theta$ ทิศชี้ไปทาง $-\hat{k}$

$$\text{จาก } \tau_z = \frac{1}{3} ML^2 \alpha$$

$$\text{จะได้ } \alpha = -\frac{3g \cos \theta}{2L} \quad (1)$$

หมายเหตุ จากภาคผนวก ง. จะเห็นว่าเราเลือก มุม θ ในรูป ต.ย.2.2.3ก กับทิศ $+z$ ในรูป ต.ย.2.2.1ข. ให้สอดคล้องกัน

ข) เนื่องจาก CM เคลื่อนที่เป็นวงกลม ดังนั้นในรูป ข. เรารู้ว่าความเร่งของ CM มีทิศไปทาง $-x$ จึงเขียน N_1 ให้มีทิศไปทาง $-x$

เนื่องจากความเร่งเชิงมุมไม่คงที่ คือขึ้นกับ θ เราจึงไม่หาความเร็วเชิงมุมจากความเร่งเชิงมุม แต่จะหาจากกฎการอนุรักษ์พลังงานกลแทน โดยในขณะที่คานาหมุนนั้นพลังงานกลคงที่ ให้ระดับที่ผ่านจุดกำเนิดเป็นระดับอ้างอิงพลังงานศักย์โน้มถ่วง ดังนั้น

$$Mg \frac{L}{2} = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{3} ML^2 \right) \omega^2$$

$$\therefore \omega^2 = \frac{3g}{L} \quad (2)$$

จุดศูนย์กลางมวลของคานามีความเร่งในแนวดิ่งขนาดเป็น $\frac{L}{2} \alpha = \left(\frac{L}{2} \right) \frac{3g}{2L} = \frac{3g}{4}$ ทิศ $-\hat{j}$ (ชี้ลงในแนวดิ่ง)

ดังนั้น เมื่อดูในแนวดิ่ง $Mg - N_2 = M \frac{3g}{4}$

$$\therefore N_2 = \frac{1}{4} Mg \quad \text{ทิศ } +\hat{j} \quad (3)$$

จุดศูนย์กลางมวลของคานมีความเร่งในแนวระดับขนาดเป็น $\omega^2 \frac{L}{2}$ ทิศ $-\hat{i}$ (ชี้ไปทางซ้ายมือ)

ดังนั้น เมื่อดูในแนวระดับ $N_1 = M\omega^2 \frac{L}{2}$ ทิศ $-\hat{i}$ (แรงกับความเร่งต้องมีทิศเดียวกัน)

แทน ω^2 จากสมการ 2 ลงไป จะได้

$$N_1 = \frac{3}{2}Mg \quad \text{ทิศ } -\hat{i} \quad (4)$$

ค) จากรูป ข. จะเห็นว่า $\tau_x = Mgc - N_2c = \frac{3}{4}Mgc$ (5)

ในสมการ 5 นั้น เราใช้สมการ 3 ช่วย

พิจารณา $I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2$ จากตัวอย่างที่ 3.1 เราได้ $I_{xz} = -\frac{MLc}{2}$, $I_{yz} = 0$, จากสมการ 1 เมื่อคานอยู่ใน

แนวระดับ $\alpha = -\frac{3g}{2L}$

$$\text{ดังนั้น } I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2 = \left(-\frac{MLc}{2}\right)\left(-\frac{3g}{2L}\right) = \frac{3}{4}Mgc \quad (6)$$

จากสมการ 5 และ 6 จะเห็นว่า $\tau_x = I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2$ จริง

จากรูป ข. จะเห็นว่า $\tau_y = -N_1c$ (คือขนาด N_1c ทิศ $-\hat{j}$)

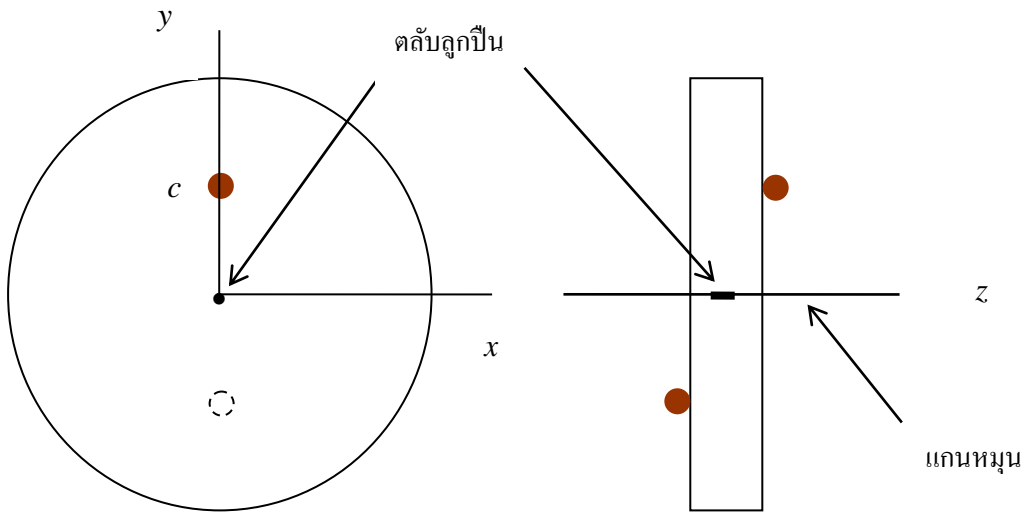
แทนสมการ 4 ลงไปจะได้ $\tau_y = -\frac{3}{2}Mgc$ (7)

พิจารณา และ $I_{yz}\alpha + I_{xz}\omega^2 = 0 + \left(-\frac{MLc}{2}\right)\left(\frac{3g}{L}\right) = -\frac{3}{2}Mgc$ (8)

จากสมการ 7 และ 8 จะเป็นว่า $\tau_y = I_{yz}\alpha + I_{xz}\omega^2$ จริง

ตัวอย่างที่ 2.2.4 ในตัวอย่างที่ 2.2.1-2.2.3 ที่ผ่านมานั้นเป็นการปูพื้นฐานเกี่ยวกับสมการ 2.2.3 ในตัวอย่างที่ 2.2.4 นี้ จะเป็นตัวอย่างที่พบจริงในชีวิตประจำวัน

สมมติมีจานกลมสม่ำเสมอหนา b ตรงกลางจานมีตลับลูกปืน(bearing) ทำให้หมุนได้คล่องรอบแกนที่ตั้งฉากและผ่านจุดศูนย์กลางของจาน จานมีมวล m ขนาดเท่ากันสองก้อน ติดอยู่คนละด้านของจาน แต่ห่างจากแกนหมุนเป็นระยะ c เท่ากัน ดังรูป ต.ย.2.2.4



รูปต.ย.2.2.4 ก. รูปมองจากบนลงล่าง แกน

z พุ่งออกจากกระดาษ

รูป ข. รูปด้านข้าง

เพื่อความง่ายเราตั้งแกน xyz ให้จุดกำเนิดอยู่ที่จุดศูนย์กลางของจาน แกน z ตั้งฉากกับจาน พิกัดในแกน x, y และ z ของมวลก้อนแรกคือ $(0, c, \frac{b}{2})$ ของก้อนที่สองคือ $(0, -c, -\frac{b}{2})$ เราดูงานและมวลทั้งสองรวมกันเป็นวัตถุ

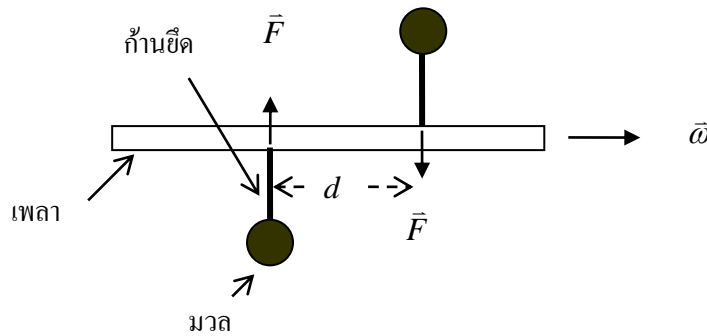
พิจารณา $I_{xz} = -\int xz dm$ เนื่องจากตัวงานมีสมมาตร I_{xz} เฉพาะของงานจึงเป็นศูนย์ นอกจากนี้มวลทั้งสองต่างอยู่ที่ $x=0$ คือ I_{xz} ของมวลทั้งสองก็เป็นศูนย์เช่นกัน ดังนั้น I_{xz} ของวัตถุเท่ากับศูนย์

พิจารณา $I_{yz} = -\int yz dm$ เนื่องจากตัวงานมีสมมาตร I_{yz} เฉพาะของงานจึงเป็นศูนย์ ส่วนของมวลก้อนแรกจะเป็น $-(c)(\frac{b}{2})m$ ของก้อนที่สองเป็น $-(-c)(-\frac{b}{2})m$ ของทั้งสองก้อนรวมกันเป็น $-cbm$ ดังนั้น I_{yz} ของวัตถุเท่ากับ $-cbm$ ซึ่งไม่เท่ากับศูนย์

ในขณะที่งานไม่หมุน ระบบจะอยู่ในสมดุล คือตลับลูกปืนจะรับน้ำหนักของงานและมวลสองก้อนเท่านั้น แต่เมื่องานหมุน แม้หมุนด้วยความเร็วเชิงมุมคงที่ จากสมการ $\tau_x = (I_{xz}\alpha - I_{yz}\omega^2)$ จะมี

ทอร์ก τ_x จากคลับลูกปืนกระทำต่อจาน จานจะหมุนไม่เรียบมีอัตราการใช้น้อยลงเพราะไม่ได้รับน้ำหนักอย่างเดียวนักศึกษาอาจเคยเห็นใบพัดลมที่บินมีการหมุนแบบสั้นๆ ทั้งนี้เพราะใบพัดไม่สมมาตรแล้ว I_{xz} และ I_{yz} ไม่เป็นศูนย์

เพื่อให้เห็นที่มาของทอร์กในแนวตั้งฉากกับความเร็วเชิงมุม (คือ τ_x, τ_y) พิจารณามวลขนาดเท่ากันสองก้อนติดกับเพลาด้วยก้านยึดแต่ติดเยื้องกันดังรูปต.ย.2.2.4 ก.



รูป ต.ย.2.2.4ก. คู่ควมมีทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษตั้งฉากกับเพลาลูกปืน

เราจะพิจารณาจาก 2 มุมมอง มุมมองแรกมองในกรอบอ้างอิงเฉื่อย ถ้าเราพิจารณามวลหนึ่งก้อนและก้านยึดเป็นวัตถุ เมื่อเพลาลูกปืนมีความเร็วเชิงมุมของวัตถุมีทิศในแนวเพลาลูกปืน เราไม่จำเป็นต้องรู้ตำแหน่งที่แน่นอนของจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุนี้แต่เรารู้ว่าเมื่อเพลาลูกปืนจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุแต่ละชิ้นเคลื่อนที่เป็นวงกลม สมมติเพลาลูกปืนด้วยความเร็วเชิงมุมคงที่ดังนั้นความเร่งของจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุแต่ละชิ้นมีทิศพุ่งเข้าหาเพลาลูกปืน นั่นคือต้องมีแรงในทิศพุ่งเข้าหาเพลาลูกปืนกระทำต่อวัตถุแต่ละชิ้น แรงนี้คือแรง \vec{F} ในรูป ต.ย.2.2.4ก. ที่เพลาลูกปืนดึงก้านยึดนั่นเอง จึงมีทอร์กของแรงนี้ในแนวตั้งฉากกับเพลาลูกปืน เนื่องจากขนาดแรงดึงเท่ากันแต่ทิศตรงกันข้าม จึงเป็นคู่ควม(couple) ขนาดเป็น Fd มีทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษตั้งฉากกับเพลาลูกปืน นั่นคือเพลาลูกปืนไม่ได้เพียงแค่รับน้ำหนักของมวลและก้านยึดแต่ต้องออกแรงเพื่อให้เกิดทอร์ก(คู่ควม)ในแนวตั้งฉากกับความเร็วเชิงมุมอีกด้วย

มุมมองที่สองมองจากกรอบอ้างอิงที่ติดไปกับมวลซึ่งเป็นกรอบอ้างอิงที่มีความเร่งเนื่องจากการหมุน ผู้สังเกตในกรอบอ้างอิงนี้จะบอกว่าตัวเองอยู่นิ่งแต่จะรู้สึกว่ามีแรงเทียมที่เรียกว่า “แรงหนีศูนย์กลาง” เหวี่ยงเขาออกจากเพลาลูกปืน ดังนั้นถ้าเราพิจารณามวลหนึ่งก้อนและก้านยึดเป็นวัตถุ เมื่อมองจากกรอบอ้างอิงที่ติดไปกับวัตถุนี้จะมีแรงสองแรงกระทำต่อวัตถุ คือแรงจริง \vec{F} ที่เพลาลูกปืนกระทำและ “แรงหนีศูนย์กลาง” ขนาด

เท่ากับแรง \vec{F} ในรูป ต.ย.2.2.4ค. แต่ทิศตรงกันข้าม(เพราะเขาคิดว่าเขาอยู่นิ่ง) แรงที่เพลากระทำทำให้เกิดคู่ควม Fd มีทิศพุ่งเข้าไปในกระดาดตั้งฉากกับเพลาเช่นเดียวกับในมุมมองแรก จะเห็นว่าไม่ว่าจะมองจากกรอบอ้างอิงเฉื่อยหรือกรอบอ้างอิงที่มีความเร่งผลจะออกมาตรงกัน อย่างไรก็ตามนักศึกษาครูไม่ควรสอนแรงเทียบให้แก่เด็กนักเรียนเพราะจะทำให้เด็กสับสน การใช้แรงเทียบอาจทำให้การแก้ปัญหาสะดวกขึ้นแต่ผู้ใช้ต้องรู้ว่าตนเองกำลังทำอะไรอยู่ ที่นำมากล่าวในที่นี้เพราะต้องการให้นักศึกษาเข้าใจเมื่อไปเห็นคำอธิบายในทำนองนี้

หมายเหตุ ถ้าพิจารณาคำกล่าวที่ว่า “สมมูลต่อการหมุนเกิดเมื่อวัตถุอยู่นิ่งหรือหมุนด้วยความเร็วเชิงมุมคงที่ และจะได้ว่าโมเมนต์ทวนเข็มนาฬิกาเท่ากับ โมเมนต์ตามเข็มนาฬิกา” จะเห็นว่าโมเมนต์ทวน โมเมนต์ตามในที่นี้หมายถึง τ_z เท่านั้น ไม่ได้หมายถึง τ_x หรือ τ_y

2.2.2 สมการสำหรับปัญหาอย่างง่าย $\tau = I\alpha$ และข้อควรรู้อย่าง

ในหัวข้อ 2.2.1 นั้นเป็นการหมุนในระนาบของวัตถุรูปทรงใดๆซึ่งอาจมีหรือไม่มีสมมาตรก็ได้ แต่ในระดับมัธยมปลายหรือฟิสิกส์ทั่วไป 1 รูปร่างของวัตถุมักมีสมมาตร ตัวอย่างเช่น ทรงกระบอกสมมาตร สมอ ทรงกลมสมมาตร กานสมมาตร เป็นต้น จุดอ้างอิง(ซึ่งต้องสอดคล้องกับเงื่อนไข 3 ข้อ) มักเป็นจุดที่ทำให้ I_{xz} และ I_{yz} เป็นศูนย์ ดังจะเห็นได้ในตัวอย่างที่ 2.2.5 และ 2.2.6

ตัวอย่างที่ 2.2.5 ทรงกระบอกสมมาตรกึ่งบนพื้นราบหรือพื้นเอียง

จุดอ้างอิงของสมการ 2.2.3 ที่ใช้ได้ตลอดคือจุดศูนย์กลางมวล ถ้าเป็นการกลิ้งโดยไม่ไถลจะมีจุดอ้างอิงที่ใช้ได้เพิ่มอีกจุดหนึ่งคือจุดบนทรงกระบอกตรงกลางเส้นที่ทรงกระบอกแตะพื้น จุดนี้มีความเร่งพุ่งเข้าหาจุดศูนย์กลางมวล เราจะหา I_{xz} และ I_{yz} เมื่อจุดกำเนิดของพิกัด xyz อยู่ที่จุดอ้างอิงแต่ละจุด ระลึกว่าแกน z อยู่ในแนวของความเร่งเชิงมุมซึ่งก็คือแนวของแกนทรงกระบอก

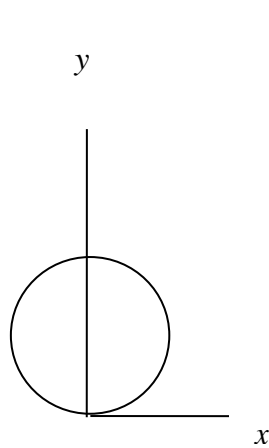
1. จุดอ้างอิงอยู่ที่ศูนย์กลางมวล

จินตนาการเสียบกระจกเงาที่ระนาบ yz พิจารณาคูมวลเล็กๆ dm ตรงไหนก็

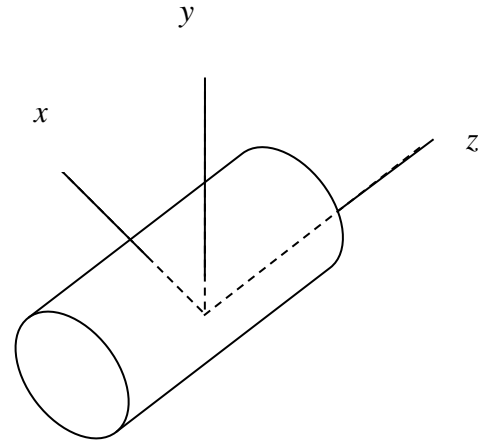
ได้ในวัตถุซึ่งอยู่หน้ากระจก จะเห็นภาพของมวล dm ในวัตถุที่อยู่หลังกระจก ซึ่งก็คือที่ z ค่าหนึ่ง จะมี x สองค่า ขนาดเท่ากัน แต่เครื่องหมายต่างกัน ดังนั้น $I_{xz} = -\int xzdm = 0$

ในการพิจารณา $I_{yz} = -\int yz dm$ จินตนาการเสียบกระจกเงาที่ระนาบ xy จะเห็นว่าที่ y ค่าหนึ่ง จะมี z สองค่า ขนาดเท่ากัน แต่เครื่องหมายต่างกัน ดังนั้น $I_{yz} = 0$

2. จุดอ้างอิงอยู่ตรงกลางเส้นที่ทรงกระบอกแต่พื้น ดังรูปต.ย.2.2.5ก. และ ข.



รูปต.ย.2.2.5 ก. มองหน้าตัด
แกน z พุ่งออกจากกระดาษ



รูป ข. มองเอียง

จินตนาการเสียบกระจกเงาค่ายๆข้อ ก) จะเห็นว่า $I_{xz} = -\int xz dm = 0$ และ $I_{yz} = -\int yz dm = 0$

ตัวอย่างที่ 2.2.6 ทรงกลมสม่ำเสมอกลิ้งบนพื้นราบหรือพื้นเอียง

จุดอ้างอิงของสมการ 2.2.3 ที่ใช้ได้ตลอดคือจุดศูนย์กลางมวล ถ้าเป็นการกลิ้งโดยไม่ไถลจะมีจุดอ้างอิงเพิ่มอีกจุดหนึ่งคือจุดบนทรงกลมที่ทรงกลมแตะพื้น เพราะมีความเร่งพุ่งเข้าหาจุดศูนย์กลางมวล

พิจารณาค่ายกับตัวอย่างที่ 2.2.5 จะเห็นว่าจุดอ้างอิงทั้งสอง $I_{xz} = 0$ และ $I_{yz} = 0$

เมื่อย้อนไปดูสมการ 2.2.3 ถ้า $I_{xz} = 0$ และ $I_{yz} = 0$ จะได้ว่า $\tau_x = 0$, $\tau_y = 0$ มีเฉพาะ $\tau_z = I_{zz} \alpha$ นอกจากนี้ในระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป นั้นเราไม่สนใจสถานการณ์ที่ต้องใช้ τ_x และ τ_y ใช้เพียง τ_z ก็ได้คำตอบที่ต้องการแล้ว (ตัวอย่างเช่นการหมุนรอบแกนตั้งของ physical pendulum ซึ่ง I_{xz} และ I_{yz} อาจไม่เป็นศูนย์) ดังนั้นหนังสือทั่วไปมักเขียนเพียงว่า

$$\tau = I \alpha \quad (2.2.4)^{***}$$

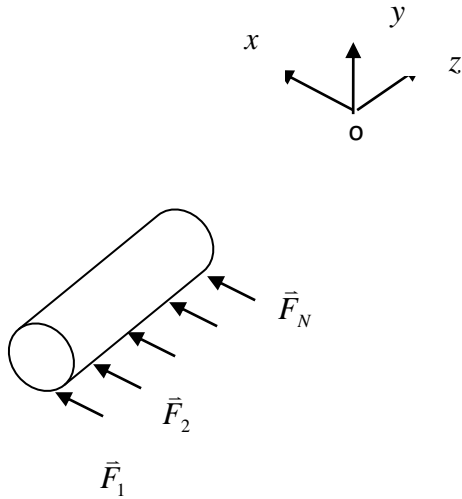
สมการ 2.2.4 เป็นสมการหลักที่เราจะใช้บรรยายการหมุนในระนาบ บางครั้งเรียกว่ากฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองกรณีการหมุนในระนาบ สมการนี้มีเงื่อนไขคือ

1. ใช้ได้เฉพาะการหมุนในระนาบเท่านั้น
2. จุดอ้างอิงที่ใช้คำนวณทอร์กและโมเมนต์เชิงมุมเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุและจะต้อง ก. ไม่มีความเร่ง หรือ ข. มีความเร่งก็ได้ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวล หรือ ค. ไม่ใช่จุดศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล
3. ทอร์ก τ เป็นองค์ประกอบของทอร์กในแนวของความเร่งเชิงมุม
4. โมเมนต์ความเฉื่อย I อ้างอิงเทียบกับแกนที่อยู่ในแนวของความเร่งเชิงมุมและผ่านจุดอ้างอิง

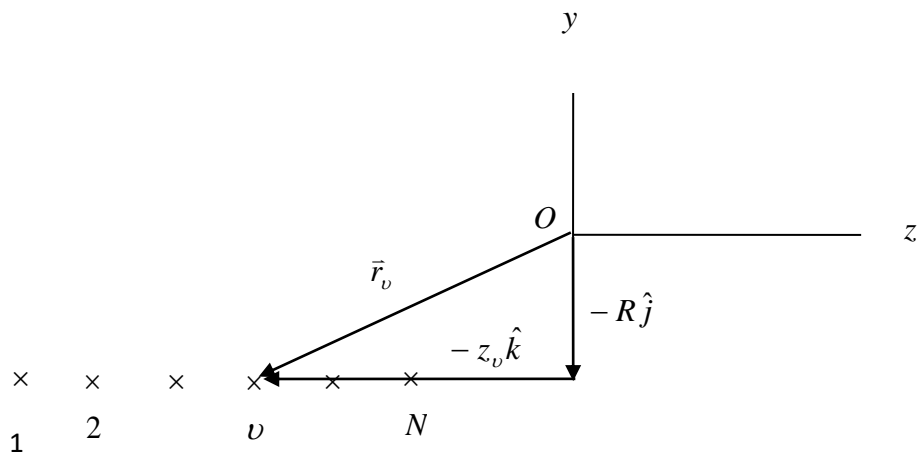
2.2.2.1 รูปถ่ายของวัตถุและแรง

ในการเขียนรูปของการหมุนในระนาบในระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป เราเขียนรูปวัตถุและแรงที่กระทำต่อวัตถุลงบนระนาบของกระดาษ ทั้งที่แรงอาจกระจายอยู่ที่ตำแหน่งต่างๆบนวัตถุ เราจะมาดูว่าทำไมจึงเป็นเช่นนี้

เราจะใช้การกลิ้งของทรงกระบอกเป็นตัวอย่างในการพิจารณา รูป 2.2.1 ก. ทรงกระบอกรัศมี R กำลังกลิ้ง ตั้งแกน xyz ให้แกนทรงกระบอกอยู่ในแนวแกน z ซึ่งก็คือในแนวของความเร่งเชิงมุมดังข้อตกลงของเราที่แล้วมา จุดกำเนิด O ของพิกัด xyz อยู่ที่ใดก็ได้ ในที่นี้เราจะสมมติให้อยู่บนแนวแกนทรงกระบอก มีแรง $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots, \vec{F}_N$ ในแนวแกน x กระจายกันกระทำที่ผิวส่วนล่างสุดของทรงกระบอก ถ้ามองตามทิศของแรงเข้าไปจะเห็นเวกเตอร์ตำแหน่งของแรงเหล่านี้ ดังรูป 2.2.1ข.



รูป 2.2.1 ก. ทรงกระบอกรัศมี R ถูกแรง $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots, \vec{F}_N$ กระทำที่ผิวด้านล่าง



รูป 2.2.1 ข. มองตามแกน x

ทอร์ก $\vec{\tau}$ ของแรง $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots, \vec{F}_N$ อ้างอิงกับจุดกำเนิด O หาได้จาก

$$\vec{\tau} = (-R\hat{j} - z_1\hat{k}) \times F_1\hat{i} + (-R\hat{j} - z_2\hat{k}) \times F_2\hat{i} + \dots + (-R\hat{j} - z_N\hat{k}) \times F_N\hat{i}$$

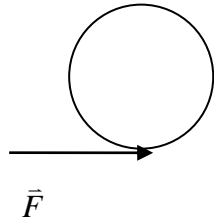
แต่ที่เราสนใจคือองค์ประกอบของทอร์กในแนวของความเร็วเชิงมุม ก็คือ τ_z โดย

$$\begin{aligned} \tau_z &= (-R\hat{j}) \times F_1\hat{i} + (-R\hat{j}) \times F_2\hat{i} + \dots + (-R\hat{j}) \times F_N\hat{i} \\ &= (-R\hat{j}) \times (F_1 + F_2 + \dots + F_N)\hat{i} = (-R\hat{j}) \times F\hat{i} \end{aligned}$$

เมื่อ $\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_N$

จะเห็นว่า การกระจายตำแหน่งของแรงในแนวของความเร็วเชิงมุมนั้น ไม่มีผลต่อ τ_z ดังนั้นแทนที่จะเขียนเป็นรูป 3 มิติ เราจึงฉาย(project)ทั้งวัตถุทั้งแรงตามแนวความเร็วเชิงมุมลงบนระนาบ โดย

$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_N$ ดังรูป 2.2.2



รูป 2.2.2 รูปฉายของรูป 2.2.1 แกน z พุ่งออกจาก ระนาบและตั้งฉากกับระนาบระนาบ

นักศึกษาจะเห็นว่ารูปฉายนี้เหมาะสมมากในการคำนวณ τ_z ดังนั้นการหมุนในระนาบระดับมัธยม และฟิสิกส์ 1 รูปที่เขียนจึงเป็นรูปแบนๆในระนาบ ทิศของความเร็วเชิงมุมของวัตถุจะตั้งฉากกับระนาบของระนาบเสมอ

2.2.2.2 ข้อพึงระวังเกี่ยวกับความเร่งของจุดที่ติดไปกับวัตถุ

จุดบนวัตถุที่อยู่หนึ่ง(ชั่วขณะ) อาจมีความเร่งต่างกับจุดที่อยู่หนึ่งนอกวัตถุ(จุดตรึง) ซึ่งจะเห็นได้จากตัวอย่างต่อไปนี้

1. มวลติดสปริงวางบนพื้นลื่น ปลายหนึ่งของสปริงติดกับกำแพง มวลสั่นไปมาแบบซิมเปิลฮาร์โมนิก พิจารณาขณะที่มวลอยู่ตำแหน่งขวาสุด(หรือซ้ายสุด) มวลอยู่หนึ่ง(ชั่วขณะ) เทียบกับจุดตรึงบนพื้น แต่มวลมีความเร่ง(เพราะมีแรงสปริงกระทำ)ในขณะที่จุดตรึงบนพื้นไม่มีความเร่ง
2. ทรงกลมกลิ้งโดยไม่ไถลบนพื้นราบ(หรือพื้นเอียง) ให้ A เป็นจุดบนผิวทรงกลม B เป็นจุดตรึงที่อยู่หนึ่งบนพื้น ณ เวลาหนึ่งจุด A แตะทับกับ B ในขณะนี้ A อยู่หนึ่ง(ชั่วขณะ) เทียบกับ B ความเร่งในแนวระดับ(หรือในแนวพื้นเอียง)ของจุด A เป็นศูนย์ แต่เนื่องจากจุด A เคลื่อนที่แบบวงกลม จุด A จึงมีความเร่งในทิศที่ชี้เข้าหาจุดศูนย์กลางของทรงกลมซึ่งเป็นจุดศูนย์กลางมวลของทรงกลม

3. ทรงกระบอกกลิ้งโดยไม่ไถลบนพื้นราบ(หรือพื้นเอียง) ให้ A เป็นจุดบนผิวทรงกระบอกโดยอยู่ที่ตำแหน่งกึ่งกลางของความสูงของทรงกระบอก B เป็นจุดตรงที่อยู่หนึ่งบนพื้น ณ เวลาหนึ่งจุด A และทับกับ B คล้ายๆกับข้อ 2 จะเห็นว่าแม้จุด A อยู่นิ่ง(ชั่วขณะ) แต่มีความเร่งในทิศเข้าหาจุดกึ่งกลางของแกนทรงกระบอกซึ่งเป็นจุดศูนย์กลางมวลของทรงกระบอก

จากที่กล่าวมาทำให้เราต้องระวังว่าจุดที่อยู่นิ่งไม่ได้หมายความว่าจุดนั้นจะไม่มี ความเร่ง อาจมีก็ได้

2.2.2.3 ทฤษฎีแกนขนานและทฤษฎีแกนตั้งฉาก

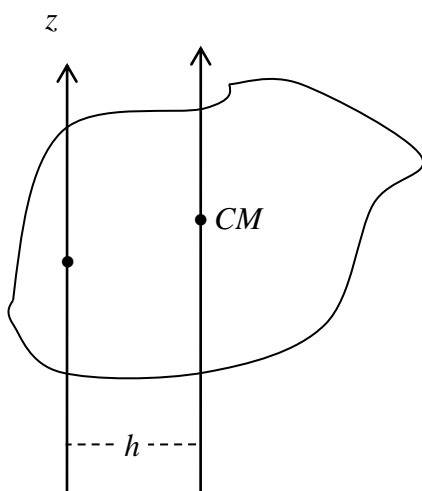
ก) ทฤษฎีแกนขนาน (parallel-axis theorem)

ทฤษฎีแกนขนานใช้ได้กับวัตถุรูปทรงใดๆก็ได้ ถ้าวัตถุมวล M มีโมเมนต์ความเฉื่อยรอบแกนที่ผ่านจุดศูนย์กลางมวลเป็น I_{CM} โมเมนต์ความเฉื่อย I ของวัตถุนี้รอบแกนใดๆซึ่งขนานกับแกนที่ผ่านจุดศูนย์กลางมวลและอยู่ห่างกันเป็นระยะ h มีค่าเป็น

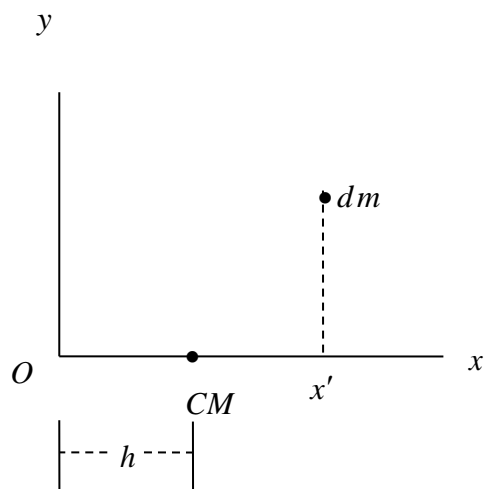
$$I = I_{CM} + Mh^2$$

สมการข้างบนนี้เรียกว่าทฤษฎีแกนขนาน

พิสูจน์ รูป 2.2.3ก. แสดงแกนขนานสองแกนเมื่อมองจากด้านข้าง ส่วนรูป 2.2.3 ข. นั้นมองจากด้านบนลงมา เราให้แกน x อยู่บนแนวเส้นตรงที่ตั้งฉากกับแกนทั้งสอง



รูป 2.2.3 ก.



ข. มองย้อนแกน z ลงมา

ในรูป 2.2.3 ข. x' คือพิกัดในแนวแกน x ของมวล dm อ้างอิงกับ CM

เราจะหาโมเมนต์ความเฉื่อยรอบแกน z ระยะทางตั้งฉากจากมวล dm มายังแกน z คือ $\sqrt{(h+x')^2 + y^2}$

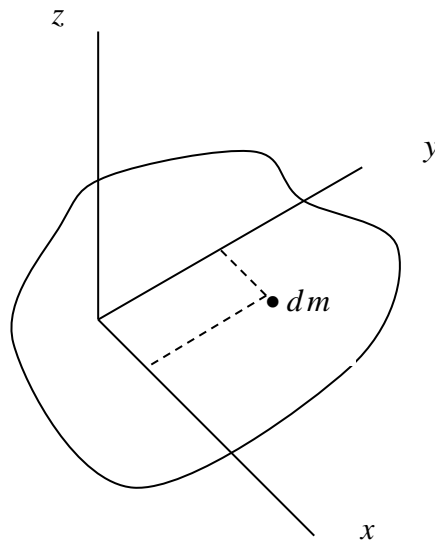
$$\begin{aligned} \therefore I &= \int \{(h+x')^2 + y^2\} dm = \int (h^2 + 2hx' + x'^2 + y^2) dm \\ &= \int (x'^2 + y^2) dm + 2h \int x' dm + h^2 \int dm \end{aligned}$$

แต่จากสมการ 4 หน้า 2 $\sum_v m_v x'_v = 0$ ซึ่งก็คือ $\int x' dm = 0$

$$\text{ดังนั้น } I = \int (x'^2 + y^2) dm + h^2 \int dm = I_{CM} + M h^2$$

ข) ทฤษฎีแกนตั้งฉาก

ทฤษฎีแกนตั้งฉากใช้ได้กับวัตถุที่เป็นแผ่นบางในระนาบ โดยโมเมนต์ความเฉื่อยของวัตถุที่เป็นแผ่นบางๆ ในระนาบ รอบแกนที่ตั้งฉากกับระนาบของแผ่น จะมีค่าเท่ากับผลบวกของโมเมนต์ความเฉื่อยของแกนทั้งสองที่ตั้งฉากกันบนระนาบของแผ่นนั้น



รูป 2.2.4 วัตถุเป็นแผ่นบางอยู่ในระนาบ xy

จากรูป 2.2.4 พิจารณามวล dm ซึ่งอยู่ห่างจากแกน z เท่ากับ $\sqrt{x^2 + y^2}$

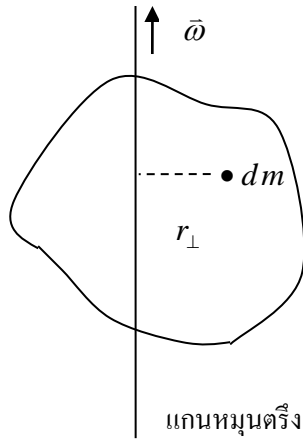
$$\text{โมเมนต์ความเฉื่อยรอบแกน } z, \quad I_z = \int (x^2 + y^2) dm = \int x^2 dm + \int y^2 dm$$

นั่นคือ $I_z = I_x + I_y$

3.งาน-พลังงาน

3.1 พลังงานจลน์ของวัตถุแข็งเกร็งเมื่อวัตถุหมุนในระนาบ

3.1.1 พลังงานจลน์เมื่อวัตถุหมุนรอบแกนตรึง



รูปที่ 3.1.1

สมมติวัตถุแข็งเกร็งหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม ω รอบแกนหมุนตรึง (แกนหมุนที่ไม่ได้เคลื่อนที่) ดังรูปที่ 3.1.1

โดย dm เป็นมวลเล็กๆชิ้นหนึ่งอยู่ห่างจากแกนหมุนเป็นระยะทาง r_{\perp}

อัตราเร็วของมวล dm อ่างอิงกับรอบอ่างอิงเนื้อคือ $v = \omega r_{\perp}$

ดังนั้น พลังงานจลน์ของมวลเล็กๆนี้ เท่ากับ $\frac{1}{2}(\omega r_{\perp})^2 dm$

พลังงานจลน์ของวัตถุทั้งก้อนเนื่องจากการหมุนหาได้จากการรวม(ด้วยการอินทิเกรต) คือ

$$E_k = \int \frac{1}{2}(\omega r_{\perp})^2 dm$$

ขณะนี้เราอินทิเกรตเทียบกับมวลเล็กๆ dm จะเห็นว่าไม่ว่าจะเป็นมวลเล็กๆชิ้นใดก็ตามต่างก็มีอัตราเร็วเชิงมุม ω เดียวกัน ดังนั้น ω จึงเป็นค่าคงที่ดึงออกนอกเครื่องหมายอินทิเกรตได้เป็น

$$E_k = \frac{1}{2} \omega^2 \int (r_{\perp})^2 dm$$

สังเกตว่าเมื่อเราให้แกน z ทับกับแกนหมุน $(r_{\perp})^2$ ก็คือ $x^2 + y^2$ หรือ $\int \frac{1}{2} (r_{\perp})^2 dm = I_{zz}$ นั่นเอง ซึ่งเราเขียนสั้นๆเป็น I ดังนั้น

$$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 \tag{3.1.1}^{**}$$

ระลึกรว่าสมการนี้ใช้กับแกนหมุนที่อยู่หนึ่ง จะเป็นแกนที่อยู่หนึ่งชั่วขณะก็ใช้ได้ ตัวอย่างเช่น ทรงกระบอกกลิ้งโดยไม่ไถล ผิวทรงกระบอกที่แตะพื้นเป็นแกนที่อยู่หนึ่งชั่วขณะจึงสามารถใช้แกนนี้คำนวณพลังงานจลน์ของทรงกระบอกตามสมการ 3.1.1 ได้

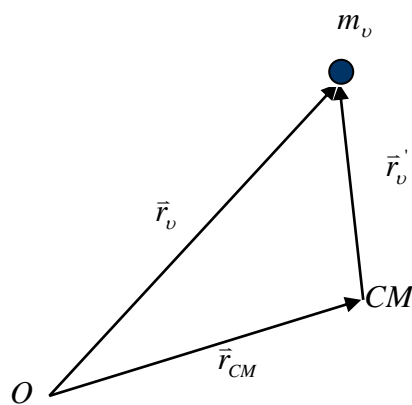
3.1.2 พลังงานจลน์เมื่อวัตถุหมุนรอบแกนไม่ตรง

ตัวอย่างของการหมุนรอบแกนไม่ตรงเช่นการกลิ้งของทรงกระบอกไม่ว่าจะไถลหรือไม่ก็ตาม ซึ่งมองได้ว่าทรงกระบอกหมุนรอบแกนกลางโดยแกนนี้เคลื่อนที่ไปด้วย

เพื่อความสะดวกจะพิจารณาวัตถุแข็งเกร็งเป็นระบบอนุภาคที่ระยะห่างระหว่างอนุภาคคงที่ รูป 3.1.2 เป็นระบบอนุภาคแต่เพื่อความชัดเจนเราจึงเขียนอนุภาคเพียงแค่ตัวเดียว คือตัวที่ v

ให้ O เป็นจุดกำเนิด(ของเวกเตอร์ตำแหน่ง)ซึ่งเป็นจุดตรง

พิจารณาอนุภาคตัวที่ v ซึ่งมีมวล m_v



รูป 3.1.2

\vec{r}_v เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของมวลตัวที่ v

\vec{r}_{CM} เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลของระบบเทียบกับจุด O

\vec{r}'_v เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของอนุภาคตัวที่ v เทียบกับจุดศูนย์กลางมวลของระบบอนุภาคนี้

เพราะว่า พลังงานจลน์ของระบบอนุภาคคือผลรวมของพลังงานจลน์อนุภาคแต่ละตัว ดังนั้น

$$\text{พลังงานจลน์ของระบบ } E_k = \sum_v \frac{1}{2} m_v v_v^2 \quad (3.1.2)$$

แต่ $v_v^2 = \vec{v}_v \cdot \vec{v}_v$ ดังนั้น $E_k = \sum_v \frac{1}{2} m_v \vec{v}_v \cdot \vec{v}_v$

จากรูป 3.1.2 $\vec{r}_v = \vec{r}_{CM} + \vec{r}'_v$ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลา จะได้

$$\dot{\vec{r}}_v = \dot{\vec{r}}_{CM} + \dot{\vec{r}}'_v$$

หรือ $\vec{v}_v = \vec{v}_{CM} + \vec{v}'_v$ (3.1.3)

เมื่อ \vec{v}_{CM} คือความเร็วของจุดศูนย์กลางมวลอ้างอิงกับจุด O ที่อยู่นิ่ง

คือความเร็วของอนุภาคตัวที่ v อ้างอิงกับจุดศูนย์กลางมวล

หาผลคูณเชิงสเกลาร์ของสมการ (3.1.3) จะได้ว่า

$$\begin{aligned} \vec{v}_v \cdot \vec{v}_v &= (\vec{v}_{CM} + \vec{v}'_v) \cdot (\vec{v}_{CM} + \vec{v}'_v) \\ &= \vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}_{CM} + \vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}'_v + \vec{v}'_v \cdot \vec{v}_{CM} + \vec{v}'_v \cdot \vec{v}'_v \end{aligned}$$

แต่ $\vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}'_v = \vec{v}'_v \cdot \vec{v}_{CM}$

ดังนั้น $v_v^2 = v_{CM}^2 + 2(\vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}'_v) + v_v'^2$ (3.1.4)

แทนสมการ (3.1.4) ลงใน (3.1.2) จะได้

$$\begin{aligned} E_k &= \frac{1}{2} \sum_v m_v v_{CM}^2 + \sum_v m_v (\vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}'_v) + \frac{1}{2} \sum_v m_v v_v'^2 \\ &= \frac{1}{2} v_{CM}^2 \sum_v m_v + \sum_v m_v (\vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}'_v) + \frac{1}{2} \sum_v m_v v_v'^2 \end{aligned}$$

$$= \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \vec{v}_{CM} \cdot \left(\sum_v m_v \vec{v}'_v \right) + \frac{1}{2} \sum_v m_v v'_v{}^2 \quad (3.1.5)$$

แต่ $\sum_v m_v \vec{v}'_v$ คือ โมเมนตัมของระบบอ้างอิงกับจุดศูนย์กลางมวล ซึ่งมีค่าเป็นศูนย์ ดังนั้น

$$E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} \sum_v m_v v'_v{}^2 \quad (3.1.6)**$$

พิจารณาสมการ (3.1.6) จะเห็นว่า พลังงานจลน์ของระบบประกอบด้วย 2 ส่วน

ส่วนแรก เป็นพลังงานจลน์ของการเคลื่อนที่ โดยคิดคล้ายกับว่ามวลทั้งหมดของระบบไปอัดอยู่ที่ศูนย์กลางมวล

ส่วนที่สอง เป็นพลังงานจลน์ของสมาชิกอ้างอิงกับจุดศูนย์กลางมวล

อนึ่ง สมการ (3.1.6) เป็นจริงเสมอ ไม่ว่าสมาชิกแต่ละตัวจะเคลื่อนที่อย่างไร คือ อาจเคลื่อนที่เป็นแนวตรง แนวโค้ง หมุน หรือสั่น ก็ได้

ในกรณีวัตถุแข็งเกร็ง เนื่องจากระยะห่างระหว่างสมาชิกคงที่ การเคลื่อนที่ของสมาชิกเทียบกับจุดศูนย์กลางมวลจึงเป็นการหมุนรอบจุดศูนย์กลางมวล จากสมการ (3.1.6) จะได้ว่าพลังงานจลน์ของการหมุนรอบแกนหมุนที่ผ่านศูนย์กลางมวลเท่ากับ $\frac{1}{2} I_{CM} \omega^2$ ดังนั้น สมการ (3.1.6) จะเป็น

$$E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 \quad (3.1.7)**$$

นั่นคือ เมื่อวัตถุแข็งเกร็งหมุนรอบแกนไม่ตรง พลังงานจลน์หาได้จากผลรวมของพลังงานจลน์เนื่องจากการเคลื่อนที่ของจุดศูนย์กลางมวล กับพลังงานจลน์เนื่องจากการหมุนรอบแกนหมุนที่ผ่านจุดศูนย์กลางมวล

3.2 งาน-พลังงาน ในกรณีแกนหมุนตรง

สมมติมีแรง(ลัพธ์)ภายนอก \vec{F} กระทำต่อวัตถุแข็งเกร็งทำให้วัตถุหมุนรอบแกนตรง การหมุนรอบแกนตรงเป็นการหมุนในระนาบ เราจึงใช้สมการ $\tau = I \alpha$ ได้ดังได้กล่าวมาแล้ว

$$\therefore \tau = I \alpha = I \frac{d\omega}{dt}$$

จากกฎลูกโซ่จะได้ว่า $\frac{d\omega}{dt} = \left(\frac{d\omega}{d\theta}\right)\left(\frac{d\theta}{dt}\right) = \left(\frac{d\omega}{d\theta}\right)\omega$

ดังนั้น $\tau = I\omega \frac{d\omega}{d\theta}$ (3.2.1)

สมการ 3.2.1 เขียนบรรยายอีกแบบ ได้เป็น $\tau d\theta = I\omega d\omega$

อินทิเกรตตั้งแต่เริ่มต้น จนถึงสุดท้าย $\int_i^f \tau d\theta = \int_i^f I\omega d\omega = \frac{1}{2}I\omega_f^2 - \frac{1}{2}I\omega_i^2 = \Delta E_k$

เราเรียก $\int_i^f \tau d\theta$ ว่างาน W ดังนั้น

$W = \int_i^f \tau d\theta = \frac{1}{2}I\omega_f^2 - \frac{1}{2}I\omega_i^2 = \Delta E_k$ (แกนหมุนตรง) (3.2.2)**

โดยทอร์กเป็นทอร์กของแรงภายนอก และ I เป็นโมเมนต์ความเฉื่อยรอบแกนหมุนตรง

3.3 งาน-พลังงาน ในกรณีแกนหมุนรอบแกนไม่ตรง

สมมติมีแรง(ลัพธ์)ภายนอก \vec{F} กระทำต่อวัตถุแข็งเกร็ง โดยจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุนี้

เคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ และขณะเดียวกันวัตถุนี้ก็หมุนรอบแกนที่ผ่านจุดศูนย์กลางมวล

จากกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบเลื่อนที่ $\vec{F} = M\vec{a}_{CM} = M\frac{d\vec{v}_{CM}}{dt}$

นำมา dot กับการกระจัดสั้นๆของจุดศูนย์กลางมวล คือ $d\vec{r}_{CM}$ จะได้

$\vec{F} \cdot d\vec{r}_{CM} = M\frac{d\vec{v}_{CM}}{dt} \cdot d\vec{r}_{CM}$

อินทิเกรตตั้งแต่เริ่มต้น จนถึงสุดท้าย เป็น

$\int_i^f \vec{F} \cdot d\vec{r}_{CM} = \int_i^f \left(\frac{d}{dt}M\vec{v}_{CM}\right) \cdot d\vec{r}_{CM}$
 $= M\int_i^f \left(\frac{d\vec{v}_{CM}}{dt}\right) \cdot \vec{v}_{CM} dt = M\int_i^f (d\vec{v}_{CM}) \cdot \vec{v}_{CM} = \frac{1}{2}M\int_i^f d(\vec{v}_{CM} \cdot \vec{v}_{CM}) = \frac{1}{2}M\int_i^f dv_{CM}^2$

$$= \frac{1}{2} M v_{CM,f}^2 - \frac{1}{2} M v_{CM,i}^2 = \Delta E_{k,CM}^{trans}$$

เราเรียก $\int_i^f \vec{F} \cdot d\vec{r}_{CM}$ ว่า W_{CM}^{trans} ดังนั้น

$$W_{CM}^{trans} = \int_i^f \vec{F} \cdot d\vec{r}_{CM} = \frac{1}{2} M v_{CM,f}^2 - \frac{1}{2} M v_{CM,i}^2 = \Delta E_{k,CM}^{trans} \quad (3.3.1)$$

พึงสังเกตว่าแม้ $\int_i^f \vec{F} \cdot d\vec{r}_{CM}$ เป็นพจน์ที่คล้ายกับงาน แต่ไม่ใช่งานที่แรง \vec{F} ทำต่อวัตถุ เพราะ $d\vec{r}_{CM}$ เป็นการกระจัดของจุดศูนย์กลางมวล ซึ่งไม่จำเป็นต้องเท่ากับการกระจัดของแรง \vec{F}

เมื่อดูการเคลื่อนที่แบบหมุนซึ่งเป็นการหมุนในระนาบ ในกรณีนี้เราจะใช้จุดศูนย์กลางมวลเป็นจุดอ้างอิงสำหรับสมการ $\tau = I\alpha$ การทำคณิตศาสตร์จะคล้ายๆ หัวข้อ 3.2 คือ

$$\begin{aligned} W_{CM}^{rot} &= \int_i^f \tau_{CM} d\theta = \int_i^f \left(\frac{d}{dt} I_{CM} \omega \right) d\theta = \int_i^f I_{CM} d\omega \left(\frac{d\theta}{dt} \right) \\ &= \int_i^f I_{CM} (d\omega) \omega = \frac{1}{2} I_{CM} \omega_f^2 - \frac{1}{2} I_{CM} \omega_i^2 = \Delta E_{k,CM}^{rot} \end{aligned} \quad (3.3.2)$$

แต่จากสมการ 3.1.7 $E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2$

หรือก็คือ $\Delta E_k = \Delta \left\{ \frac{1}{2} M v_{CM}^2 \right\} + \Delta \left\{ \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 \right\}$

$$\text{ดังนั้น } W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot} = \Delta E_k \quad (3.3.3)**$$

นั่นคือพลังงานจลน์ของวัตถุที่เปลี่ยนไปจะต้องคิดวามจากทั้งพจน์ที่คล้ายงานจากการเคลื่อนที่ของจุดศูนย์กลางมวล และทั้งจากพจน์ $\int_i^f \tau_{CM} d\theta$ ที่เราเรียกว่า W_{CM}^{rot}

อย่างไรก็ตามเราไม่นิยมใช้สมการ 3.3.3 แต่ที่นำมากล่าวในที่นี้เพียงเพื่อให้ให้นักศึกษาได้รู้ไว้

4. การดลเชิงมุม-โมเมนตัมเชิงมุม

ในหัวข้อ 2.1 เราได้ความสัมพันธ์ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ซึ่งเขียนบรรยายใหม่ได้เป็น $\vec{\tau} dt = d\vec{L}$ เมื่อ

อินทิเกรตตั้งแต่เริ่มต้นจนถึงสุดท้ายจะได้

$$\int_i^f \bar{\tau} dt = \bar{L}_f - \bar{L}_i = \Delta \bar{L} \quad (4.1)$$

พจน์ $\int_i^f \bar{\tau} dt$ เรียกว่าการคลเชิงมุม ดังนั้น

$$\text{การคลเชิงมุม} = \text{โมเมนตัมเชิงมุมที่เปลี่ยนไป} \quad (4.2)$$

เนื่องจากสมการ 4.1 ได้มาจากสมการ $\bar{\tau} = \frac{d\bar{L}}{dt}$ ซึ่งเงื่อนไขของจุดอ้างอิงซึ่งมี 3 จุด คือ 1. จุดตรึง 2.

จุดศูนย์กลางมวล 3. จุดที่มีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านจุดศูนย์กลางมวล แต่ในกรณีการคล-โมเมนตัมเชิงมุมนี้ ในทางปฏิบัติเราจะใช้จุดอ้างอิงเพียง 2 จุด คือ 1. จุดตรึง 2. จุดศูนย์กลางมวล

สมการ 4.1 นั้น ทางซ้ายมือคือ $\int_i^f \bar{\tau} dt$ เป็นเวกเตอร์ ทางขวามือคือ $\Delta \bar{L}$ ก็เป็นเวกเตอร์ เนื่องจากเวกเตอร์ทั้งสองเท่ากันองค์ประกอบในแนวใดๆก็จะเท่ากัน แต่ได้กล่าวมาแล้วว่าการหมุนในระนาบระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป องค์ประกอบที่ตรงประเด็นคือองค์ประกอบในแนวของความเร็วเชิงมุม ซึ่งเราให้แกน z อยู่ในแนวนั้น ดังนั้น

$$\left(\int_i^f \bar{\tau} dt \right)_z = (\Delta \bar{L})_z$$

แต่ $\left(\int_i^f \bar{\tau} dt \right)_z = \int_i^f \tau_z dt$

ดังนั้น $\int_i^f \tau_z dt = (\Delta L)_z$ (หมุนในระนาบ) (4.3)**

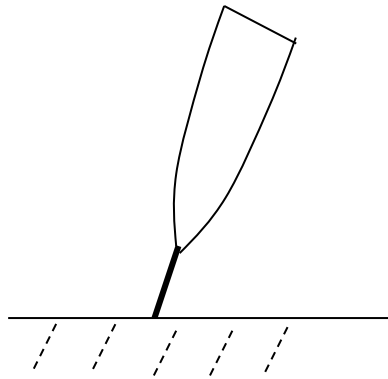
ก็คือในแนวแกน z การคลเชิงมุม = โมเมนตัมเชิงมุมที่เปลี่ยนไป

จากสมการ 1.3.8 ไม่ว่าวัตถุจะมีสมมาตรหรือไม่ก็ตาม เมื่อวัตถุหมุนในระนาบ โมเมนตัมเชิงมุมในแนวของความเร็วเชิงมุม(แนว z) เท่ากับ $I\omega$ เสมอ ดังนั้นถ้า τ_z เป็นศูนย์ โมเมนตัมเชิงมุมในแนว z จะคงที่ ซึ่งก็คือ $I\omega$ คงที่นั่นเอง (เรียกว่ากฎการอนุรักษ์โมเมนตัมเชิงมุมสำหรับระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป)

5. ตัวอย่าง

ตัวอย่างต่อไปนี้ต้องการให้นักศึกษาเข้าใจการหมุนในระนาบอย่างง่ายระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป 1 รวมทั้งเป็นตัวอย่างในการวิเคราะห์ปัญหา เมื่อนักศึกษาไปเป็นครูสิ่งที่ไม่ควรทำคือการยกสมการมาใช้ โดยไม่มีคำอธิบายให้นักเรียนฟัง ตัวอย่างเช่นบอกนักเรียนแต่เพียงว่าจากกฎการอนุรักษ์พลังงานกล จากกฎการอนุรักษ์โมเมนตัมเชิงเส้น หรือจากกฎการอนุรักษ์โมเมนตัมเชิงมุม แล้วก็เขียนสมการให้นักเรียนดู แก้สมการแล้วก็ได้คำตอบออกมา แม้การสอนจะมีข้อจำกัดเรื่องเวลาเรียนแต่ก็ควรมีคำอธิบายประกอบบ้าง

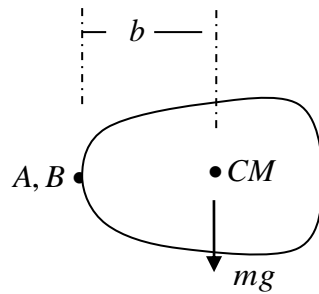
ตัวอย่างที่ 5.1 สมการ $\tau = I\alpha$ ใช้กับลูกข่างใช้ไม่ได้เพราะไม่ใช่การหมุนในระนาบ



รูป ต.ย.5.1 แสดงลูกข่างที่กำลังหมุน การหมุนของลูกข่างนั้นนอกจากจะหมุนรอบแกนสมมาตรของลูกข่างแล้ว แกนสมมาตรนี้ยังควงและอาจมีการกระดกขึ้นลงอีกด้วย จุดใดก็ได้บนลูกข่าง จุดนี้ไม่ได้เคลื่อนที่ในระนาบ การหมุนของลูกข่างจึงไม่ใช่การหมุนในระนาบ ดังนั้นจึงไม่สามารถใช้สมการ $\tau = I\alpha$

ตัวอย่างที่ 5.2 จุดอ้างอิงของสมการ $\tau = I\alpha$ ต้องเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุและสอดคล้องกับเงื่อนไข 3 ข้อ

สมมติปล่อยวัตถุมวล m ลงมาตรงๆโดยไม่ให้มีการหมุน ให้ A เป็นจุดที่ติดบนปลายด้านซ้ายวัตถุ B เป็นจุดตรึงนอกวัตถุ ณ ขณะหนึ่ง A ทับกับ B ดังในรูป ต.ย.5.2



รูป ต.ย.5.2

ถ้าเราเลือก A เป็นจุดอ้างอิง มีทอร์กของน้ำหนัก mg ขนาดเป็น mb เมื่อเราใช้สมการ $\tau = I\alpha$ วัตถุ น่าจะหมุนเพราะมีความเร่งเชิงมุม แต่จากประสบการณ์เรารู้ว่าวัตถุจะตกลงมาโดยไม่หมุน ทั้งนี้เพราะจุด A ไม่ใช่จุดศูนย์กลางมวลแต่จุด A มีความเร่งและทิศของความเร่งซึ่งลงมาในแนวตั้งไม่ได้ผ่านจุดศูนย์กลางมวล จึงใช้สมการ $\tau = I\alpha$ ไม่ได้ ในมุมนกลับถ้าเราเลือกจุดศูนย์กลางมวลเป็นจุดอ้างอิงทอร์กจะเป็นศูนย์ ความเร่งเชิงมุมของวัตถุก็เป็นศูนย์สอดคล้องกับความเป็นจริง

เพื่อเป็นตัวอย่างเราจะใช้จุดตรึง B เป็นจุดอ้างอิงบ้าง จากสมการ (ค4) ในภาคผนวก ค.

$\vec{L}_{fixed} = \vec{L}_{orbit} + \vec{L}_{spin}$ จะได้ $L_B = mbv_{CM} + L_{spin}$ เมื่อ v_{CM} คือความเร็วของจุดศูนย์กลางมวล สมมติว่าเราปล่อยวัตถุด้วยความเร็วต้น u ในแนวตั้ง จะได้ $v_{CM} = u + gt$

ดังนั้น $L_B = mb(u + gt) + L_{spin}$

หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาจะได้ $\frac{dL_B}{dt} = mbg + \frac{d}{dt}(I_{CM}\omega)$

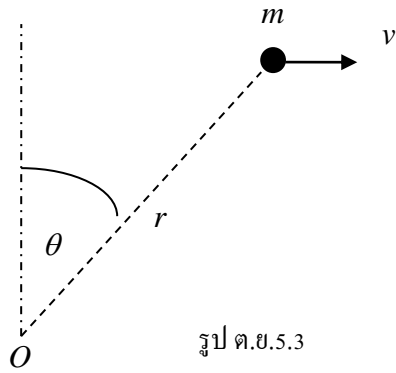
จาก $\vec{\tau}_B = \frac{d\vec{L}_B}{dt} \rightarrow \therefore mbg = \frac{dL_B}{dt} = mbg + \frac{d}{dt}(I_{CM}\omega)$

จะได้ว่า $\frac{d\omega}{dt} = 0$ คือ ω คงที่ เนื่องจากเมื่อเริ่มต้นวัตถุไม่หมุน $\omega = 0$ ดังนั้นขณะที่มันตกลง

มา มันจึงไม่หมุนเช่นเดิมสอดคล้องกับความเป็นจริง

ตัวอย่างที่ 5.3 ข้อแตกต่างบางอย่างของจุดอ้างอิงของสมการ $\tau = I\alpha$ กับ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$

อนุภาคมวล m เคลื่อนที่แนวตรงด้วยอัตราเร็วคงที่ v ไม่มีแรงใดๆกระทำต่ออนุภาคนี้ ดังนั้นทอร์กอ้างอิงกับจุดใดๆเป็นศูนย์ทั้งนั้น ให้ O เป็นจุดตรึงดังรูป ต.ย.5.3 ทอร์กรอบจุด O เท่ากับศูนย์



จากหัวข้อ 1.2.1 เมื่ออ้างอิงกับจุด O อัตราเร็วเชิงมุม $\omega = \frac{v \cos \theta}{r}$ ดังนั้น $\alpha = \frac{d\omega}{dt} \neq 0$ ซึ่งก็คือ

สมการ $\tau = I\alpha$ ไม่เป็นความจริง คู่คล้ายกับเกิดข้อขัดแย้ง

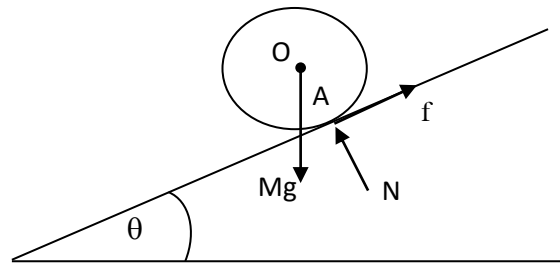
ถ้าเรามองว่าเส้นประ Om เป็นแท่งวัสดุแข็งและเรามีมวล m ติดอยู่ที่ปลายด้านหนึ่ง จะเห็นว่าจุด O ไม่ใช่จุดที่ติดไปกับวัตถุ เพราะถ้าเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุจุด O ต้องเคลื่อนที่ไปทางขวาด้วยอัตราเร็ว v เท่ากับอัตราเร็วของมวล m เมื่อจุดอ้างอิงไม่ได้ติดไปกับวัตถุ สมการ $\tau = I\alpha$ จึงไม่เป็นจริง

ถ้าลองใช้สมการ $\bar{\tau} = \frac{d\bar{L}}{dt}$ จะได้ว่า $\frac{dL}{dt} = \frac{d}{dt}(mvr \cos \theta) = -mvr\dot{\theta} \sin \theta + mvr\dot{\theta} \cos \theta$. ถ้าแตก v ออกเป็นองค์ประกอบในแนว r และแนวตั้งฉากกับ r จะได้ โดยใช้ plane polar coordinates จะได้ $v \sin \theta = \dot{r}$ และ $v \cos \theta = r\dot{\theta}$. ดังนั้น จะได้ $\frac{dL}{dt} = 0$ ก็คือ $\bar{\tau} = \frac{d\bar{L}}{dt}$ เป็นศูนย์ สอดคล้องกับความเป็นจริง นี่เป็นตัวอย่างที่แสดงว่าในขณะที่สมการ $\tau = I\alpha$ มีข้อจำกัดว่าจุดอ้างอิงต้องติดไปกับวัตถุ แต่สมการ $\bar{\tau} = \frac{d\bar{L}}{dt}$ ไม่ได้มีข้อจำกัดนี้

ตัวอย่างที่ 5.4 ทรงกระบอกกลิ้งโดยไม่ไถลลงตามพื้นเอียง

ทรงกระบอกสม่ำเสมอมวล M รัศมี R กลิ้งโดยไม่ไถลลงตามพื้นเอียงดังรูป ต.ย.5.4ก. เดิมทรงกระบอกอยู่ที่ความสูง h จากพื้นราบ $(I_{CM} = \frac{1}{2}MR^2)$

- ก) เมื่อถึงพื้นราบทรงกระบอกมีความเร็ว(ความเร็วของCM)เท่าใด
- ข) ใช้เวลาเท่าใดจึงถึงพื้นราบ



รูป ต.ย.5.4ก.

วิธีทำ เราจะใช้ตัวอย่างนี้เป็นตัวแทนในการพิจารณาโจทย์ข้ออื่นๆ เรื่องการหมุนในระนาบ จึงจะกล่าวโดยละเอียด

รูป ต.ย.5.4ก. เป็นรูปฉายของวัตถุ แรงเสียดทาน และแรงปฏิกิริยาตั้งฉาก รูปฉายเช่นนี้นักศึกษาได้เห็นมามากมายตั้งแต่เมื่อครั้งเรียนมัธยม ดังเกตว่าความเร็วเชิงมุมตั้งฉากกับระนาบของกระดาษ เหมือนกับรูปฉายของโจทย์ข้ออื่นๆที่นักศึกษาเคยทำ ความจริงแล้วทั้งแรงเสียดทานและแรงปฏิกิริยาตั้งฉากกระจายตามผิวสัมผัสระหว่างทรงกระบอกกับพื้นเอียง คือกระจายในแนวตั้งฉากกับกระดาษ แต่เราเขียนเป็น f แรงเดียว และ N แรงเดียวบนกระดาษ น้ำหนัก Mg ซึ่งคิดได้คล้ายกับว่ากระทำที่จุดศูนย์กลางมวลก็ถูกเขียนลงบนกระดาษ ณ เวลาหนึ่ง จุด A เป็นจุดที่ติดกับผิวทรงกระบอก ที่ตำแหน่งครึ่งหนึ่งของความสูงทรงกระบอก จุดศูนย์กลางมวลก็อยู่ที่ความสูงครึ่งหนึ่งของทรงกระบอกเช่นกัน เราฉาย(project) ทั้งแรงทั้งจุดลงบนกระดาษ ทั้งนี้เพราะรูปฉายบนกระดาษเหมาะในการคำนวณองค์ประกอบของทอร์กในแนวของความเร็วเชิงมุม(แนวแกน z) ดังได้กล่าวมาแล้วในหัวข้อ 2.2.2.1 ซึ่งเป็นองค์ประกอบที่ตรงประเด็นกับปัญหาอย่างง่ายในระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป

วิธีที่ 1 จะใช้สมการ $\tau = I \alpha$ หาความเร่งเชิงมุม จุดอ้างอิงเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุ

1.1) ใช้จุดศูนย์กลางมวลเป็นจุดอ้างอิง $\therefore \tau_{CM} = I_{CM} \alpha$

$$fR = \left(\frac{1}{2} MR^2 \right) \alpha \quad (1)$$

สมการ 1 มีตัวไม่รู้ค่าสองตัวคือ f และ α จำนวนสมการยังไม่พอ นักศึกษาควรระลึกว่าการกลิ้งโดยไม่ไถลแรงเสียดทานเป็นแรงเสียดทานสถิต ดังนั้นจะเขียนว่า ใช้ $f = \mu_s N$ ไม่ได้เพราะ $f_s \leq \mu_s N$

$$\text{ดูในแนวพื้นเอียง } Mg \sin \theta - f = M a_{CM} \quad (2)$$

$$\text{สำหรับการกลิ้งโดยไม่ไถล } a_{CM} = \alpha R \quad (3)$$

จากสมการ 1 ถึง 3 จะได้ $a_{CM} = \frac{2}{3} g \sin \theta$

1.2) ใช้จุด A บนผิวของทรงกระบอก ณ ตำแหน่งที่ทรงกระบอกแตะพื้น เป็นจุดอ้างอิง

ขอกล่าวอีกว่าจุด A ในรูป ต.ย.5.4 นั้น ความจริงแล้วเป็นจุดที่อยู่กึ่งกลางของความสูงของทรงกระบอก เมื่อทรงกระบอกกลิ้งโดยไม่ไถลจุด A อยู่นิ่งชั่วขณะแต่มีความเร่งในทิศที่พุ่งเข้าหาจุดศูนย์กลางมวล เราจึงใช้เป็นจุดอ้างอิงได้ เมื่อเราใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิงทอร์กของ f และ N เป็นศูนย์ มีเฉพาะทอร์กของ Mg ซึ่งจะได้ว่า

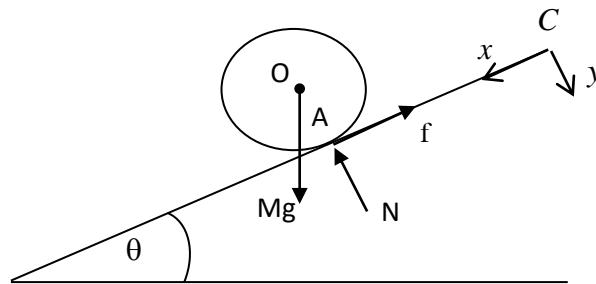
$$MgR \sin \theta = I_A \alpha = \left(\frac{1}{2} MR^2 + MR^2 \right) \alpha \quad (4)$$

ความเร่งเชิงมุมในสมการ 4 เป็นค่าเดียวกับในสมการ 1 ดังได้กล่าวมาแล้วในหัวข้อ 1.2.2

จากสมการ 3 และ 4 จะได้ $a_{CM} = \frac{2}{3} g \sin \theta$ เท่ากันกับข้อ ก. แต่เราใช้จำนวนสมการน้อยกว่า

วิธีที่ 2 . ใช้จุดตรึงบนพื้นเอียงเป็นจุดอ้างอิง

เลือกจุดตรึงอยู่ตรงไหนก็ได้ เราจะเลือกให้อยู่บนพื้นเอียง คือจุด C ดังในรูป ต.ย.5.4ข. ให้จุดนี้เป็นจุดกำเนิดของพิกัดฉาก แกน x ชี้ลงตามพื้นเอียง แกน y ชี้ตั้งฉากกับพื้นเอียง



รูป ต.ย.5.4ข. แกน z พุ่งออกจากกระดาษ

ทอร์กของ f อ้างอิงกับจุด C เป็นศูนย์ เพราะแนวแรงผ่านจุดอ้างอิง จึงมีแต่ทอร์กของ Mg และ N

โดย $\vec{\tau}_{Mg} = \vec{r}_{CM} \times M \vec{g} = (x_{CM} \hat{i} - R \hat{j}) \times (Mg \sin \theta \hat{i} + Mg \cos \theta \hat{j}) = (x_{CM} Mg \cos \theta + RMg \sin \theta) \hat{k}$

และ $\vec{\tau}_N = x_N \hat{i} \times N(-\hat{j}) = x_N N(-\hat{k})$

เนื่องจากความเร่งของ CM ทรงกระบอกในแนว y เป็นศูนย์ ดังนั้น $Mg \cos \theta = N$

และจากรูป ต.ย.5.4ข. จะเห็นว่า $x_{CM} = x_N$ จึงได้ว่า

$$\vec{\tau} = \vec{\tau}_{Mg} + \vec{\tau}_N = RMg \sin \theta \hat{k} \quad (5)$$

$$\begin{aligned} \therefore \vec{L} &= \vec{L}_{orbit} + \vec{L}_{spin} = \vec{r}_{CM} \times M \vec{v}_{CM} + I_{CM} \omega \hat{k} \\ &= (x_{CM} \hat{i} - R \hat{j}) \times M v_{CM} \hat{i} + I_{CM} \omega \hat{k} = (RM v_{CM} + I_{CM} \omega) \hat{k} \end{aligned}$$

$$\therefore \frac{d\vec{L}}{dt} = (RM a_{CM} + I_{CM} \alpha) \hat{k}$$

$$\text{จาก } \vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt} \rightarrow RMg \sin \theta \hat{k} = (RM a_{CM} + I_{CM} \alpha) \hat{k} \quad (6)$$

$$\text{แต่ } I_{CM} = \frac{1}{2} MR^2 \quad \text{และ } \alpha = \frac{a_{CM}}{R}$$

$$\text{แทนในสมการ 6 จะได้ } a_{CM} = \frac{2}{3} g \sin \theta$$

เมื่อได้ a_{CM} แล้ว เนื่องจาก a_{CM} คงที่เราจึงใช้สมการสำหรับการเคลื่อนที่แนวตรงด้วยความเร่งคงที่ได้

$$\text{จาก } v^2 = u^2 + 2aS \rightarrow v^2 = 0 + 2 \left(\frac{2}{3} g \sin \theta \right) \frac{h}{\sin \theta}$$

$$v_{CM} = \sqrt{\frac{4}{3} gh} \quad \text{คำตอบข้อ ก.}$$

$$\text{จาก } S = ut + \frac{1}{2} at^2 \rightarrow \frac{h}{\sin \theta} = 0 + \frac{1}{2} \left(\frac{2}{3} g \sin \theta \right) t^2$$

$$t = \frac{1}{\sin \theta} \sqrt{\frac{3h}{g}} \quad \text{คำตอบข้อ ข.}$$

หมายเหตุ ถ้านักศึกษาเลือกจุดตรง C บนพื้นเอียงให้ทับกับจุด A จะสะดวกกว่านี้ ในตัวอย่างนี้เลือกจุด C แบบนี้เพื่อให้เห็นแนวทางในการคำนวณ

วิธีที่ 3 จะใช้กฎการอนุรักษ์พลังงานกล

การจะใช้กฎการอนุรักษ์พลังงานกลนั้นเราต้องมองให้ออกว่าพลังงานกลของระบบคงที่ พลังงานกลของระบบจะคงที่ถ้าระบบไม่มีการรับงานหรือทำงานจากแรงไม่อนุรักษ์ และไม่มีการเปลี่ยนพลังงานกลไปเป็นพลังงานรูปอื่น หรือเปลี่ยนพลังงานรูปอื่นไปเป็นพลังงานกล การเปลี่ยนพลังงานกลไปเป็นพลังงานรูปอื่นทำให้เกิดการสูญเสียพลังงานกล ช่องทางที่ทำให้เกิดการสูญเสียพลังงานกลเช่น การเสียดสี (ไถล)ระหว่างผิวฝืด การชนกัน การกระตุก

ระลึกว่าแรงต้องเคลื่อนที่จึงจะมีงาน มีสถานการณ์มากมายที่มีแรงแต่ไม่มีงาน ตัวอย่างเช่นลูกบอลตกกระทบพื้นแล้วกระเด็นขึ้น พื้นออกแรงกระทำต่อลูกบอลแต่พื้นไม่ได้ทำงาน เพราะพื้นไม่ได้เคลื่อนที่คือแรงที่พื้นทำไม่ได้ติดไปกับลูกบอล งานจึงเป็นศูนย์ ถ้าดูพื้นเอียงในรูป ต.ย.5.4 พื้นเอียงอยู่หนึ่งๆไม่ได้ขยับ ดังนั้นพื้นเอียงไม่ได้ทำงาน(หรือรับงาน) ให้(หรือจาก)ทรงกระบอก ผิวทรงกระบอกในตำแหน่งที่แตะพื้นเอียงนั้นอยู่หนึ่ง(ชั่วขณะ)เมื่อเทียบกับพื้นเอียง ไม่ได้มีการเสียดสี อุณหภูมิของทรงกระบอกและพื้นเอียงก็เท่าเดิม ไม่มีการสูญเสียพลังงานกล แม้จะมีงานของแรงโน้มถ่วงแต่แรงโน้มถ่วงเป็นแรงอนุรักษ์ งานของมันเราคิดในรูปของพลังงานศักย์โน้มถ่วง ดังนั้นพลังงานกลของทรงกระบอกจึงคงที่

งานที่มักสร้างความสับสนให้กับนักศึกษาในตัวอย่างนี้คืองานเนื่องจากแรงเสียดทานสถิต เราอาจมองว่าแรงเสียดทานกระทำต่อทรงกระบอก ณ ตำแหน่งที่ทรงกระบอกแตะพื้นซึ่งเป็นตำแหน่งที่อยู่หนึ่ง(ชั่วขณะ) ดังนั้นงานของแรงเสียดทานจึงเป็นศูนย์ หรือเราอาจมองจาก $\Delta E_k = W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot}$ จะพบว่าในกรณีที่ทรงกระบอกกลิ้งโดยไม่ไถลนี้ W_{CM}^{trans} ของแรงเสียดทาน f คือ $-fS$ เมื่อ S คือระยะทางตามพื้นเอียงที่จุดศูนย์กลางมวลเคลื่อนที่ ส่วน W_{CM}^{rot} ของแรงเสียดทาน f คือ $+fR\theta = +fR\frac{S}{R} = +fS$ ดังนั้น $W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot}$ ของแรงเสียดทานจึงเป็นศูนย์ คือแรงเสียดทานไม่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงพลังงานจลน์ของทรงกระบอก

หลังจากที่วิเคราะห์ได้แล้วว่าพลังงานกลของทรงกระบอกคงที่ขั้นต่อไปก็เป็นการคำนวณ

ให้ระดับสูง h เป็นระดับอ้างอิงพลังงานศักย์โน้มถ่วง เมื่อเริ่มต้นทรงกระบอกอยู่หนึ่งพลังงานจลน์เป็นศูนย์ พลังงานศักย์ก็เป็นศูนย์ ดังนั้น

$$0 = E_p + E_k = -Mgh + \left\{ \frac{1}{2} Mv_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 \right\}$$

ในกรณีการกลิ้งโดยไม่ไถล $v_{CM} = \omega R$ และ $I_{CM} = \frac{1}{2}MR^2$ ดังนั้น

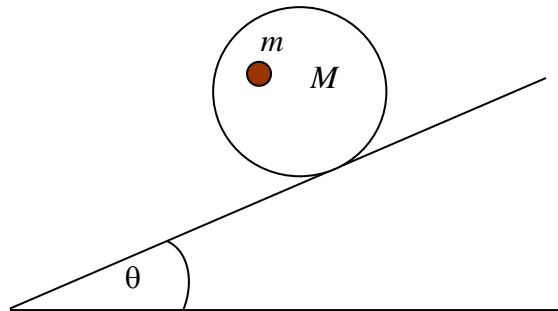
$$v_{CM} = \sqrt{\frac{4}{3}gh} \quad \text{คำตอบข้อ ก.}$$

จาก $S = \frac{u+v}{2}t \rightarrow \frac{h}{\sin \theta} = \frac{0 + \sqrt{\frac{4}{3}gh}}{2}t$

$$t = \frac{1}{\sin \theta} \sqrt{\frac{3h}{g}} \quad \text{คำตอบข้อ ข.}$$

ตัวอย่างที่ 5.5 ทรงกระบอกไม่สม่ำเสมอ

ทรงกระบอกมวล M มีมวล m ยึดอยู่ในทรงกระบอก กลิ้งโดยไม่ไถลลงมาจากพื้นเอียงดังรูป
 ต.ย.5.5 จุด A เป็นจุดบนทรงกระบอกขณะที่ทรงกระบอกแตะพื้น เหมือนกับตัวอย่างที่ 5.4



รูป ต.ย.5.5

ความเร่งของจุด A ยังคงพุ่งเข้าไปจุดกึ่งกลางทรงกระบอก (จุด O) เหมือนกับตัวอย่างที่ 5.4

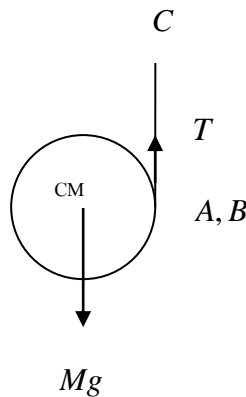
แต่จุด O ไม่ใช่จุดศูนย์กลางมวลแล้ว จึงใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิงของสมการ $\tau = I\alpha$ ไม่ได้ ใช้ได้เพียงจุดศูนย์กลางมวล

ถ้ามวล m มีค่ามากพอ เมื่อทรงกระบอกกลิ้งลงมาด้วยความเร็วมากๆ ทรงกระบอกจะกระเด็นหลุดจากพื้นเอียง แต่ปัญหานี้เราไม่สนใจในระดับมัธยมหรือฟิสิกส์ทั่วไป เราสนใจเพียงทรงกระบอกสม่ำเสมอซึ่งจะกลิ้งลงมาเรื่อยๆ โดยไม่กระเด็นหลุดจากพื้นเอียง

ตัวอย่างที่ 5.6 โยโย

โยโยทำจากทรงกระบอกรัศมี R พันด้วยเชือกหลายๆรอบ เดิมโยโยอยู่สูงจากพื้น h จับปลายเชือก C ใว้หนึ่ง แล้วปล่อยให้โยโยหมุนลงมาโดยไม่มีการลื่น(คือเป็นการหมุนในระนาบ) ($I_{CM} = \frac{1}{2}MR^2$)

- ก) เมื่อโยโยถึงพื้น ความเร็วของ CM ของโยโยมีความเร็วเท่าใด
- ข) ใช้เวลาเท่าใดโยโยจึงจะถึงพื้น
- ค) ขณะโยโยกำลังจะถึงพื้นพลังงานจลน์ของโยโยเป็นเท่าใด



รูป ต.ย.5.6 จับปลายเชือก C ใว้หนึ่ง A เป็นจุดบนทรงกระบอก B เป็นจุดบนเชือก จุด A และ B แตะกัน. ทิศของความเร็วเชิงมุมพุ่งออกจากกระดาษ

วิธีทำ ไม่ว่าจะจับปลาย C ใว้หนึ่ง หรือดึงขึ้น หรือหย่อนลง จุด B ซึ่งเป็นจุดบนเชือก ณ ตำแหน่งที่แตะกับ ทรงกระบอกจะมีความเร็วและความเร่งเท่ากับจุด C และจะมีเฉพาะความเร็วและความเร่งในแนวตั้งเท่านั้น

จุด A เป็นจุดบนทรงกระบอก ณ ตำแหน่งที่แตะกับเชือก คือแตะกับจุด B ความเร็วและความเร่ง ในแนวตั้งของจุด A จะเท่ากับของจุด B แต่เนื่องจากจุด A เคลื่อนที่แบบวงกลม มันจึงมีความเร่งขนาด $\omega^2 R$ ในทิศพุ่งเข้าหา CM เพิ่มมาอีก

ในขณะที่โยโยหมุนลงนี้ ไม่ว่าจะจับปลายเชือกหนึ่ง หรือดึง หรือหย่อนปลายเชือก (เชือกยังดึง ไม่ใช่หย่อนจนเชือกไม่ตึง) ความเร็วและความเร่งของ CM ในแนวตั้ง เทียบกับจุด A (ก็คือเทียบกับจุด B และ C ด้วย) จะมีทิศลงเสมอ โดยมีขนาดเป็น ωR และ αR ตามลำดับ

วิธีที่ 1 จะหาความเร่งของ CM ก่อน โดยใช้ทอร์ก

1.1) ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง

$$\because \tau = I \alpha \rightarrow TR = \left(\frac{1}{2} MR^2 \right) \alpha \quad (1.1)$$

ดูการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ข้าง CM มีความเร่ง αR ทิศลง เทียบกับผู้สังเกตบนกรอบอ้างอิงเฉื่อย

$$\text{ดังนั้น } Mg - T = M\alpha R \quad (1.2)$$

$$\text{จาก 1.1 และ 1.2 จะได้ } \alpha = \frac{2g}{3R}$$

1.2) จะใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิง สำหรับสมการ $\tau = I\alpha$ เนื่องจากจุด A เป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุและมีความเร่งพุ่งเข้าหา CM จึงใช้เป็นจุดอ้างอิงได้

$$\tau = I \alpha \rightarrow MgR = \left(\frac{1}{2} MR^2 + MR^2 \right) \alpha \rightarrow \alpha = \frac{2g}{3R} \quad \text{เช่นเดียวกับ วิธี 1.1}$$

$$\text{ดังนั้น } a_{CM} = \alpha R = \frac{2}{3}g$$

$$\text{จาก } v^2 = u^2 + 2aS \rightarrow v^2 = 0 + 2\left(\frac{2}{3}g\right)h$$

$$\therefore v_{CM} = 2\sqrt{\frac{gh}{3}} \quad \text{คำตอบข้อ ก.}$$

$$\text{จาก } S = ut + \frac{1}{2}at^2 \rightarrow h = 0 + \frac{1}{2}\left(\frac{2}{3}g\right)t^2$$

$$t = \sqrt{\frac{3h}{g}} \quad \text{คำตอบข้อ ข.}$$

พลังงานศักย์ลดลง Mgh กลายเป็นพลังงานจลน์ ดังนั้นพลังงานจลน์เท่ากับ Mgh คำตอบข้อ ก.

วิธีที่ 2 จะใช้กฎการอนุรักษ์พลังงานกล

เรามองทรงกระบอกรวมทั้งเชือก(รวมกันคือ โยโย)เป็นระบบ มือจับปลายเชือกไว้หนึ่งดั่งนั้นมือไม่ทำงานและไม่รับงาน (แรงจากมือเรามองว่าไม่ใช่แรงอนุรักษ์) แม้จะมีงานของแรงโน้มถ่วงแต่แรงโน้ม

ถ่วงเป็นแรงอนุรักษ์ งานของมันเราคิดในรูปของพลังงานศักย์โน้มถ่วง ไม่มีการเปลี่ยนรูปพลังงานกลไปเป็นพลังงานรูปอื่นหรือพลังงานรูปอื่นเป็นพลังงานกล เพราะไม่มีการไถระหว่างผิวสัมผัส ไม่มีการชน ไม่มีการกระตุก พลังงานกลของโยโยจึงคงที่

ให้ระดับของโยโยเมื่อเริ่มต้นเป็นระดับอ้างอิงพลังงานศักย์โน้มถ่วง เดิมโยโยอยู่นิ่งพลังงานกลจึงเป็นศูนย์ ซึ่งเท่ากับพลังงานกลเมื่อจะกระทบพื้น คือ

$$0 = -Mgh + \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2$$

เมื่อแทน $\omega = \frac{v_{CM}}{R}$ และ $I_{CM} = \frac{1}{2} MR^2$ ลงไปจะได้

$$v_{CM} = 2\sqrt{\frac{gh}{3}} \quad \text{คำตอบข้อก.}$$

เนื่องจากความเร่งของจุดศูนย์กลางมวลคงที่

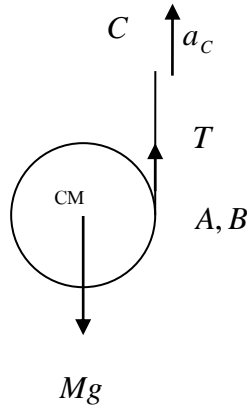
$$\text{จาก } S = \frac{u+v}{2} t \rightarrow h = \frac{0 + \sqrt{\frac{4}{3}gh}}{2} t \rightarrow t = \sqrt{\frac{3h}{g}} \quad \text{คำตอบข้อข.}$$

ตัวอย่างที่ 5.7 โยโยอีก

เดิมโยโยในตัวอย่างที่ 5.6 อยู่นิ่ง จากนั้นดึงปลายเชือกของโยโยขึ้นด้วยความเร่ง a_c ทำให้โยโยหมุนลงมาเรื่อยๆ ในช่วงเวลา t วินาที นับจากเริ่มดึงปลายเชือก

ก) งานของมือเป็นเท่าใด ข) พลังงานศักย์โน้มถ่วงของโยโยเปลี่ยนไปเท่าใด

ค) พลังงานจลน์ของโยโยเพิ่มขึ้นเป็นเท่าใด ง) งานของมือเท่ากับพลังงานกลของโยโยที่เปลี่ยนไปหรือไม่



รูป ด.ย.5.7ก. คิ่งปลายเชือก C ขึ้นด้วยความเร่ง a_c

วิธีทำ วิธีที่ 1 จะหา α ก่อนโดยใช้จุดอ้างอิงต่างกัน 2 จุด

1.1) ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง (แน่นอน ใช้ได้อยู่แล้ว)

$$\because \tau = I \alpha \rightarrow TR = \left(\frac{1}{2} MR^2 \right) \alpha \quad (1.1)$$

ดูการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่บ้าง CM มีความเร่ง αR ทิศลง เทียบกับจุด B (หรือ C) แต่จุด C แต่จุด C มีความเร่ง a_c ทิศขึ้น ดังนั้นผู้สังเกตบนกรอบอ้างอิงเฉื่อยจะเห็น CM มีความเร่ง $a_c - \alpha R$ ทิศขึ้น หรืออาจเขียนเป็น $\alpha R - a_c$ ทิศลง

ให้ทิศขึ้นเป็นบวก $T - Mg = M(a_c - \alpha R) \quad (1.2)$

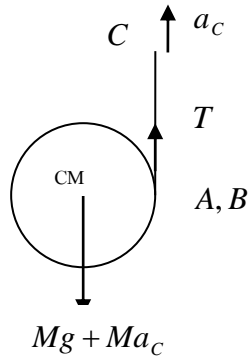
ถ้าให้ทิศลงเป็นบวก สมการจะเป็น $Mg - T = M(\alpha R - a_c)$

จาก 1.1 และ 1.2 จะได้ $\alpha = \frac{2}{3R}(a_c + g)$

1.2) ทบทวนอีกครั้งว่า จุด A เป็นจุดบนทรงกระบอก ณ ตำแหน่งที่แตะกับเชือก จุด B คือจุดบนเชือก ณ ตำแหน่งที่แตะกับทรงกระบอก จุด C คือจุดที่ปลายเชือก จุด B และ C มีความเร่งในแนวตั้งเท่ากันแต่ไม่มีความเร่งในแนวระดับ ความเร่งในแนวตั้งของจุด A และจุด B เท่ากัน แต่จุด A มีความเร่งในแนวระดับ ขณะที่จุด B ไม่มี ความเร่งของ CM ของโยโย่เทียบกับจุด A เท่ากับ αR ทิศลง

การใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิงนั้น ปกติแล้วเราไม่ทำเช่นนี้ เพราะจุด A มีความเร่งและแนวของความเร่งไม่ผ่าน CM โดยจุด A มีความเร่งในแนวระดับทิศพุ่งเข้าหา CM และมีความเร่งในแนวตั้งเท่ากับ

จุด B (และ C) คือเท่ากับ a_C ทิศขึ้น ในการหาทอร์กเทียบเราใส่แรงเทียบ $-M \bar{a}_A$ ที่ CM เฉพาะองค์ประกอบของแรงเทียบในแนวตั้งเท่านั้น เพราะองค์ประกอบของแรงเทียบในแนวระดับมีทิศผ่านจุด A ทอร์กรอบจุด A จึงเป็นศูนย์ แรงเทียบในแนวตั้งคือ $M a_C$ ทิศขึ้นเสริมกับ $M g$ ที่ CM ดังแสดงในรูป ค.ย.5.7ข.



รูป ค.ย.5.7ข. ใส่แรงเทียบ $M a_C$ ทิศขึ้น ที่ CM เพื่อจะใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิง

ใช้ A เป็นจุดอ้างอิง ทอร์กของ T เป็นศูนย์ มีแต่ทอร์กของ $M \bar{g}$ และทอร์กเทียบของ $-M \bar{a}_C$

ทอร์กทั้งคู่เสริมกัน ดังนั้น $(Mg + Ma_C) = I_A \alpha = \left(\frac{1}{2} MR^2 + MR^2 \right) \alpha$

จะได้ $\alpha = \frac{2}{3R} (a_C + g)$ เท่ากับวิธี 1.1 แต่ใช้เพียงสมการเดียวก็ได้คำตอบ

แทน α ลงในสมการ 1.1 จะได้ $T = \frac{1}{2} MR \alpha = \frac{M}{3} (a_C + g)$ (1.3)

ในเวลา t วินาที มือเคลื่อนที่ได้ระยะทาง $S_C = 0 + \frac{1}{2} a_C t^2 = \frac{1}{2} a_C t^2$

จากกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สาม แรงที่มือดึงเชือกเท่ากับแรงที่เชือกดึงมือ แต่เชือกดึงมือเท่ากับแรงดึงเชือก

ดังนั้นงานของมือ = $TS_C = \frac{M}{3} (a_C + g) \left(\frac{1}{2} a_C t^2 \right) = \frac{1}{6} M a_C t^2 (a_C + g)$ คำตอบข้อ ก.

เนื่องจาก $a_{CM} = \alpha R - a_C$ จะได้

$$a_{CM} = \frac{2}{3} (a_C + g) - a_C = \frac{2g - a_C}{3} \quad \text{ทิศลง} \quad (1.4)$$

ในเวลา t วินาที CM เคลื่อนที่ลงเป็นระยะทาง $S_{CM} = \frac{1}{2} \left(\frac{2g - a_c}{3} \right) t^2$

$$\therefore \text{พลังงานศักย์โน้มถ่วงลดลง } \frac{1}{2} Mg \left(\frac{2g - a_c}{3} \right) t^2$$

หรือเขียนเป็นสัญลักษณ์ว่า $\Delta E_p = -\frac{1}{6} Mgt^2 (2g - a_c)$ (1.5) คำตอบข้อ ข.

ในเวลา t วินาที ความเร็วของศูนย์กลางมวล $v_{CM} = \frac{(2g - a_c)}{3} t$ (1.6)

ในเวลา t วินาที ความเร็วเชิงมุมของโยโย่ $\omega = \alpha t = \frac{2}{3R} (a_c + g) t$ (1.7)

$$\therefore \text{พลังงานจลน์ของโยโย่ } E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2$$

แทน สมการ (1.6) (1.7) และ $I_{CM} = \frac{1}{2} MR^2$ ลงไป ได้

$$E_k = \frac{1}{6} M t^2 (2g^2 + a_c^2)$$

เนื่องจากเดิมพลังงานจลน์เป็นศูนย์ ดังนั้น $\Delta E_k = \frac{1}{6} M t^2 (2g^2 + a_c^2)$ (1.8) คำตอบข้อ ค.

$$\text{พลังงานกลที่เปลี่ยนไป } \Delta E = \Delta E_p + \Delta E_k = -\frac{1}{6} Mgt^2 (2g - a_c) + \frac{1}{6} M t^2 (2g^2 + a_c^2)$$

$$\Delta E = \frac{1}{6} Ma_c t^2 (a_c + g)$$
 (1.9)

จะเห็นว่าเท่ากับงานของมือ ก็คือมือให้งานแก่โยโย่ทำให้โยโย่มีพลังงานกลเพิ่มขึ้นเท่ากับงานที่ได้รับ

คำตอบข้อ ง.

เพื่อให้นักศึกษาเข้าใจสมการ $W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot} = \Delta E_k$ ในหัวข้อ 3.3 เราจะคำนวณ

ΔE_k ด้วยสมการนี้ แรงที่ทำต่อโยโย่มี T ทิศขึ้น และ Mg ทิศลง

ในเวลา t วินาที CM เคลื่อนที่ลงเป็นระยะทาง $S_{CM} = \frac{1}{2} \left(\frac{2g - a_c}{3} \right) t^2$

$$\therefore W_{CM}^{trans} = (Mg - T) \left(\frac{1}{6} t^2 (2g - a_c) \right) = \left(Mg - \frac{M}{3} (a_c + g) \right) \left(\frac{1}{6} t^2 (2g - a_c) \right)$$

$$W_{CM}^{trans} = \frac{M}{18} (2g - a)^2 t^2 \quad (1.10)$$

(แม้ Mg จะเคลื่อนที่ลงเป็นระยะ S_{CM} แต่ T เคลื่อนที่เท่ากับ $S_c = \frac{1}{2} a_c t^2$ นักศึกษาจะเห็นอย่างชัดเจนว่า W_{CM}^{trans} จึงไม่ใช่งานจริงๆ มันเป็นเพียงพจน์ที่คล้ายกับงานเท่านั้น)

แรงที่ทำให้ให้เกิดทอร์กรอบ CM คือ T โดย มุม $\theta = \theta_f - \theta_i$ ที่โยโย่หมุนนับจากเริ่มต้น หาได้

$$\text{จาก } \theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \rightarrow \theta = 0 + \frac{1}{2} \left(\frac{2}{3R} (a_c + g) \right) t^2 = \frac{1}{3R} (a_c + g) t^2$$

{หรือมองเป็น $\theta = \frac{S_c + S_{CM}}{R}$ ก็ได้เช่นกัน}

$$W_{CM}^{rot} = \int_i^f \tau_{CM} d\theta = \int_i^f TR d\theta = TR[\theta]_i^f = \frac{1}{3} T (a_c + g) t^2$$

แทนค่า T จากสมการ 1.3 ลงไปได้ $W_{CM}^{rot} = \frac{M}{3} (a_c + g) \left(\frac{1}{3} (a_c + g) t^2 \right)$

$$\text{คือ } W_{CM}^{rot} = \frac{M}{9} (a_c + g)^2 t^2 \quad (1.11)$$

สมการ 1.10 + 1.11 ควรจะได้เท่ากับ ΔE_k

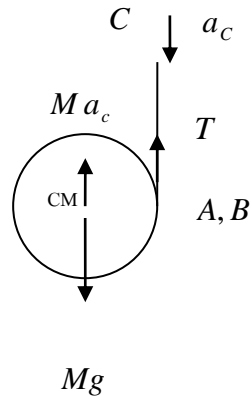
$$\begin{aligned} W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot} &= \frac{M}{18} (2g - a)^2 t^2 + \frac{M}{9} (a_c + g)^2 t^2 \\ &= \frac{1}{6} M t^2 (2g^2 + a_c^2) \end{aligned}$$

ซึ่งจะเห็นว่าเท่ากับ ΔE_k ในสมการ 1.8 แต่เราไม่นิยมที่จะคำนวณ ΔE_k จาก $W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot}$ เรานิยม

$$\text{หาจาก } \Delta E_k = \Delta \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \Delta \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2$$

ตัวอย่างที่ 5.8 โยโย่อีก

หย่อนปลายเชือกของโยโย่ในตัวอย่างที่ 5.6 ลงด้วยความเร่ง a_c ที่ไม่มากนัก ทำให้เชือกยังตึง เราจะหาความเร่งเชิงมุม โดยใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิง คราวนี้แรงเทียมนั้น Ma_c มีทิศชี้ขึ้นในแนวตั้ง ดังรูปรูป ต.ย.5.8



รูป ต.ย.5.8 ใส่แรงเทียม Ma_c ที่ชี้ขึ้น ที่ CM เพื่อจะใช้จุด A เป็นจุดอ้างอิง

ใช้ A เป็นจุดอ้างอิง ทอร์กของ T เป็นศูนย์ มีแต่ทอร์กของ Mg และทอร์กเทียมของ $-Ma_c$

$$\text{ดังนั้น } (Mg - Ma_c) = I_A \alpha = \left(\frac{1}{2} MR^2 + MR^2 \right) \alpha$$

จะได้
$$\alpha = \frac{2}{3R} (g - a_c)$$

โดยความเร่งของ CM
$$a_{CM} = \alpha R + a_c$$
 ที่ชี้ลง

เราอาจคำนวณหาสิ่งที่เราอยากรู้ได้คล้ายๆกับตัวอย่างที่ 5.7 นักศึกษาลองคำนวณดูจะเห็นว่างานของมือติดลบ คือมือไม่ได้ให้งานแก่โยโย่แต่กลับรับงานจากโยโย่ โดยขนาดของงานที่รับเท่ากับพลังงานกลของโยโย่ที่ลดลง

ตัวอย่างที่ 5.9 มวลและรอก

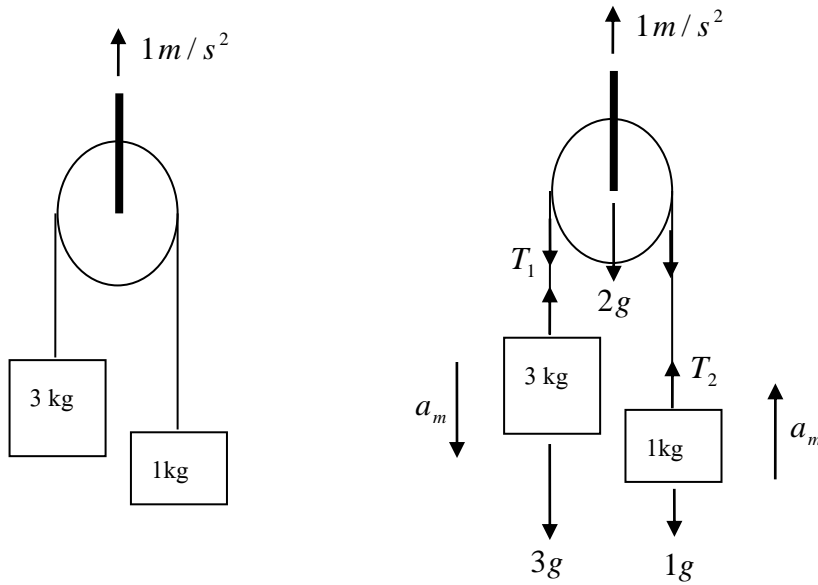
รอกมวล 2 กิโลกรัม มีเชือกเบาคล้องผ่านรอก โดยเชือกห้อยมวล 3 กิโลกรัม และ 1 กิโลกรัม (ใช้มือ)ดึงก้านรอกขึ้นด้วยความเร่ง 1 เมตรต่อวินาที² ดังรูป ต.ย.5.9ก. ถ้ารอกหมุนได้คล่องและไม่มีการไถล

ระหว่างเชือกกับผิวรอก ($I_{CM} = \frac{1}{2} MR^2$)

ก) แรงดึงของเชือกแต่ละด้านเป็นกี่นิวตัน

ข) มือออกแรงดึงรอกกี่นิวตัน

- ค) ความเร่งของมวลแต่ละก้อนเป็นเท่าใด เมื่อเทียบกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย
- ง) จุดศูนย์กลางมวลของระบบที่ประกอบด้วยรอก เชือกและมวลทั้งสองก้อน มีความเร่งเท่าใด
- จ) ถ้าเมื่อเริ่มต้นรอกและมวลอยู่นิ่ง เมื่อเวลาผ่านไป 1 วินาที งานของมือเป็นเท่าใด
- ฉ) เมื่อเวลาผ่านไป 1 วินาที พลังงานกลของระบบที่ประกอบด้วยรอกและมวลทั้งสองนี้ เพิ่มขึ้นหรือลดลงเท่าใด



รูป ต.ย.5.9ก.

ข.

วิธีทำ การที่ไม่มีกการไถลระหว่างเชือกกับผิวรอกแสดงว่ารอกเป็นรอกผิวฝืด แม้ว่าเชือกจะเป็นเชือกเส้นเดียวกันและเป็นเชือกเบา แต่เมื่อพาดผ่านผิวฝืดแรงดึงเชือกทั้งสองด้านก็ไม่เท่ากัน

เนื่องจากมวล 3 กิโลกรัม และ 1 กิโลกรัมคล้องด้วยเชือก ขนาดของความเร่งของมวลทั้งสองสัมพันธ์กับรอกจึงเท่ากัน แต่ทิศจะสวนทางกัน ให้ a_m คือขนาดของความเร่งของมวลแต่ละก้อนสัมพันธ์กับรอก

เทียบกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย ความเร่งของมวล 2 กิโลกรัม = $1 - a_m \text{ m/s}^2$ ทิศชี้ขึ้น

(เพราะเราตั้ง 1 m/s^2 ซึ่งมีทิศชี้ขึ้น ลบด้วย a_m ซึ่งมีทิศชี้ลง)

และความเร่งของมวล 1 กิโลกรัม = $1 + a_m \text{ m/s}^2$ ทิศชี้ขึ้น

มวล 3 กิโลกรัม $T_1 - 3(9.8) = 3(1 - a_m)$ (1)

มวล 1 กิโลกรัม $T_2 - 1(9.8) = 1(1 + a_m)$ (2)

ดูลูก $(T_1 - T_2)R = I_{CM} \alpha = \frac{1}{2}(2)R^2 \alpha$ (3)

แต่ $\alpha = \frac{a_m}{R}$ ดังนั้น $(T_1 - T_2) = a_m$ (3)

สมการ 1,2 และ 4 เป็นสมการเชิงเส้น 3 สมการ มีตัวไม่รู้ค่า 3 ตัว แก้สมการออกมาได้

$$a_m = 4.32 \text{ เมตรต่อวินาที}^2$$

$T_1 = 19.44$ นิวตัน $T_2 = 15.12$ นิวตัน คำตอบข้อ ก.

ให้ F เป็นแรงที่มือดึงรอก ดูลูกเป็นระบบ คูในแนวตั้ง

$$F - (2kg)(9.8m/s^2) - (19.44N) - (15.12N) = (2kg)(1m/s^2)$$

$F = 56.16$ นิวตัน คำตอบข้อ ข.

ความเร่งเมื่อเทียบกับกรอบอ้างอิงเฉื่อยของมวล 3 กิโลกรัม คือ 3.32 เมตรต่อวินาที² ทิศชี้ลง

ของมวล 1 กิโลกรัม คือ 5.32 เมตรต่อวินาที² ทิศชี้ขึ้น คำตอบข้อ ค.

นักศึกษาอาจจำได้นิยามของจุดศูนย์กลางมวล กรณีระบบมีมวล 3 ก้อนคือ

$$\vec{r}_{CM} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + m_3 \vec{r}_3}{m_1 + m_2 + m_3}$$

หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาสองครั้ง จะได้

$$\vec{a}_{CM} = \frac{m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2 + m_3 \vec{a}_3}{m_1 + m_2 + m_3}$$

ดังนั้น $a_{CM} = \frac{(2kg)(1m/s^2) + (3kg)(-3.32m/s^2) + (1kg)(5.32m/s^2)}{(2kg) + (3kg) + (1kg)} = -0.44 m/s^2$

คือมีขนาด 0.44 เมตรต่อวินาที² ทิศชี้ลง คำตอบข้อ ง.

เราจะตรวจคำตอบคู่สักหน่อยว่า ดูทั้งระบบเลย จาก $\sum \vec{F}^{ext} = M \vec{a}_{CM}$

โดย $\sum \vec{F}^{ext}$ คือแรงลัพธ์ของแรงภายนอกระบบ คราวนี้แรงที่เชือกดึงมวล มวลดึงเชือก เชือกดึงรอก รอกดึงเชือก เป็นแรงภายในระบบ ไม่ต้องนำมาคิด แรงภายนอกมีแต่แรงจากมือและแรงโน้มถ่วง

ดู $\sum \vec{F}^{ext} = (2kg)(9.8m/s^2) + (3kg)(9.8m/s^2) + (1kg)(9.8m/s^2) - (56.16N) = 2.64 N$ ทิศ
ชี้ลง

ดู $M \vec{a}_{CM} = (6kg)(0.44m/s^2) = 2.64 N$ ทิศชี้ลง เมื่อตรวจแล้วว่าเท่ากันก็อุ่นใจหน่อย

(แต่ก็ไม่แน่นักศึกษาสามารถเรียนรู้การตรวจสอบแบบนี้ด้วยการลองเขียนสมการที่ผิด เช่นเขียนสมการ 3 เป็น $(T_2 - T_1)R = I_{CM} \alpha$ แล้วลองแก้สมการ 1,2 และ 3 หาคำตอบแล้วนำมาตรวจสอบ)

ในเวลา 1 วินาที มือเคลื่อนที่ขึ้นเป็นระยะทาง 0.5 เมตร ดังนั้นงานของมือเท่ากับ

$(56.16N)(0.5m) = 28.08$ จูล คำตอบข้อ จ.

เมื่อเวลาผ่านไป 1 วินาที จะหาว่ารอกและมวลทั้งสองก้อน จะอยู่สูงหรือต่ำจากเดิมกี่เมตร โดยดูจาก

$S = ut + \frac{1}{2}at^2$ ซึ่งได้ว่า

รอกสูงจากเดิม 0.5 เมตร มวล 3 กิโลกรัมอยู่ต่ำจากเดิม 1.66 เมตร มวล 1 กิโลกรัมอยู่สูงจากเดิม 2.66 เมตร

ดังนั้นพลังงานศักย์เปลี่ยนไป =

$(2kg)(9.8m/s^2)(0.5m) + (3kg)(9.8m/s^2)(-1.66m) + (1kg)(9.8m/s^2)(2.66m) = -12.936$ จูล

คือพลังงานศักย์ลดลง 12.936 จูล

เมื่อเวลาผ่านไป 1 วินาที จะหาว่ารอกและมวลทั้งสองก้อน จะมีอัตราเร็วเท่าใด โดยดูจาก

$v = u + at$ ซึ่งจะได้ว่า

อัตราเร็วของรอก 1 เมตรต่อวินาที ของมวล 3 กิโลกรัมและ 1 กิโลกรัม 3.32 และ 5.32 เมตรต่อวินาที

ความเร็วเชิงมุมของรอกหาจาก $\omega = \omega_0 + \alpha t = 0 + \frac{a_m}{R}t = \frac{4.32}{R}$ เรเดียนต่อวินาที

เนื่องจากเดิมรอกอยู่นิ่ง พลังงานจลน์ของรอกเพิ่ม $\frac{1}{2}(2)(1)^2 + \frac{1}{2}\left(\frac{1}{2}(2)R^2\right)\left(\frac{4.32}{R}\right)^2 = 10.3312$ จูล

พลังงานจลน์ของมวล 3 กิโลกรัมเพิ่ม $\frac{1}{2}(3)(3.32)^2 = 16.5336$ จูล

พลังงานจลน์ของมวล 1 กิโลกรัมเพิ่ม $\frac{1}{2}(1)(5.32)^2 = 14.1512$ จูล

∴ พลังงานกลเพิ่มขึ้น $10.3312 + 16.5336 + 14.1512 - 12.9360 = 28.08$ จูล คำตอบข้อ ฉ

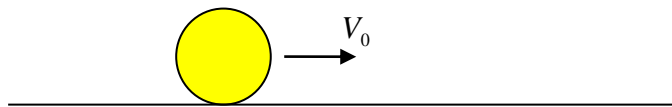
พลังงานกลที่เพิ่มขึ้นมาจากงานที่มือทำ

หมายเหตุ ถ้านักศึกษาคำนวณ ΔE_k ของรอกจาก $W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot}$ ก็จะได้ 10.3312 จูล เช่นกัน

ตัวอย่างที่ 5.10 ทรงกลมไถลบนพื้นราบฝืด

ทรงกลมตันมวล M รัศมี R ถูกกระแทกในแนวระดับผ่านจุดศูนย์กลางมวล ทำให้ทรงกลมเคลื่อนที่ไปบนพื้นระดับด้วยความเร็วเริ่มต้น V_0 ดังรูป ต.ย.5.10ก. กำหนดให้สัมประสิทธิ์ความเสียดทานจลน์ระหว่างทรงกลมกับพื้นระดับเป็น μ และทรงกลมมีโมเมนต์ความเฉื่อยรอบจุดศูนย์กลางมวล

$$I_{CM} = \frac{2}{5}MR^2$$



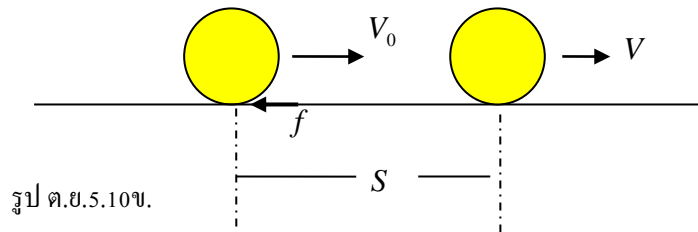
รูป ต.ย.5.10ก.

- ก) จงหาระยะทางจากจุดตั้งต้นที่ทรงกลมเคลื่อนที่ไปบนพื้นระดับ จนเริ่มกลิ้งโดยไม่ไถล
- ข) จงหาอัตราเร็วเชิงมุมของทรงกลมขณะที่กลิ้งโดยไม่ไถล
- ค) จากเริ่มต้นจนกลิ้งโดยไม่ไถลพลังงานจลน์เปลี่ยนแปลงไปเท่าใด

วิธีทำ ก่อนอื่นต้องดูให้ออกก่อนว่าเมื่อเริ่มต้นทรงกลมยังไม่หมุน คือความเร็วเชิงมุม $\omega = 0$ แต่ CM มีความเร็วเชิงเส้นมากที่สุดคือ V_0

ในขณะที่กำลังไถลแรงเสียดทานจะทำให้ ω มากขึ้นเรื่อยๆ ในขณะที่ ความเร็วเชิงเส้น ของ CM คือ V ลดลงเรื่อยๆ ในช่วงนี้ $V > \omega R$

จนเมื่อ $V = \omega R$ ทรงกลมจะกลิ้งโดยไม่ไถล ดังในรูป ต.ย.5.10ข. แรงเสียดทานจะเป็นศูนย์โดยทันที ในเชิงอุดมคติแล้วทรงกลมจะกลิ้งไปเรื่อยๆด้วยความเร็วคงที่



ขณะที่กำลังไถลอยู่นั้นแรงในแนวระดับที่กระทำต่อทรงกลมคือแรงเสียดทานจลน์ $f = \mu N = \mu m g$ ทิศไปทางซ้าย

จากกฎข้อที่สองแบบเลื่อนที่ $\mu m g = m a$

ดังนั้น ความเร่ง $a = \mu g$ ทิศไปทางซ้าย

เนื่องจากความเร่งคงที่เราใช้สูตร $v = u + at$ ได้

ให้ทิศไปทางขวาเป็นบวก จะได้ $V(t) = V_0 - \mu g t$ (1)

ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง จากกฎข้อที่สองแบบหมุนจะได้ $f R = \mu M g R = I_{CM} \alpha$

จะได้ $\alpha = \frac{5 \mu g}{2 R}$

เนื่องจากความเร่งเชิงมุมคงที่เราใช้สูตร $\omega = \omega_0 + \alpha t$ จะได้

$$\omega = 0 + \frac{5 \mu g}{2 R} t$$
 (2)

เมื่อไม่ไถล $V = \omega R$ จากสมการ 1 และ 2 จะได้

$$V_0 - \mu g t = \left(\frac{5 \mu g}{2 R} t \right) R$$

$$t = \frac{2 V_0}{7 \mu g}$$

ระยะทางที่ไกลหาได้จาก $S = V_0 t - \frac{1}{2} a t^2 = \frac{12V_0^2}{49 \mu g}$ คำตอบข้อ ก.

ความเร็วเชิงมุมเมื่อไม่ไกลหาได้จาก $\omega = \alpha t = \frac{5V_0}{7R}$ คำตอบข้อ ข.

พลังงานจลน์เมื่อเริ่มต้น $E_{ki} = \frac{1}{2} M V_0^2$

พลังงานจลน์เมื่อไม่ไกล $E_{kf} = \frac{1}{2} M \left(\frac{5}{7} V_0 \right)^2 + \frac{1}{2} \left(\frac{2}{5} M R^2 \right) \left(\frac{5 V_0}{7 R} \right)^2 = \frac{5}{14} M V_0^2$

$\Delta E_k = \frac{5}{14} M V_0^2 - \frac{1}{2} M V_0^2 = -\frac{1}{7} M V_0^2$ คำตอบข้อ ก.

หมายเหตุ นักศึกษาอาจคิดว่า $\Delta E_k = -f S = -(\mu M g) \left(\frac{12V_0^2}{49 \mu g} \right) = -\frac{12}{49} M V_0^2$ ซึ่งไม่ถูกต้อง

เพราะจริงๆ แล้วจากสมการ 3.3.3 $\Delta E_k = W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot}$

โดย $W_{CM}^{trans} = \int_i^f \vec{F} \cdot d\vec{r}_{CM} = -f S = -(\mu M g) \left(\frac{12V_0^2}{49 \mu g} \right) = -\frac{12}{49} M V_0^2$

$W_{CM}^{rot} = \int_i^f \tau_{CM} d\theta = \int_i^f f R d\theta = \mu M g R [\theta]_i^f$

มุม $\theta = \theta_f - \theta_i$ ที่ทรงกลมหมุนหาได้จาก $\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 = 0 + \frac{1}{2} \left(\frac{5\mu g}{2R} \right) \left(\frac{2V_0}{7\mu g} \right)^2 = \frac{5V_0^2}{49\mu g R}$

$\therefore W_{CM}^{rot} = \frac{5}{49} M V_0^2$

$\Delta E_k = W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot} = -\frac{12}{49} M V_0^2 + \frac{5}{49} M V_0^2 = -\frac{1}{7} M V_0^2$ เท่ากับคำตอบในข้อ ก.

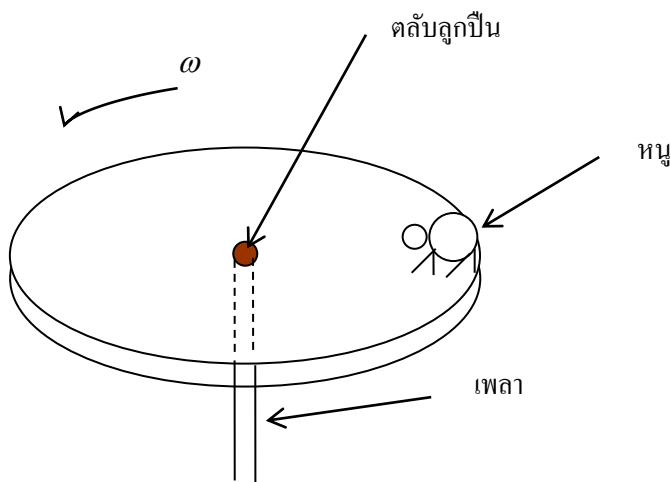
ถ้า นักศึกษาพิจารณาการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ที่ใช้งาน-พลังงาน ในกรณีที่มีแรงเสียดทานจลน์ ซึ่งมักกล่าวกันว่างานของแรงเสียดทานจลน์เท่ากับพลังงานจลน์ที่สูญเสียไป ตัวอย่างเช่นกล่องไถลตามพื้นราบฝืด ในการคำนวณมักตั้งสมการให้งานของแรงเสียดทานจลน์เท่ากับพลังงานจลน์ที่สูญเสียไปซึ่งได้คำตอบที่ถูกต้องออกมา สาเหตุที่ถูกเพราะกล่องไม่มีการหมุน พจน์ $W_{CM}^{rot} = 0$ ส่วนพจน์ W_{CM}^{trans} คือพจน์ที่เรียกกันว่างานของแรงเสียดทานจลน์ ดังนั้น ΔE_k จึงเท่ากับ “งานของแรงเสียดทานจลน์” ซึ่ง

จริงๆแล้ว W_{CM}^{trans} ไม่ใช่งานของแรงเสียดทานจลน์ เพราะถ้าใช้ต้องเท่ากับแรงเสียดทานจลน์ คูณด้วยการกระจัดของแรงเสียดทานจลน์ แต่ W_{CM}^{trans} มาจากการกระจัดของ CM

ตัวอย่างที่ 5.11 หนูเดินบนจาน

จานมวล M รัศมี R ตรงกลางใส่ตลับลูกปืนให้จานหมุนได้คล่องรอบแกนกลางซึ่งเป็นเพลลา หนูตัวหนึ่งมวล m ยืนอยู่บนขอบจาน ทั้งหนูทั้งจานหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม ω_i จากนั้นหนูเดินจากขอบจานเข้ามาห่างจากแกนกลาง r แล้วหยุดเดิน ความเร็วเชิงมุมของหนูและจานเป็น ω_f

- ก) จงหา ω_f ในพจน์ของ ω_i, M, m, R และ r
- ข) พลังงานกลของระบบที่ประกอบไปด้วยจานและหนูคงที่หรือไม่ เพราะเหตุใด



รูป ด.ข.5.11

วิธีทำ อันที่จริงแล้วทอร์กเนื่องจากน้ำหนัก mg ของหนู ทำให้ตลับลูกปืนต้องออกแรงทำให้เกิดทอร์กในแนวตั้งฉากกับแกนกลางเพื่อต้านกับทอร์กนี้ นอกจากนี้เมื่อมองทั้งจานทั้งหนูเป็นวัตถุ วัตถุนี้ไม่สมมาตร เพราะมีหนูแค่ตัวเดียว(ดูว่าหนูมีความสูงด้วย) เมื่อให้จุดกำเนิดอยู่กลางจาน product of inertia จะไม่เป็นศูนย์ ทำให้เมื่อจานหมุนตลับลูกปืนต้องออกแรงทำให้เกิดทอร์กในแนวตั้งฉากกับแกนกลางคล้ายกับในตัวอย่างที่ 2.2.4 ซึ่งมีผลต่ออายุการใช้งานของตลับลูกปืน

แต่ได้กล่าวแล้วว่าเราสนใจปัญหาต่างๆ เราไม่สนใจว่าตลับลูกปืนจะมีอายุการใช้งานสั้นหรือยาว สนใจแค่ ω_f เป็นเท่าใด ซึ่งทอร์กที่ตรงประเด็นคือทอร์กในแนวของความเร็วเชิงมุม หรือ τ_z ที่เราเคยกล่าวถึงนั่นเอง โดยในตัวอย่างนี้แกน z จะทับกับเพลลา

เนื่องจากลูกปืนหมุนได้คล่องมันจึงไม่สามารถออกแรงทำให้เกิดทอร์กในแนว z ได้ ดังนั้น τ_z จึงเป็นศูนย์ หรือก็คือไม่มีการเปลี่ยนแปลงขององค์ประกอบของโมเมนตัมเชิงมุมในแนวของความเร็วเชิงมุม

กรณีการหมุนในระนาบเรารู้ว่า(จากสมการ 1.3.8) ไม่ว่าวัตถุจะสมมาตรหรือไม่ก็ตาม องค์ประกอบของความเร็วเชิงมุมในแนวของความเร็วเชิงมุมเท่ากับ $I\omega$ ดังนั้นถ้า τ_z เป็นศูนย์ $I\omega$ ต้องคงที่

คือ
$$I_i \omega_i = I_f \omega_f \rightarrow \left(\frac{1}{2} MR^2 + mR^2 \right) \omega_i = \left(\frac{1}{2} MR^2 + mr^2 \right) \omega_f$$

$$\omega_f = \frac{\left(\frac{1}{2} MR^2 + mR^2 \right) \omega_i}{\left(\frac{1}{2} MR^2 + mr^2 \right)} \quad \text{คำตอบข้อ ก.}$$

เนื่องจาก $mR^2 > mr^2$ ดังนั้น $\omega_f > \omega_i$

ถ้าสมมติว่าพลังงานกลคงที่(ซึ่งผิดจากความเป็นจริง)สมการน่าจะเป็นดังนี้

$$\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} MR^2 + mR^2 \right) \omega_i^2 = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} MR^2 + mr^2 \right) \omega_f^2 \quad (1)$$

$$\therefore \omega_f = \frac{\left(\frac{1}{2} MR^2 + mR^2 \right)^{\frac{1}{2}} \omega_i}{\left(\frac{1}{2} MR^2 + mr^2 \right)^{\frac{1}{2}}} \quad \text{ซึ่งไม่เท่ากับคำตอบในข้อ ก.}$$

เราได้เคยกล่าวมาแล้วว่าพลังงานกลจะอนุรักษ์นั้นต้องไม่มีงานจากแรงไม่อนุรักษ์ และไม่มีการเปลี่ยนแปลงพลังงานกลไปเป็นพลังงานรูปอื่น หรือพลังงานรูปอื่นไปเป็นพลังงานกล ในตัวอย่างนี้มีพลังงานของหนูซึ่งได้จากการที่หนูกินอาหารเข้าไปซึ่งไม่ใช่พลังงานกลมาเกี่ยวข้องด้วย คือมีการเปลี่ยนพลังงานรูปอื่นเป็นพลังงานกล พลังงานกลจึงไม่คงที่

ถ้าแทน ω_f จากคำตอบข้อ ก. ลงในสมการพลังงานจลน์สุดท้าย คือ $\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} MR^2 + mr^2 \right) \omega_f^2$

จะเห็นว่าพลังงานจลน์สุดท้ายมากกว่าพลังงานจลน์เริ่มต้น $\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} MR^2 + mR^2 \right) \omega_i^2$ พลังงานจลน์ที่

เพิ่มขึ้นนี้มาจากพลังงานของหนู คำตอบข้อ ข.

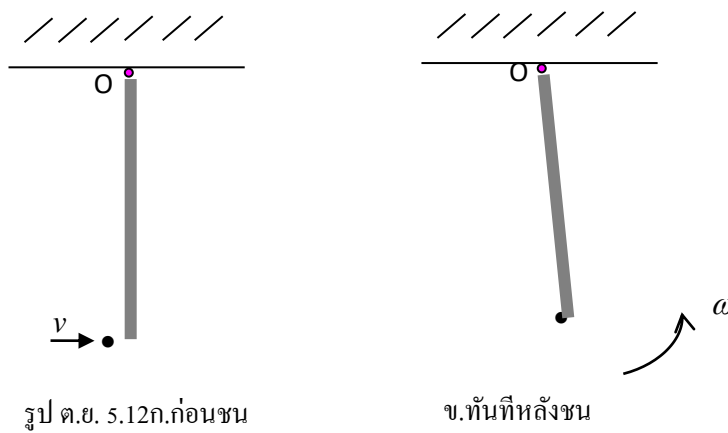
ถ้าหนูเดินย้อนกลับจาก r ไป R พลังงานกลลดลง แต่พลังงานจะหายไปเฉยๆไม่ได้เพียงแค่เปลี่ยนรูปได้ พลังงานกลที่ลดลงนี้ถ้าไม่ไปทำให้พลังงานภายในของงานเพิ่มขึ้นก็ต้องไปทำให้พลังงานภายในของหนูเพิ่มขึ้น หรือทั้งสองอย่าง งานอาจจะไม่เหมือนเดิมหรือหนูอาจจะไม่เหมือนเดิม ตัวอย่างเช่นเส้นเอ็นของหนูอาจจะยืดหยุ่นๆทำให้พลังงานศักย์ยืดหยุ่นของเส้นเอ็นเพิ่มขึ้น ที่กล่าวมานี้ต้องการให้นักศึกษาได้คิดวิเคราะห์ จริงหรือไม่ ไม่รู้

ตัวอย่างที่ 5.12 ดินน้ำมันชนติดกับคานซึ่งห้อยติดกับบานพับ

คานสม่ำเสมอยาว L มวล M ปลายหนึ่งของคานติดกับบานพับซึ่งหมุนได้คล่องที่จุด O เดิมคานอยู่ในแนวตั้ง มีดินน้ำมันมวล m ความเร็ว v ในแนวระดับวิ่งเข้าชนและติดกับปลายคาน ดังรูป ต.ย.5.12

ทันทีหลังชน(หลังชนเสร็จ) จงหา (คาน $I_{CM} = \frac{1}{12} ML^2$)

- ก) ความเร็วเชิงมุมของคานและดินน้ำมัน
- ข) พลังงานจลน์เหลือเป็นอัตราส่วนเท่าใดเมื่อเทียบกับก่อนชน
- ค) โมเมนตัมเชิงเส้นของคานและดินน้ำมัน



วิธีทำ หลังจากชนกันดินน้ำมันเปลี่ยนรูปร่างเป็นแบนๆ พลังงานกลส่วนหนึ่งถูกใช้ไปเปลี่ยนรูปร่างดินน้ำมัน หรืออาจทำให้อุณหภูมิของดินน้ำมันและของคานสูงขึ้น พลังงานภายในของดินน้ำมันเพิ่มขึ้น พลังงานกลจึงไม่คงที่ เราจึงใช้กฎการอนุรักษ์พลังงานกลไม่ได้

ถ้าดูทั้งดินน้ำมันและคานเป็นระบบ ขณะกำลังชนกันมีแรงภายนอกในระบบในแนวระดับกระทำต่อระบบ คือแรงในแนวระดับที่บานพับทำต่อคาน(ดูในข้อ ค.) โมเมนตัมเชิงเส้นของระบบในแนวระดับจึงไม่คงที่ เราจึงใช้กฎการอนุรักษ์โมเมนตัมเชิงเส้นไม่ได้

แรงภายนอกในระบบในแนวตั้งก็ไม่ใช่ศูนย์ เพราะขณะชนกัน CM มีการเคลื่อนที่เป็นวงกลม ความเร่งของ CM มีทิศพุ่งขึ้นในแนวตั้งเข้าหาบานพับ ดังนั้นบานพับจะออกแรงดึงขึ้นในแนวตั้งมากกว่า $(M + m)g$

แต่ถ้าเราใช้บานพับ(ซึ่งเป็นจุดตรึง)เป็นจุดอ้างอิง ทอร์กของแรงภายนอกกระทำทั้งจากแรงบานพับและแรงโน้มถ่วงเป็นศูนย์ โมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับบานพับจึงคงที่

จะเห็นว่าแม้แรงลัพธ์ภายนอกไม่เป็นศูนย์ แต่ถ้าเลือกจุดอ้างอิงให้เหมาะสม(มักเป็นจุดตรึง) ทอร์กของแรงภายนอกก็เป็นศูนย์ได้

เมื่อวิเคราะห์ได้แล้ว ต่อไปก็เป็นการคำนวณ

ได้กล่าวมาแล้วว่าปัญหาระดับมัธยมหรือฟิสิกส์ทั่วไป ทั้งทอร์กและโมเมนตัมเชิงมุมองค์ประกอบที่เราสนใจคือองค์ประกอบในแนวของความเร็วเชิงมุม ซึ่งก็คือในแนวตั้งฉากกับกระดาษในรูป ต.ย.5.12

ก่อนชน เราหาโมเมนตัมเชิงมุมของดินน้ำมันอ้างอิงกับบานพับจากนิยามพื้นฐานของโมเมนตัมเชิงมุมคือ $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P} = \vec{r} \times m\vec{v} = m v L$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

ทันทีหลังชน ให้ความเร็วเชิงมุมของคานและดินน้ำมันเป็น ω เนื่องจากโมเมนตัมเชิงมุมเฉพาะของคานรอบแกนที่ผ่านบานพับคือ $\frac{1}{12} ML^2 + M\left(\frac{L}{2}\right)^2 = \frac{1}{3} ML^2$ และโมเมนตัมเชิงมุมของดินน้ำมันคือ $m L^2$

ดังนั้น หลังชน โมเมนตัมเชิงมุมของคาน+ดินน้ำมัน อ้างอิงกับบานพับ $= \left(\frac{1}{3} ML^2 + mL^2\right)\omega$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

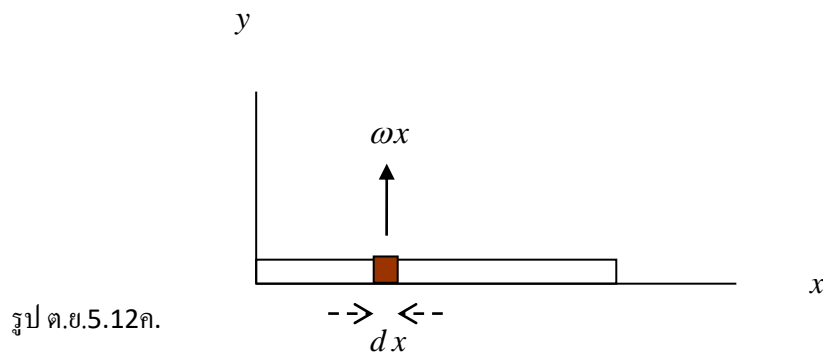
โมเมนตัมเชิงมุมก่อนชนเท่ากับหลังชน $m v L = \left(\frac{1}{3} ML^2 + mL^2\right)\omega$

$$\therefore \omega = \frac{mv}{L\left(\frac{1}{3}M + m\right)} \quad \text{คำตอบข้อ ก.}$$

$$\text{พลังงานจลน์หลังชน} = \frac{1}{2}\left(\frac{1}{3}ML^2 + mL^2\right)\omega^2 = \frac{1}{2}mv^2\left(\frac{m}{\frac{1}{3}M + m}\right)$$

คือเหลือ $\frac{m}{\frac{1}{3}M + m}$ ของก่อนชน คำตอบข้อ ข.

โมเมนต์เชิงเส้นของคานเราจะคำนวณโดยตรง โดยสมมติว่าคานอยู่ในแนวระดับ ตั้งแกน x ไปตามความยาวของคานให้จุดกำเนิดอยู่ที่บานพับ ดังรูป ต.ย.5.12 ก.



เนื่องจากคานหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม ω พิจารณาส່วนย่อยของคานซึ่งยาว dx มวลของส่วนย่อยนี้คือ $\frac{M}{L}dx$ และความเร็วคือ $\omega x \hat{j}$ ดังนั้นโมเมนต์ของส่วนย่อยนี้ $d\vec{P}_M$ คือ

$$d\vec{P}_M = \omega x \frac{M}{L} dx \hat{j}$$

เมื่อรวม(อินทิเกรต) โมเมนต์ย่อย ก็จะได้โมเมนต์เชิงเส้นของคานทั้งชิ้น คือ

$$\vec{P}_M = \int_0^L \omega x \frac{M}{L} dx \hat{j}$$

ในเชิงเทคนิคของการอินทิเกรตเราจะดึงเอาค่าคงที่ออกนอกเครื่องหมายอินทิเกรตก่อน ขณะนี้เราอินทิเกรตเทียบกับ x ถ้า x เปลี่ยนแล้วอะไรที่ไม่เปลี่ยน มันก็จะเป็นค่าคงที่ โดย ω, M, L นั้นเห็นได้

ชัดว่าไม่เปลี่ยน ส่วน \hat{j} นั้นไม่ว่า x จะเป็นที่ไหนบนแกน \hat{j} ก็ยังคงมีขนาดหนึ่งหน่วยและทิศชี้ขึ้น(ในรูป ต.ย.5.12ก.)เหมือนเดิม \hat{j} จึงเป็นเวกเตอร์คงที่ ดึงออกนอกเครื่องหมายอินทิเกรตได้ เป็น

$$\bar{P}_M = \hat{j} \omega \frac{M}{L} \int_0^L x dx = \hat{j} \frac{1}{2} M \omega L = \frac{1}{2} M \omega L \hat{j}$$

หลังชน โมเมนตัมเชิงเส้นของคินน้ำมัน $\bar{P}_m = m \omega L \hat{j}$

ดังนั้น โมเมนตัมเชิงเส้นหลังชน $\bar{P}_f = \bar{P}_M + \bar{P}_m = \frac{1}{2} M \omega L \hat{j} + m \omega L \hat{j} = \omega \left(\frac{1}{2} ML + mL \right) \hat{j}$

แทนค่า ω จากคำตอบข้อ ก. ลงไป ได้ $\bar{P}_f = \frac{mv}{L \left(\frac{1}{3} M + m \right)} L \left(\frac{1}{2} M + m \right) = \frac{\left(\frac{1}{2} M + m \right)}{\left(\frac{1}{3} M + m \right)} mv \hat{j}$

คำตอบข้อ ก.

โมเมนตัมเชิงเส้นก่อนชนคือ $\bar{P}_i = m v \hat{j}$

เนื่องจาก $\frac{\left(\frac{1}{2} M + m \right)}{\left(\frac{1}{3} M + m \right)} > 1$ ดังนั้น โมเมนตัมเชิงเส้นเพิ่มขึ้น แสดงว่ามีแรงที่บานพับทำต่อ

คานในแนวระดับทิศไปทางขวาของในรูป ต.ย.5.12ก.

ถ้าเราเปลี่ยนตำแหน่งที่คินน้ำมันชนคานให้ใกล้ๆกับบานพับ นักศึกษาลองคำนวณดูจะพบว่าแรงที่บานพับทำต่อคานมีทิศไปทางซ้ายของในรูป ต.ย.5.12ก.

ตัวอย่างที่ 5.13 การคลเซิงมุมกระทำต่อคัมเบลซึ่งวางบนพื้นลื่น

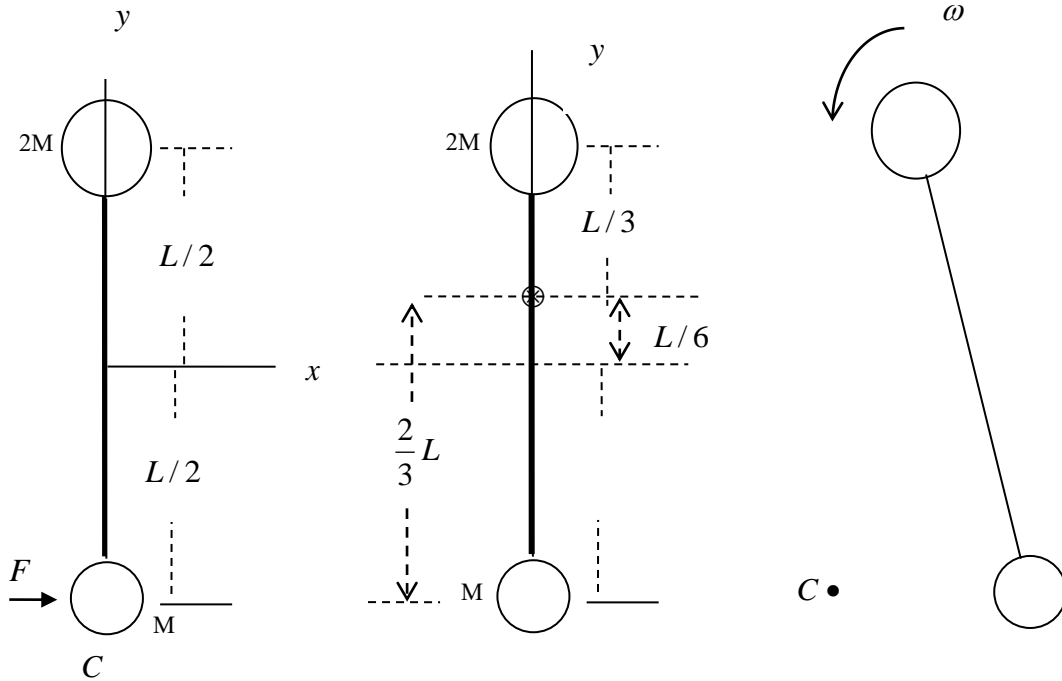
คัมเบลประกอบด้วยคานเบายาว L ปลายสองด้านติดมวล $2M$ และ M วางนึ่งบนพื้นระดับลื่น ต่อมามีแรง F กระทำต่อมวล M ในแนวตั้งฉากกับคานเป็นเวลาสั้นๆ Δt ดังรูปต.ย. 5.13ก.

ก) จุดศูนย์กลางมวลของคัมเบลมีความเร็วเท่าใด

ข) คัมเบลหมุนด้วยความเร็วเชิงมุมเท่าใด

ค) เมื่อเวลาผ่านไป $\pi \frac{ML}{F\Delta t}$ คัมเบลจะอยู่ที่ไหนและเอียงอยู่อย่างไร

ให้ตอบในพจน์ของ M, L, F และ Δt



รูป ต.ย.5.13 ก.

ข.

ค. ขยายเวลา Δt ให้มากขึ้นจริง ๆ แล้ว คานยังอยู่ในแนวใดก็ตรงกับแกน y

วิธีทำ สร้างแกน xy ดังรูป 5.13ก. CM จะอยู่บนแกน y โดย

$$y_{CM} = \frac{2M\left(\frac{L}{2}\right) + M\left(-\frac{L}{2}\right)}{2M + M} = \frac{L}{6}$$

เมื่อคำนวณตำแหน่งได้แล้ว นักศึกษาจินตนาการว่าเอาสี่ด้ามคานเป็นจุดดำที่ตำแหน่งนี้ การเคลื่อนที่ของจุดดำก็คือการเคลื่อนที่ของ CM ของคัมเบล

ก) จาก การคลเชิงเส้น = โมเมนตัมเชิงเส้นที่เปลี่ยนไป

ก่อนจะมีแรง F กระทำ คัมเบลอยู่นิ่ง ดังนั้น

$$F \Delta t \hat{i} = (2M + M) \bar{v}_{CM}$$

$$\bar{v}_{CM} = \frac{F\Delta t}{3M} \hat{i} \quad \text{คำตอบข้อก.}$$

ข) เราจะทำ 2 วิธี วิธีแรกใช้จุดตรึงเป็นจุดอ้างอิง วิธีที่สองใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง

วิธีที่ 1 ให้จุด C เป็นจุดตรึงบนพื้น เมื่อเริ่มต้นมวล M ทับกับจุด C แนวของแรง F ผ่านจุด C ทอร์กของแรง F จึงเป็นศูนย์ การเคลื่อนที่เชิงมุมก็เป็นศูนย์ โมเมนตัมเชิงมุม(เทียบกับจุด C) ก็คงที่

ก่อนมีแรง F กระทำ คัมเบลอยู่นิ่ง โมเมนตัมเชิงมุมเป็นศูนย์ หลังมีแรง F กระทำโมเมนตัมเชิงมุมก็ต้องเป็นศูนย์เช่นเดิม เพราะทอร์กของแรง F เป็นศูนย์เมื่ออ้างอิงกับจุด C

โมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับจุดตรึงหาได้จากสมการ (ค4) ของภาคผนวก ค. คือ

$$\bar{L}_{fixed} = \bar{L}_{orbit} + \bar{L}_{spin}$$

$$\text{เมื่อ } \bar{L}_{orbit} = \bar{r}_{CM,C} \times 3M \bar{v}_{CM} = \left(\frac{2}{3} L \hat{j}\right) \times 3M \left(\frac{F\Delta t}{3M} \hat{i}\right) = \frac{2}{3} LF\Delta t (-\hat{k})$$

โมเมนตัมเชิงมุมของมวล $2M$ รอบแกนที่ผ่าน CM เท่ากับ $2M \left(\frac{L}{3}\right)^2$ ส่วนของมวล M เท่ากับ

$$M \left(\frac{2L}{3}\right)^2 \quad \text{ดังนั้น}$$

$$\bar{L}_{spin} = \left\{ 2M \left(\frac{L}{3}\right)^2 + M \left(\frac{2L}{3}\right)^2 \right\} \omega \hat{k} = \frac{2}{3} ML^2 \omega \hat{k}$$

$$\text{แต่โมเมนตัมเชิงมุมเท่ากับศูนย์} \quad 0 = \frac{2}{3} LF\Delta t (-\hat{k}) + \frac{2}{3} ML^2 \omega \hat{k}$$

$$\omega = \frac{F\Delta t}{ML}$$

วิธีที่ 2 ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง

(นักศึกษาควรระลึกได้ว่า จุดอ้างอิงซึ่งเป็น CM นี้ เป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุ คือติดไปกับแกนของคัมเบลนั่นเอง)

เมื่อใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง การคลเซิงมุมไม่เป็นศูนย์ เราก้ใช้ความสัมพันธ์

การคลเซิงมุม= โมเมนตัมเซิงมุมที่เปลี่ยนไป

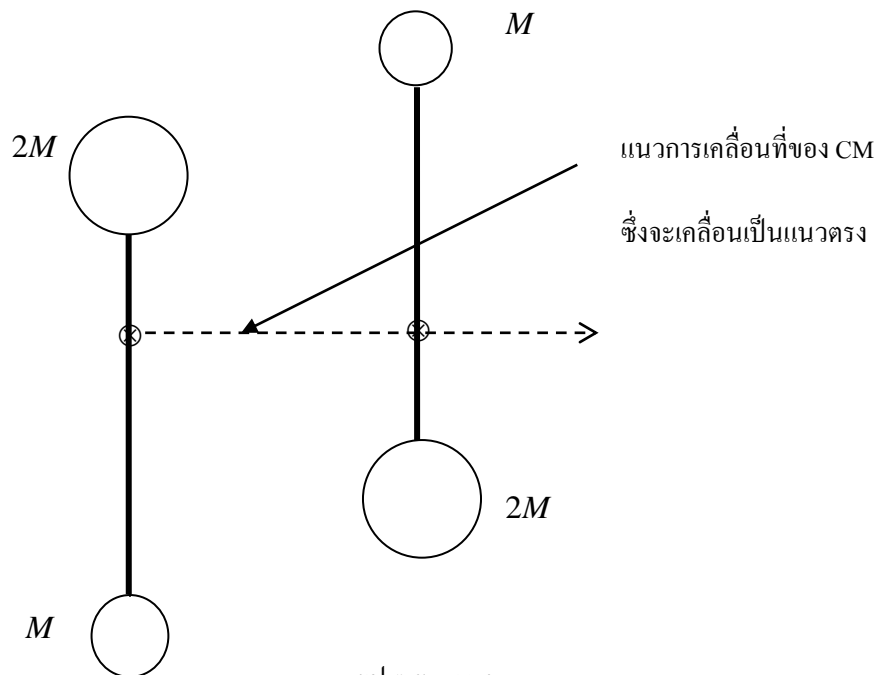
โดยทั้งการคลเซิงมุมและโมเมนตัมเซิงมุนั้น ได้กล่าวมาแล้วว่าเป็นองค์ประกอบในแนวความเร็วเซิงมุม ก็คือในแนวตั้งฉากกับกระดาษ(แนว z) นั่นเอง

$$\therefore F\left(\frac{2}{3}L\right)\Delta t = \left\{2M\left(\frac{L}{3}\right)^2 + M\left(\frac{2L}{3}\right)^2\right\}\omega$$

$$\omega = \frac{F\Delta t}{ML} \quad \text{คำตอบข้อ ข.}$$

เนื่องจาก $\vec{v}_{CM} = \frac{F\Delta t}{3M} \hat{i}$ ดังนั้นเมื่อเวลาผ่านไป $\pi \frac{ML}{F\Delta t}$ จุดสีด้าที่แต้ม(CM)ไว้ที่ถานจะเคลื่อนที่ไปทางขวาเป็นระยะทาง $\frac{\pi}{3}L$ โดยคัมเบลจะหมุนทวนเข็มนาฬิกาเป็นมุม $\left(\frac{F\Delta t}{ML}\right)\left(\pi \frac{ML}{F\Delta t}\right) = \pi$ เรเดียน

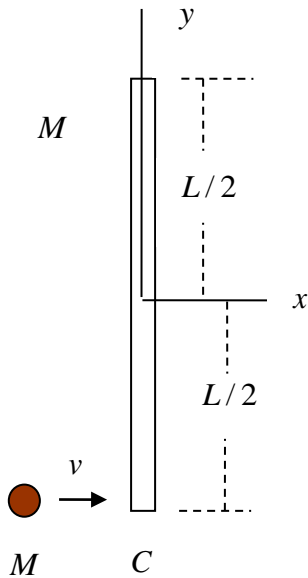
คัมเบลจึงอยู่ดังในรูป 5.13 ง. คำตอบข้อ ค.



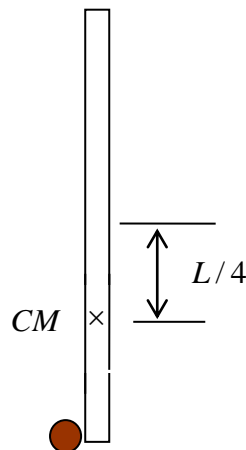
ตัวอย่างที่ 5.14 มวล M พุ่งเข้าชนและเสียบติดกับคานซึ่งวางบนพื้นลื่น

คานมีมวล M ยาว L วางนึ่งบนพื้นระดับลื่น ต่อมามีมวล M ขนาดเท่ากับมวลของคาน มวลนี้มีความเร็ว v ไถลไปตามพื้นพุ่งชนปลายคานในแนวตั้งฉากกับคานแล้วเสียบติดไปกับคาน ดังรูปต.ย.5.14

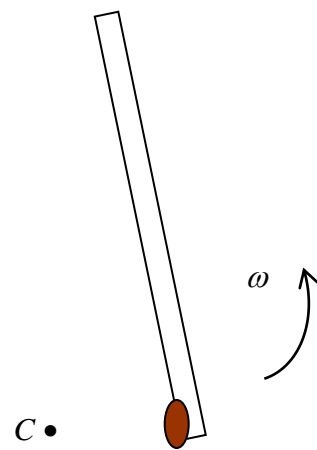
- ก) จุดศูนย์กลางมวลของระบบ (คาน+มวล) มีความเร็วเท่าใด
- ข) ระบบหมุนด้วยความเร็วเชิงมุมเท่าใด
- ค) เมื่อระบบหมุนครบ 1 รอบ CM อยู่ห่างจากเดิมเท่าใด



รูป ต.ย.5.14ก.



ข. ทันทีก่อนชน



ค. ทันทีหลังชน แต่ขยาย
เขียนให้เห็นจุดตรง C

วิธีทำ เมื่อมองดูคานและมวลเป็นระบบ แรงภายนอกกระบบมีแรงโน้มถ่วงและแรง N ที่พื้นทำต่อคาน แรงเหล่านี้อยู่ในแนว z ไม่มีแรงภายนอกกระบบในแนว x ดังนั้นโมเมนตัมเชิงเส้นของระบบในแนว x คงที่

$$M v = 2M v_{CM} \rightarrow v_{CM} = \frac{v}{2} \quad \text{ทิศไปทางขวา} \quad \text{คำตอบข้อก.}$$

การชนกันแล้วติดกันไปจะมีการสูญเสียพลังงานกล เราจึงใช้กฎการอนุรักษ์พลังงานกลไม่ได้

ถ้าดูทั้งมวลและคานเป็นระบบ ขณะกำลังชนกันมีแรงภายนอกกระทำคือแรงโน้มถ่วงและแรง N แต่แรงทั้งสองขนาดเท่ากัน(เราตีความว่าหลังชนแล้วระบบเคลื่อนที่ในระนาบ xy ความเร่งของ CM ในแนว z เป็นศูนย์) ก็คือแรงลัพธ์ของแรงภายนอกกระทำเป็นศูนย์ ทอร์กของแรงภายนอกเป็นศูนย์ด้วย ดังนั้น โมเมนตัมเชิงมุมจึงคงที่

เราจะทำ 2 วิธีคือ ใช้จุด CM เป็นจุดอ้างอิง และใช้จุดตรึงเป็นจุดอ้างอิง

วิธีที่ 1 ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง

สร้างแกน xy ดังรูป ต.ย.5.14ก. เราจะดูเหตุการณ์ทันทีก่อนชนดังรูป ข. ซึ่ง CM จะอยู่บนแกน y โดย

$$y_{CM} = \frac{M(0) + M\left(-\frac{L}{2}\right)}{M + M} = -\frac{L}{4}$$

ก่อนชน โมเมนตัมเชิงมุมของมวลอ้างอิงกับ CM $= M v \frac{L}{4}$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

ทันทีหลังชน ให้ความเร็วเชิงมุมของคานและดินน้ำมันเป็น ω โมเมนตัมเชิงมุมเฉพาะของคานรอบแกนที่

ผ่าน CM ของระบบคือ $\frac{1}{12}ML^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2$ และโมเมนตัมเชิงมุมของดินน้ำมันคือ $M\left(\frac{L}{4}\right)^2$

ดังนั้น หลังชน โมเมนตัมเชิงมุมของคาน+ดินน้ำมัน อ้างอิงกับ CM

$$= \left(\frac{1}{12}ML^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2 \right) \omega \text{ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ}$$

$$\therefore M v \frac{L}{4} = \left(\frac{1}{12}ML^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2 \right) \omega$$

$$\omega = \frac{6 v}{5 L}$$

วิธีที่ 2 ให้จุด C เป็นจุดตรึงบนพื้น เมื่อเริ่มต้นปลายคานด้านล่างทับกับจุด C เนื่องจากแรงภายนอกกระทำเป็นศูนย์ ทอร์กของแรงภายนอกกระทำ(อ้างอิงกับจุด C)ก็เป็นศูนย์ด้วย โมเมนตัมเชิงมุม(อ้างอิงกับจุด C) ก็คงที่

เมื่อเริ่มต้นคานาอยู่นิ่ง โมเมนตัมเชิงมุมของคานา(อ้างอิงกับจุด C) เป็นศูนย์ ส่วนมวล M มีความเร็วผ่านจุด C โมเมนตัมเชิงมุมของมวลจึงเป็นศูนย์เช่นกัน ก็คือโมเมนตัมเชิงมุมก่อนชนเป็นศูนย์

หลังชน โมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับจุดตรึง C หาได้จากสมการ (ค4) ของภาคผนวก ค. คือ

$$\vec{L}_{fixed} = \vec{L}_{orbit} + \vec{L}_{spin}$$

เมื่อ $\vec{L}_{orbit} = \left(\frac{L}{4}\right)(M + M)(v_{CM}) = \left(\frac{L}{4}\right)(2M)\left(\frac{v}{2}\right)$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษ

$\vec{L}_{spin} = \left(\frac{1}{12}ML^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2\right)\omega$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

โมเมนตัมเชิงมุมก่อนชนเท่ากับหลังชน และให้ทิศพุ่งออกจากกระดาษเป็นบวก

$$\therefore 0 = -M v \frac{L}{4} + \left(\frac{1}{12}ML^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2 + M\left(\frac{L}{4}\right)^2\right)\omega$$

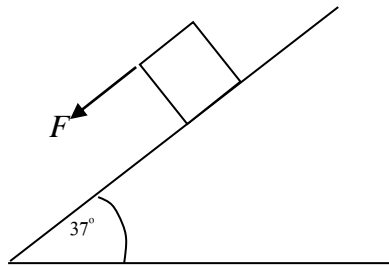
$$\omega = \frac{6v}{5L} \quad \text{คำตอบข้อ ข.}$$

เนื่องจากเวลาในการหมุน 1 รอบ คือ $\frac{2\pi}{\omega}$

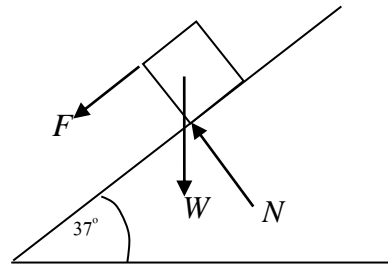
ดังนั้น $x_{CM} = v_{CM} \frac{2\pi}{\omega} = \frac{v}{2} \left(\frac{2\pi}{\left(\frac{6v}{5L}\right)}\right) = \frac{5}{6}\pi L$ คำตอบข้อ ค.

ตัวอย่างที่ 5.15 กล้องไถตามพื้นเอียง

กล้องหนัก 50 นิวตัน ฐานกว้าง 0.4 เมตร สูง 0.5 เมตร ถูกปล่อยให้ไถลงมาตามพื้นเอียงชัน ถ้าออกแรง N ดึงผิวกล้องในแนวนานกับพื้นเอียง ดังรูปต.ย.5.15ก. แรงนี้มีขนาดมากที่สุดกี่นิวตันจึงจะทำให้กล้องไม่ล้มคว่ำลงมา



รูปต.ย.5.15ก



(ข)

วิธีทำ เนื่องจากพื้นเอียงเป็นพื้นลื่น มีแต่แรงตั้งฉาก N ของพื้นเอียงโดยไม่มีแรงเสียดทาน ในขณะที่กล่องกำลังจะลื่นคว้านั้นแรง N จะกระทำที่ขอบล่างของกล่องดังรูป ข.

เราจะทำ 3 วิธี

วิธีที่ 1 ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง

เนื่องจากกล่องไม่มีความเร่งในแนวตั้งฉากกับพื้นเอียง ดังนั้น จะได้ว่า

$$50 \cos 37^\circ - N = 0 \quad (1)$$

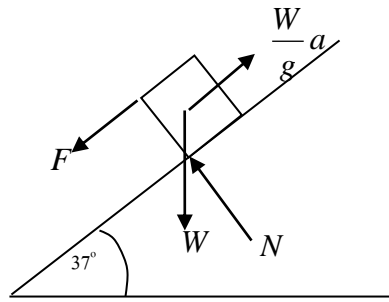
จากสมการ $\tau = I\alpha$ กล่องไถลลงมาโดยไม่มีการหมุนคือความเร่งเชิงมุมเป็นศูนย์ ดังนั้นทอร์ก(อ้างอิงกับ CM) ต้องเป็นศูนย์ คือ

$$N(0.2) - F(0.25) = 0 \quad (2)$$

จากสมการ (1) และ (2) จะได้

$$F = 32 \quad \text{นิวตัน}$$

วิธีที่ 2 ใช้ขอบล่างของกล่องตรงที่แรง N กระทำเป็นจุดอ้างอิง เนื่องจากจุดนี้มีความเร่งซึ่งเท่ากับ ความเร่งของกล่อง เราจึงใส่แรงเทียม $\frac{W}{g}a$ ที่ชี้ขึ้นตามพื้นเอียง ที่ CM ของกล่อง ทอร์กของทั้งแรงจริง และแรงเทียม (อ้างอิงกับขอบล่าง) เป็นศูนย์



รูปต.ย.5.15ค

$$F(0.5) + W \sin 37^\circ (0.25) - \frac{W}{g} a(0.25) - W \cos 37^\circ (0.2) = 0 \quad (3)$$

ดูในแนวพื้นเอียง

$$F + W \sin 37^\circ = \frac{W}{g} a$$

$$a = \frac{(F + 0.6W) g}{W} \quad (4)$$

แทน 4 ใน 3 และแทน $W = 50$ นิวตัน จะได้ $F = 32$ นิวตัน

วิธีที่ 3 ใช้จุดตรึงเป็นจุดอ้างอิง เลือกจุดตรึงบนพื้นเอียงที่ทับกับขอบล่าง จะได้ทำให้ทอร์กของ N เป็นศูนย์

โดยทอร์กทั้งหมดเป็น $F(0.5) + W \sin 37^\circ (0.25) - W \cos 37^\circ (0.2)$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

สมมติให้กล่องมีความเร็วต้น u ดังนั้น ที่เวลา t ใดๆ $v_{CM} = u + at$ ทิศลงตามพื้นเอียง

ดังนั้น $\bar{L}_{orbit} = (0.25) \left(\frac{W}{g} \right) (u + at)$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

กล่องไม่ได้หมุนดังนั้น $\bar{L}_{spin} = 0$

จาก $\bar{L}_{fixed} = \bar{L}_{orbit} + \bar{L}_{spin} = (0.25) \left(\frac{W}{g} \right) (u + at)$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

เนื่องจากความเร็วต้น u คงที่ จะได้ $\frac{dL}{dt} = (0.25) \left(\frac{W}{g} \right) a$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

$\therefore \vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ดังนั้น

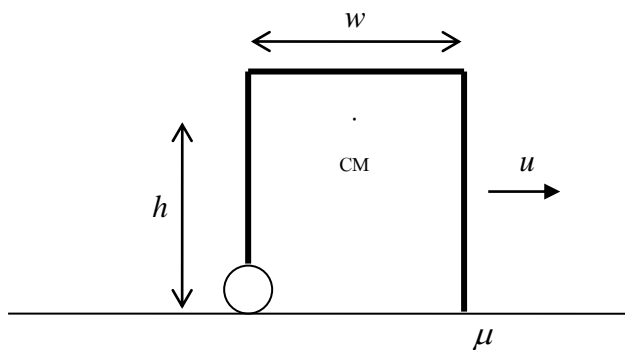
$$F(0.5) + W \sin 37^\circ (0.25) - W \cos 37^\circ (0.2) = (0.25) \left(\frac{W}{g} \right) a \quad (5)$$

สมการ 5 เป็นสมการเดียวกันกับสมการ 3 เมื่อแทน a จากสมการ 4 ลงไปก็จะได้ $F = 32$ นิวตัน

ตัวอย่างที่ 5.16 โต้ะมีล้อด้านเดียวไถบนพื้นราบฝืด

โต้ะมวล M กว้าง w มีจุดศูนย์กลางมวล (CM) สูงจากพื้น h ในแนวกึ่งกลางโต้ะ ขาโต้ะด้านหลังมีล้อเบาหมุนได้โดยไม่มีฝืด ด้านหน้าไม่มีล้อและมีสัมประสิทธิ์ความเสียดทานกับพื้น μ

ถ้าโต้ะนี้กำลังเคลื่อนที่ด้วยอัตราเร็วต้น u ในแนวระดับไปทางขวา ดังรูป ต.ย.5.16ก.

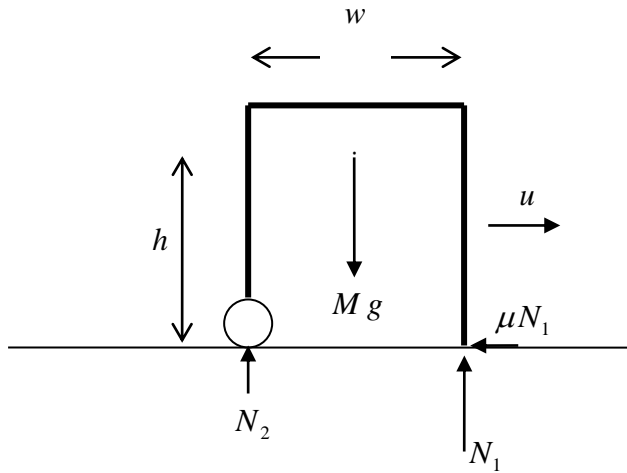


รูป ต.ย.5.16ก. แผนภาพมองจากด้านข้าง

- ก) โต้ะจะเคลื่อนที่ไปได้เป็นระยะทางเท่าใดจึงจะหยุด
- ข) จงหาช่วงของค่า μ ที่โต้ะสามารถเคลื่อนที่ได้โดยไม่ลื่นคว่ำ
- ค) หากโต้ะเคลื่อนที่ที่กลับกันโดยมีล้ออยู่ด้านหน้า ด้วยอัตราเร็ว u เท่าเดิม ระยะทางที่เคลื่อนที่ได้จะเป็น n เท่าของระยะทางในข้อ ก) จงหาค่า μ ในรูปของ n, w และ h

วิธีทำ เมื่อคู่วิทยาลัยนี้นักศึกษาควรระลึกถึงเมื่อรถเบรก ล้อหน้าจะรับน้ำหนักมากกว่าล้อหลัง

ก) ความจริงแล้วโต๊ะมี 2 ล้อ ขาโต๊ะที่ไม่ติดล้อก็มี 2 ข้าง แต่เราเขียนรูปฉายของทั้ง โต๊ะและแรงลงบน กระดาษ ดังรูป 5.16 ข. ด้วยเหตุผลที่กล่าวมาแล้วในหัวข้อ 2.2.2.1



เนื่องจาก CM ไม่มีความเร่งในแนวดิ่ง $N_1 + N_2 = Mg$ (1)

โต๊ะเคลื่อนที่ไปทางขวาและช้าลงเรื่อยๆ CM จึงมีความเร่ง a ที่สไปทางซ้าย

ดังนั้น $\mu N_1 = Ma$ (2)

สมการ (1) และ (2) เป็นสมการเชิงเส้นสองสมการ (ได้มาจากการพิจารณาการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่) มีตัวไม่รู้ค่า 3 ตัว (สมมติว่ารู้ค่า μ) คือ N_1, N_2 และ a สมการยังไม่พอ เราจึงจะพิจารณาการหมุนบ้าง เราจะทำ 3 วิธีโดยใช้จุดอ้างอิง 3 จุดคือ 1. CM เป็นจุดอ้างอิง 2. จุดซึ่งติดไปกับขาโต๊ะด้านขวา ณ ตำแหน่งที่แตะพื้น 3. จุดตรึงบนพื้น ณ ตำแหน่งที่ติดกับขาโต๊ะ

วิธีที่ 1 ใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง

$$\tau_{CM} = N_1 \frac{w}{2} - N_2 \frac{w}{2} - \mu N_1 h \quad \text{ทิศพุ่งออกจากหน้ากระดาษ}$$

จากสมการ $\tau = I\alpha$ โต๊ะไถลโดยไม่มีการหมุนคือความเร่งเชิงมุมเป็นศูนย์ ดังนั้นทอร์ค(อ้างอิงกับCM) ต้องเป็นศูนย์ คือ

$$0 = N_1 \frac{w}{2} - N_2 \frac{w}{2} - \mu N_1 h \quad (3)$$

สมการ (1) (2) และ (3) เป็นสมการเชิงเส้นสามสมการ มีตัวไม่รู้ค่าสามตัวคือ N_1, N_2 และ a แก้สมการหาค่า a ได้ $a = \frac{w g \mu}{2(w - \mu h)}$

วิธีที่ 2 ใช้จุดอ้างอิงเป็นจุดที่ติดไปกับกึ่งกลางของขาโต๊ะด้านขวาทั้งสองข้าง ในรูปฉายของ ต.ย.5.16ข. คือจุดบนขาโต๊ะด้านขวา ณ ตำแหน่งที่แตะกับพื้น

เนื่องจากจุดนี้มีความเร่ง a ทิศไปทางซ้าย เราจึงต้องใส่แรงเทียม Ma ทิศไปทางขวาที่ตำแหน่ง CM เนื่องจากโต๊ะไถลโดยไม่มีการหมุน ดังนั้นทอร์กจริงและทอร์กเทียม อ้างอิงกับจุดนี้ ต้องเป็นศูนย์คือ

$$0 = M g \frac{w}{2} - N_2 w - M a h \quad (4)$$

จากสมการ (1) (2) และ (4) แก้สมการหาค่า a ได้เป็น

$$a = \frac{w g \mu}{2(w - \mu h)} \quad \text{เท่ากับวิธีที่ 1}$$

วิธีที่ 3 ใช้จุดตรึงบนพื้น ณ ตำแหน่งที่ติดกับขาโต๊ะเป็นจุดอ้างอิง

โมเมนตัมเชิงมุมเทียบกับจุดนี้คือ $\bar{L}_{fixed} = \bar{L}_{orbit} + \bar{L}_{spin}$

โดย $\bar{L}_{orbit} = M(u - at)h$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษ และเนื่องจากโต๊ะไม่หมุน ดังนั้น $\bar{L}_{spin} = 0$

$$\therefore N_2 w - M g \frac{w}{2} = \frac{d}{dt} (M(u - at)h) = -M a h$$

ซึ่งเป็นสมการเดียวกันกับสมการ(4) ดังนั้นจะได้ a เท่ากันกับวิธีอื่น คือ $a = \frac{w g \mu}{2(w - \mu h)}$

เนื่องจาก a เป็นค่าคงที่ ดังนั้นใช้สูตร $v^2 = u^2 + 2aS$ ได้ระยะที่เคลื่อนไถลสุด $S_1 = \frac{u^2}{w g h} (w - \mu h)$

คำตอบข้อ ก.

ข) จากสมการ (4) $N_2 = \frac{M g}{2} - M a \frac{h}{w}$

โต๊ะจะยังไม่ล้มถ้า $N_2 > 0$ คือ $\frac{M g}{2} - M a \frac{h}{w} > 0$

หรือ $a < \frac{wg}{2h}$

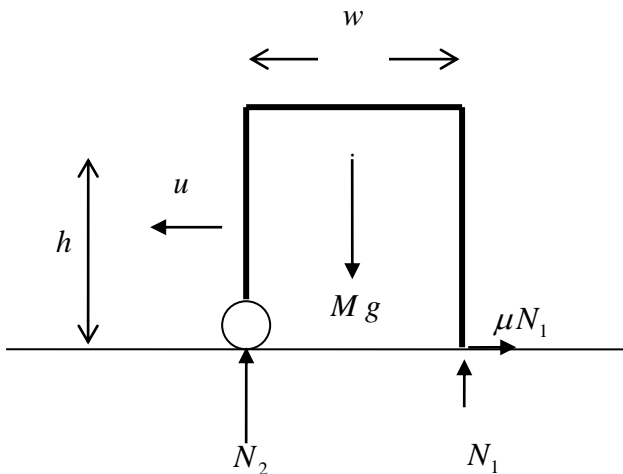
แต่จากข้อ ก) $a = \frac{wg\mu}{2(w-\mu h)}$

ดังนั้น $\frac{wg\mu}{2(w-\mu h)} < \frac{wg}{2h} \Rightarrow \mu h < w - \mu h \Rightarrow 2\mu h < w$

หรือ $\mu < \frac{w}{2h}$

คำตอบข้อ ข

ก) รูปถ่ายเป็นดังรูป ต.ย.5.16ก.



เนื่องจาก CM ไม่มีความเร่งในแนวดิ่ง $N_1 + N_2 = Mg$ (5)

โต๊ะเคลื่อนที่ไปทางซ้ายและช้าลงเรื่อยๆ CM จึงมีความเร่ง a ที่สไปทางขวา

ดังนั้น $\mu N_1 = Ma$ (6)

สมการ (5) และ (6) มีตัวไม่รู้ค่า 3 ตัว สมการยังไม่พอ จึงต้องพิจารณาการเคลื่อนที่แบบหมุนเพิ่มเติม

เราสามารถเลือกจุดอ้างอิงได้หลายจุด แต่จะเลือกจุดซึ่งติดไปกับขาโต๊ะด้านขวาตรงที่แตะกับพื้นในรูปถ่ายของ ต.ย.5.16ก. เป็นจุดอ้างอิง (จุดเดียวกับวิธีที่ 2 ในข้อ ก.)

เนื่องจากจุดนี้มีความเร่ง a ทิศไปทางขวา เราจึงต้องใส่แรงเทียม Ma ทิศไปทางซ้ายที่ตำแหน่ง CM เนื่องจากโต๊ะไถลโดยไม่มีการหมุน ดังนั้นทอร์กจริงและทอร์กเทียม อ้างอิงกับจุดนี้ ต้องเป็นศูนย์ คือ

$$0 = Mg \frac{w}{2} - N_2 w + M a h \quad (7)$$

จากสมการ (5) (6) และ (7) แก้สมการหาค่า a ได้เป็น

$$a = \frac{wg\mu}{2(w+\mu h)} \quad \text{และจะ ได้ระยะที่เคลื่อนไถลสุด } S_2 = \frac{u^2}{wgh}(w+\mu h)$$

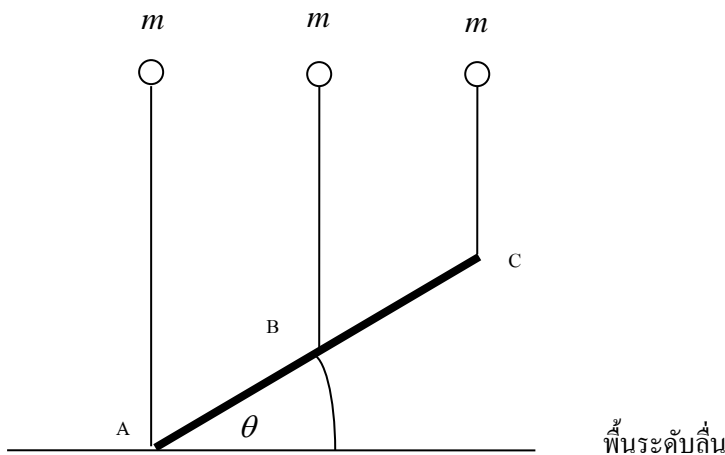
จากโจทย์ $S_2 = n S_1$

$$\text{ดังนั้น } \frac{u^2}{wgh}(w+\mu h) = n \frac{u^2}{wgh}(w-\mu h)$$

$$\text{หรือ } \mu = \frac{w(n-1)}{h(n+1)} \quad \text{คำตอบข้อ ค.}$$

หมายเหตุ N_1 เมื่อโต๊ะเคลื่อนที่ไปทางขวาจะมากกว่า N_1 เมื่อโต๊ะเคลื่อนที่ไปทางซ้าย ซึ่งสอดคล้องกับเมื่อรถยนต์เบรกล้อหน้าจะรับน้ำหนักมากกว่าล้อหลัง ในข้อนี้เนื่องจากแรงเสียดทานเท่ากับ μN_1 ดังนั้นแรงเสียดทานในข้อ ก. จึงมากกว่าข้อ ค. ระยะทางที่เคลื่อนที่ได้ในข้อ ก จึงน้อยกว่าในข้อ ค.

ตัวอย่างที่ 5.17 การตกของมวลกับท่อนไม้



รูปที่ 1

ระบบประกอบด้วยท่อนไม้สม่ำเสมอมวล M ยาว L เอียงทำมุม θ กับแนวระดับ ปลายทั้งสองและจุดศูนย์กลางมวลของท่อนไม้ผูกกับก้อนมวล m 3 ก้อนด้วยเชือกเบา โดยที่มวลทั้ง 3 ก้อนเรียงอยู่ในแนวระดับเดียวกัน และ $M \ll m$ ทั้งระบบ(ท่อนไม้และก้อนมวล)ถูกจับไว้โดยให้เชือกไม่ตึงและไม่หย่อน ดังรูปที่ 1 หลังจากนั้นปล่อยให้ระบบตกลงมาอย่างอิสระ

a) มวลแต่ละก้อนมีขนาดความเร่งมากกว่า เท่ากับ หรือน้อยกว่า g

ในคำถามต่อไปนี้ ให้พิจารณาขณะที่ปลาย A และสัมผัสพื้นพอดีโดยไม่กระดอนขึ้น และ

พื้นลื่น เราจะหาเงื่อนไขที่ทำให้เชือกทุกเส้นหย่อน โดยพิจารณาตามขั้นตอนต่อไปนี้

b) ถ้าไม่มีมวลทั้งสามผูกอยู่ จุด A, B และ C จะมีความเร่งในแนวตั้งเป็นเท่าใด ตอบในรูปของ g และ θ

c) ถ้ามีมวลทั้งสามผูกอยู่ จงหาช่วงของมุม θ (เป็นตัวเลข) ที่ทำให้เชือกหย่อนทั้งสามเส้น

d) ในกรณีที่ θ มีค่าอยู่นอกช่วงในข้อ c) จงหาความเร่งของมวลแต่ละก้อน

วิธีทำ

a) ตอบได้เลยว่าเท่ากับ g

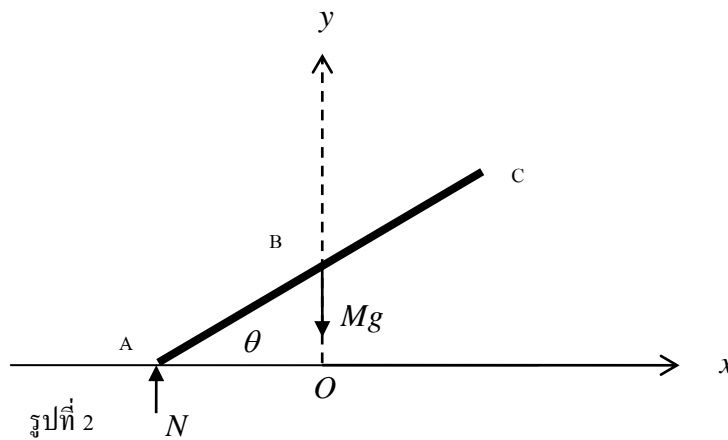
b) ขอนั่นก่อนว่า จุด A, B และ C เป็นจุดที่ติดไปกับท่อนไม้

ไม่มีแรงในแนวระดับทำต่อท่อนไม้ เนื่องจากพื้นลื่น แรงที่พื้นทำต่อปลาย A อยู่ใน

แนวตั้ง แรงโน้มถ่วงก็อยู่ในแนวตั้ง ความเร่งของจุดศูนย์กลางมวล(จุด B)จึงอยู่ในแนวตั้ง หรือก็คือจุด B จะเคลื่อนที่ลงมาในแนวเดิม ปลาย A จะไถลไปบนพื้นโดยมีความเร่งในแนวราบ ส่วนความเร่งในแนวตั้งเป็นศูนย์ เรามองได้ว่าคานหมุนด้วยความเร่งเชิงมุม $\alpha = \ddot{\theta}$

เนื่องจากปลาย A ไถลไปตามพื้น เราหาความเร่งในแนวตั้งของจุด B และ C ในพจน์ของ $\ddot{\theta}$ ได้ดังต่อไปนี้

สร้างแกน xy ดังรูปที่ 2



จากรูป $y_B = \frac{L}{2} \sin \theta$ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาจะได้ $\dot{y}_B = \frac{L}{2} \dot{\theta} \cos \theta$

หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาอีกครั้ง $\ddot{y}_B = \frac{L}{2} \{ \ddot{\theta} \cos \theta + \dot{\theta}^2 (-\sin \theta) \}$

ขณะที่ปลาย A กระทบพื้นนั้น $\ddot{\theta} \neq 0$ แต่ $\dot{\theta} = 0$ เพราะเดิมท่อนไม้ไม่ได้หมุนแต่กำลังเริ่มหมุน(อย่าลืมว่าเราดูในเวลาที่ปลาย A กำลังสัมผัสพื้นพอดี)

ดังนั้น $\ddot{y}_B = \frac{L}{2} \ddot{\theta} \cos \theta$ (1)

ทำนองเดียวกัน $\ddot{y}_C = L \ddot{\theta} \cos \theta$ (2)

ถ้าเราหาความเร่งเชิงมุม $\ddot{\theta}$ ได้ ก็จะหา \ddot{y}_B และ \ddot{y}_C ได้ การหา $\ddot{\theta}$ เราจะหาโดยใช้จุดอ้างอิงต่างกัน 3 จุด คือ 1. CM(จุดB) 2. จุด A 3.จุด C

1. ใช้ CM (ติดไปกับวัตถุ) เป็นจุดอ้างอิง

จากภาคผนวก ง. เมื่อเรากำหนด θ เป็นดังรูปที่ 1 (หรือ 2) ถ้าให้มุม θ เพิ่มมากขึ้นการหมุนเป็นการหมุนทวนเข็มนาฬิกา ทิศที่เป็นบวกจึงพุ่งออกจากกระดาศ ทอร์กที่มีทิศพุ่งออกจากกระดาศก็เป็นบวก ทอร์กที่มีทิศพุ่งเข้าไปในกระดาศก็เป็นลบ

เมื่อใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง ทอร์กของแรงโน้มถ่วงเป็นศูนย์ มีแต่ทอร์กของ N ขนาด $N\left(\frac{L}{2}\cos\theta\right)$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาศ ดังนั้น

$$-N\left(\frac{L}{2}\cos\theta\right) = I_{CM}\ddot{\theta} = \frac{1}{12}ML^2\ddot{\theta} \quad (3)$$

ดูแบบเลื่อนที่ข้าง คูในแนวตั้ง (ดูเพิ่มเติมในภาคผนวก ง.)

$$N - Mg = M a_{CM,y} = M \ddot{y}_B$$

แทน \ddot{y}_B ในสมการ (1) ลงไป จะได้

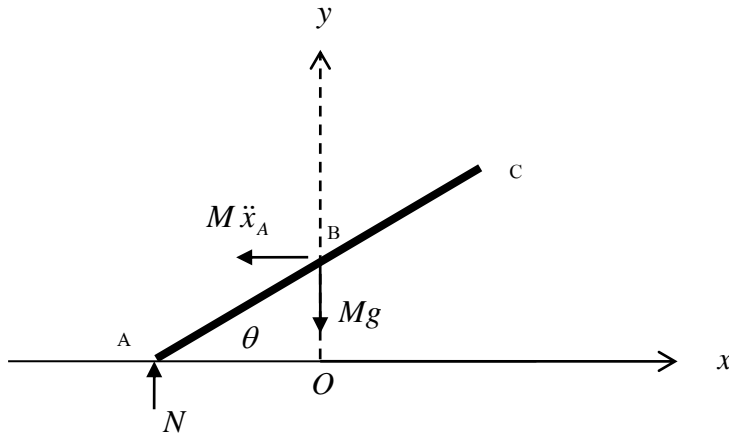
$$N - Mg = M \ddot{y}_B = M\left(\frac{L}{2}\ddot{\theta}\cos\theta\right) \quad (4)$$

จาก (3) และ (4) จะได้ $\ddot{\theta} = -\frac{6g\cos\theta}{L(1+3\cos^2\theta)}$ (5)

คือขนาดเป็น $\frac{6g\cos\theta}{L(1+3\cos^2\theta)}$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาศ

2. ใช้จุด A (ติดไปกับวัตถุ) เป็นจุดอ้างอิง

เนื่องจากจุด A มีความเร่งในแนวแกน x โดยไม่มีความเร่งในแนวแกน y เราจึงใส่แรงเทียม ได้แรงเทียม $-M\ddot{x}_A$ ที่ CM ดังรูป (พึงสังเกต ความเร่งของปลาย A จริงๆแล้วไปทางซ้าย แต่เราเขียนในรูปทั่วไปคือ \ddot{x}_A ซึ่งทิศที่เป็นบวกทางขวา ดังนั้นเมื่อใส่แรงเทียมที่ CM จึงมีทิศไปทางซ้าย ดังในรูป)



ความเร่งของจุด A ในแนวแกน x หาได้จากว่า จุด B อยู่ในแนวของแกน y ตลอดเวลา ดังนั้น พิกัด x ของจุด A คือ x_A จึงเป็น $x_A = -\left(\frac{L}{2} \cos \theta\right)$ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาได้ $\dot{x}_A = \frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta$ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาอีกครั้ง จะได้ $\ddot{x}_A = \frac{L}{2} \{\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta\}$

แต่ขณะที่ท่อนไม้สัมผัสพื้นพอดีนั้น $\dot{\theta} = 0$ ดังนั้น $\ddot{x}_A = \frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta$

ทอร์กที่เอียงกับจุด A จึงมีขนาด $M \frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta \left(\frac{L}{2} \sin \theta\right)$ ทิศพุ่งออกจากกระดาด

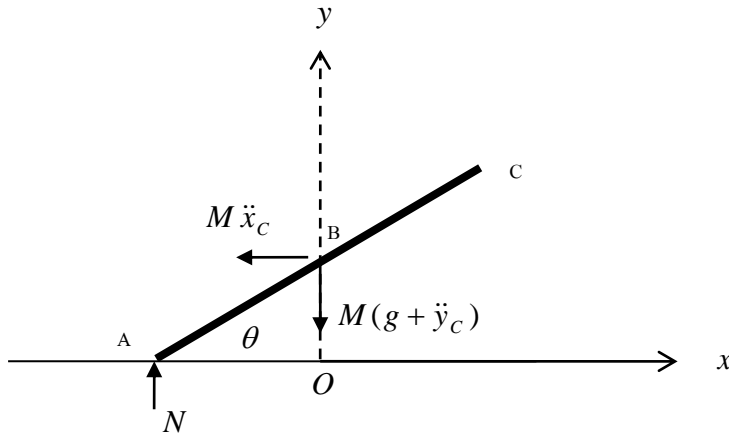
ทอร์กของ Mg มีขนาดเป็น $Mg \left(\frac{L}{2} \cos \theta\right)$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาด

$$\therefore M \frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta \left(\frac{L}{2} \sin \theta\right) - Mg \frac{L}{2} \cos \theta = I_A \ddot{\theta} = \frac{1}{3} M L^2 \ddot{\theta}$$

$$\text{จะได้ } \ddot{\theta} = -\frac{6g \cos \theta}{L(4 - 3 \sin^2 \theta)} = -\frac{6g \cos \theta}{L(1 + 3 \cos^2 \theta)} \quad \text{เช่นเดียวกับสมการ(5)}$$

3. ใช้จุด C (ติดไปกับวัตถุ) เป็นจุดอ้างอิง

จุด C มีความเร่งทั้งในแนวแกน x และแนวแกน y เราจึงใส่แรงเทียมใส่แรงเทียม $-M \ddot{x}_C$ และ $-M \ddot{y}_C$ ที่ CM ดังรูป



ความเร่งของจุด C ในแนวแกน x หาได้จากว่า $x_c = \left(\frac{L}{2} \cos \theta\right)$ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาได้

$$\dot{x}_A = -\frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta \text{ หาอนุพันธ์เทียบกับเวลาอีกครั้ง จะได้ } \ddot{x}_c = -\frac{L}{2} \{\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta\}$$

แต่ $\dot{\theta} = 0$ ดังนั้น $\ddot{x}_c = -\frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta$

จากสมการ(2)ความเร่งของจุด C ในแนวแกน y คือ $\ddot{y}_c = L \ddot{\theta} \cos \theta = 2 \ddot{y}_B$

ทอร์กที่เอียงกับจุด C มีขนาด $M \ddot{x}_c \frac{L}{2} \sin \theta$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษ และ

$M \ddot{y}_c \frac{L}{2} \cos \theta$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ

$$\therefore (Mg + M \ddot{y}_c) \left(\frac{L}{2} \cos \theta\right) - M \ddot{x}_c \frac{L}{2} \sin \theta - NL \cos \theta = I_c \ddot{\theta} = \frac{1}{3} M L^2 \ddot{\theta}$$

แทน $\ddot{y}_c = 2 \ddot{y}_B$ และ $N = Mg + M \ddot{y}_B$

$$\therefore (Mg + 2M \ddot{y}_B) \left(\frac{L}{2} \cos \theta\right) - M \ddot{x}_c \frac{L}{2} \sin \theta - (Mg + M \ddot{y}_B) L \cos \theta = \frac{1}{3} M L^2 \ddot{\theta}$$

$$\therefore -Mg \left(\frac{L}{2} \cos \theta\right) - M \ddot{x}_c \frac{L}{2} \sin \theta = \frac{1}{3} M L^2 \ddot{\theta}$$

แทน $\ddot{x}_c = -\frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta$; $\therefore -g \left(\frac{L}{2} \cos \theta\right) + \ddot{\theta} \frac{L^2}{4} \sin^2 \theta = \frac{1}{3} L^2 \ddot{\theta}$

จะได้ $\ddot{\theta} = -\frac{6g \cos \theta}{L(4-3\sin^2 \theta)} = -\frac{6g \cos \theta}{L(1+3\cos^2 \theta)}$ เช่นเดียวกัน

หมายเหตุ นักศึกษาควรใช้การใช้ CM เป็นจุดอ้างอิง(วิธีที่ 1) เป็นหลัก เพราะเป็นวิธีที่มีโอกาสผิดพลาดน้อย

เมื่อรู้ $\ddot{\theta}$ แล้ว ต่อไปจะหาความเร่งในแนวดิ่งของจุด A,B และ C

เนื่องจากปลายซ้ายของท่อนไม้ไถลไปตามพื้น ดังนั้นความเร่งในแนวดิ่งของจุด A เป็นศูนย์

ความเร่งในแนวดิ่งของจุด B คือ $\ddot{y}_B = \frac{L}{2}\ddot{\theta} \cos \theta = -\frac{3g \cos^2 \theta}{(1+3\cos^2 \theta)}$

คือขนาดเป็น $\frac{3g \cos^2 \theta}{(1+3\cos^2 \theta)}$ ทิศพุ่งลง

จากสมการ(2) ความเร่งในแนวดิ่งของจุด C คือ $\ddot{y}_C = L\ddot{\theta} \cos \theta = -\frac{6g \cos^2 \theta}{(1+3\cos^2 \theta)}$

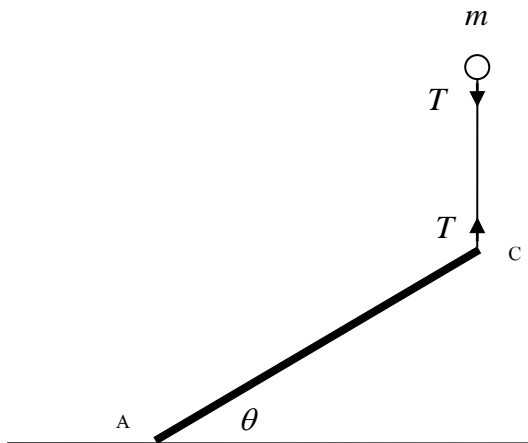
คือขนาดเป็น $\frac{6g \cos^2 \theta}{(1+3\cos^2 \theta)}$ ทิศพุ่งลง

c) จุด C มีความเร่งมากที่สุด ดังนั้นเชือกทุกเส้นจะหย่อน ถ้า $\frac{6g \cos^2 \theta}{(1+3\cos^2 \theta)} < g$

หรือ $\cos \theta < \sqrt{\frac{1}{3}}$ คือ $\theta > \cos^{-1} \sqrt{\frac{1}{3}} \approx 54.7^\circ$

d) กรณี $\theta > 54.7^\circ$ เชือกเส้นแรกหย่อน เส้นกลางก็หย่อนเพราะ $\frac{3g \cos^2 \theta}{(1+3\cos^2 \theta)} < g$ มีแต่เส้นขวา

สุดที่ผูกกับจุด C จะตึง ดังรูปที่ 3



รูปที่ 3

เมื่อพิจารณาการหมุนของท่อนไม้ เราจะเลือก CM (จุด B) เป็นจุดอ้างอิง

ทอร์กของแรงโน้มถ่วงเป็นศูนย์ ทอร์กของ N ขนาด $N\left(\frac{L}{2}\cos\theta\right)$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษ

ทอร์กของแรงดึงเชือกขนาด $T\left(\frac{L}{2}\cos\theta\right)$ ทิศพุ่งออกจากกระดาษ ดังนั้น

$$-N\left(\frac{L}{2}\cos\theta\right) + T\left(\frac{L}{2}\cos\theta\right) = I_{CM}\ddot{\theta} = \frac{1}{12}ML^2\ddot{\theta} \quad (7)$$

ดูท่อนไม้แบบเลื่อนที่บ้าง ดูในแนวตั้ง

$$N + T - Mg = M a_{CM,y} = M \ddot{y}_B$$

แทน \ddot{y}_B ในสมการ (1) ลงไป จะได้

$$N + T - Mg = M \ddot{y}_B = M\left(\frac{L}{2}\ddot{\theta}\cos\theta\right) \quad (8)$$

ดูมวลก้อนที่สามบ้าง เนื่องจากเชือกดึง ความเร่งในแนวตั้งของมวลก้อนที่สามเท่ากับของจุด C จะได้

$$-T - mg = m\ddot{y}_C \quad \text{แทน } \ddot{y}_C = L\ddot{\theta}\cos\theta \quad \text{จากสมการ (2) ลงไป ได้}$$

$$-T - mg = mL\ddot{\theta}\cos\theta \quad (9)$$

จากสมการ(7) (8) และ(9) จะได้

$$\ddot{\theta} = -\frac{6g}{L} \frac{\left(1 + 2\frac{m}{M}\right)\cos\theta}{\left(1 + 3\cos^2\theta + 12\frac{m}{M}\cos^2\theta\right)}$$

แทนในสมการ(2) ได้

$$\ddot{\theta} = -6g \frac{\left(1 + 2\frac{m}{M}\right)\cos^2\theta}{\left(1 + 3\cos^2\theta + 12\frac{m}{M}\cos^2\theta\right)}$$

นั่นคือความเร่งของมวลก้อนขวามีขนาดเป็น $6g \frac{\left(1 + 2\frac{m}{M}\right)\cos^2\theta}{\left(1 + 3\cos^2\theta + 12\frac{m}{M}\cos^2\theta\right)}$ ทิศชี้ลง

ส่วนความเร่งของมวลอีกสองก้อนขนาดเป็น g ทิศชี้ลง

มอญ่อนดูกว้างๆก่อนจะสรุป

มีปัญหาบางประเภท ตัวอย่างเช่นทรงกระบอกกลมมาเสมอกลิ่งลงมาจากพื้นเอียง เมื่อถึงพื้นราบ ความเร็วเป็นเท่าใด ปัญหาแบบนี้ไม่สามารถที่จะแก้ได้โดยใช้เฉพาะกฎการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ ดังนั้นจึงต้องขยับขยายกฎการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่โดยใช้เวกเตอร์และแคลคูลัสเข้ามาช่วย เพื่อให้ได้ความสัมพันธ์ที่นำมาใช้ประโยชน์ได้ ตัวอย่างเช่นเราได้ว่า $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ เป็นต้น

ในการใช้เวกเตอร์นั้นเราใช้องค์ประกอบของเวกเตอร์ การแตกเวกเตอร์ การแตกเวกเตอร์ใช้ร่วมกับพิคตฉาก และพีชคณิตของเวกเตอร์(1.การคูณเวกเตอร์ด้วยสเกลาร์ 2.การบวกเวกเตอร์ 3.dot product 4.cross product) ส่วนการใช้แคลคูลัสนั้นก็เป็นแค่แบบง่ายๆ แต่มักจะต้องดูความหมายของมัน ตัวอย่างเช่นหาอนุพันธ์ของเวกเตอร์ตำแหน่งจะได้ความเร็ว หาอนุพันธ์ของความเร็วได้ความเร่ง การอินทิเกรตในความหมายของการรวมส่วนย่อย เป็นต้น ในเชิงเทคนิคนั้นการหาอนุพันธ์มักไม่เป็นปัญหา เพราะมันง่าย ส่วนเทคนิคของการอินทิเกรตนั้นเราใช้เพียงเทคนิคง่ายๆเป็นเพียงเล็ยวเดียวของที่นักศึกษาได้เรียนในคณิตศาสตร์ จริงหรือไม่จริง นักศึกษาลองย้อนไปพิจารณาเอกสารนี้ทีละหน้าๆ เมื่อไปเป็นครูจะมีข้อจำกัดเรื่องเวลาในการสอนจะได้ปรับการสอนให้ตรงประเด็นขึ้น

สรุป

1. กฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบหมุน

เริ่มจากการนิยามทอร์กที่กระทำต่ออนุภาค $\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$

และนิยามต่อว่าทอร์กของแรงภายนอกกระทำต่อระบบอนุภาคคือผลรวมของทอร์กของแรง

ภายนอกกระทำต่ออนุภาคแต่ละตัว คือ $\vec{\tau} = \sum_{v=1}^N \vec{r}_v \times \vec{F}_v^{ext}$

นิยามโมเมนตัมเชิงมุมของอนุภาค $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P}$ โมเมนตัมเมื่อ $\vec{P} = m\vec{v}$ คือโมเมนตัมเชิงเส้น

และนิยามต่อว่าโมเมนตัมเชิงมุมของระบบอนุภาคคือผลรวมของโมเมนตัมเชิงมุมของอนุภาคแต่ละ

ตัว คือ $\vec{L} = \sum_{v=1}^N \vec{r}_v \times \vec{P}_v$

เมื่อใช้พีชคณิตของเวกเตอร์ผสมกับแคลคูลัส และใช้กฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบเลื่อนที่ด้วย จะ
ได้ความสัมพันธ์ว่า สำหรับจุดอ้างอิง Q ใดๆ จะมีความเร่งหรือไม่ก็ได้

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_Q = \vec{\tau}_Q + (\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times (-M \ddot{\vec{r}}_Q) \quad (ส.1)**$$

คืออัตราการเปลี่ยนแปลงโมเมนตัมเชิงมุม เท่ากับทอร์กจริง $\vec{\tau}_Q$ บวกทอร์ก

เทียม $(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_Q) \times (-M \ddot{\vec{r}}_Q)$

โดยทั่วไปแล้วนิยมเลือกจุดอ้างอิงที่ทำให้ทอร์กเทียมเป็นศูนย์ คือ

$$\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad (ส.2)**$$

สมการนี้มีเงื่อนไขคือ จุดอ้างอิงที่ใช้คำนวณทอร์กและโมเมนตัมเชิงมุม(เป็นจุดเดียวกัน) จะต้อง 1.
ไม่มีความเร่ง หรือ 2.มีความเร่งก็ได้ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวลของระบบอนุภาค หรือ 3.ไม่ใช่จุดศูนย์กลาง
มวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านจุดศูนย์กลางมวลของระบบอนุภาค

สมการ(ส.2) ใช้ได้ทั้งกับวัตถุแข็งเกร็ง ทั้งกับระบบอนุภาค อย่างไรก็ตามสมการ(ส.2)ไม่เหมาะนัก
สำหรับวัตถุแข็งเกร็งจึงต้องหาสมการที่เหมาะสมๆสำหรับวัตถุแข็งเกร็ง

เมื่อวัตถุแข็งเกร็งหมุนรอบแกนๆหนึ่งด้วยความเร็วเชิงมุม ω อาจมองได้ว่าวัตถุนี้หมุนรอบแกนอื่นๆอีกนับไม่ถ้วนที่ติดไปกับวัตถุและขนานกับแกนเดิม โดยหมุนด้วยความเร็วเชิงมุม ω เดียวกัน ถ้าเรากำหนดจุดๆหนึ่งบนวัตถุแข็งเกร็ง(อยู่ตรงไหนก็ได้)และให้จุดนี้เป็นจุดกำเนิดของเวกเตอร์ตำแหน่ง จุดอื่นๆบนวัตถุแข็งเกร็งซึ่งมีเวกเตอร์ตำแหน่งเป็น \vec{r} จะมีความเร็วอ้างอิงกับจุดกำเนิดเป็น $\vec{v} = \omega \times \vec{r}$ ดังนั้นมวลเล็กๆ dm ที่มีเวกเตอร์ตำแหน่ง \vec{r} จึงมีโมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับจุดกำเนิดเป็น $\vec{r} \times (\vec{v} dm) = \vec{r} \times (\omega \times \vec{r}) dm$ เมื่อรวม(ด้วยการอินทิเกรต)ให้ทั่วทั้งก้อนวัตถุก็จะได้โมเมนตัมเชิงมุมของวัตถุอ้างอิงกับจุดกำเนิด องค์ประกอบ x, y และ z ของโมเมนตัมเชิงมุมเราจะจำได้ง่ายถ้าจำในรูปของเมตริกซ์ดังนี้

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{bmatrix} \quad (ส.3)$$

โดย $I_{xx} = \int (y^2 + z^2) dm$, $I_{yy} = \int (x^2 + z^2) dm$, $I_{zz} = \int (x^2 + y^2) dm$ พจน์ทั้งสามนี้เรียกว่า moments of inertia และอีกหกพจน์คือ $I_{xy} = I_{yx} = \int -xy dm$, $I_{xz} = I_{zx} = \int -xz dm$, และ $I_{yz} = I_{zy} = \int -yz dm$ เรียกว่า products of inertia

พึงระลึกว่าโมเมนตัมเชิงมุมในสมการ (ส3) นี้อ้างอิงกับจุดกำเนิดซึ่งติดไปกับวัตถุ

ในกรณีการหมุนในระนาบทิศของความเร็วเชิงมุมอยู่ในแนวเดิมตลอด ถ้าเราให้ทิศนี้อยู่ในแนวแกน z จะไม่มีองค์ประกอบของความเร็วเชิงมุมในแนว x และ y สมการ (ส.3) จะเป็น

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \quad (ส.4)**$$

หรือก็คือ $\vec{L} = I_{xx} \omega \hat{i} + I_{yz} \omega \hat{j} + I_{zz} \omega \hat{k}$

ทิศของโมเมนตัมเชิงมุมกับทิศของความเร็วเชิงมุมอาจเป็นคนละทิศ ขนาดของโมเมนตัมเชิงมุมอาจไม่เท่ากับ $I\omega$ แต่องค์ประกอบของโมเมนตัมเชิงมุมในแนวของความเร็วเชิงมุม จะเท่ากับ $I\omega$ เสมอ ถ้าเราให้จุดกำเนิดของพิกัด xyz ในสมการ(ส.4) เป็นดังนี้ คือ 1.ไม่มีความเร่ง หรือ 2.มีความเร่งก็

ได้ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุ หรือ 3. ไม่ใช่จุดศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุ เราก็สามารถใช้ความสัมพันธ์ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ได้ ซึ่งเมื่อดูในแต่ละองค์ประกอบ จะได้ว่า

$$\left. \begin{aligned} \tau_x &= I_{xz} \alpha - I_{yz} \omega^2 \\ \tau_y &= I_{yz} \alpha + I_{xz} \omega^2 \\ \tau_z &= I_{zz} \alpha \end{aligned} \right\}$$

แต่สำหรับปัญหาอย่างง่ายในระดับมัธยมหรือฟิสิกส์ทั่วไป 1 ของมหาวิทยาลัย ปัญหาจะเป็นปัญหาที่ใช้เพียงแค่สมการสุดท้าย $\tau_z = I_{zz} \alpha$ ก็ได้คำตอบแล้ว เรานิยมเขียนสมการนี้สั้นๆเป็น

$$\tau = I \alpha \quad (ส.5)**$$

สมการนี้ถือเป็นสมการหลักที่ใช้แก้ปัญหาการหมุนในระดับมัธยมและฟิสิกส์ทั่วไป บางครั้งเรียกว่ากฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบหมุนในระนาบ มันใช้ได้เฉพาะการหมุนในระนาบที่จุดใดๆบนวัตถุจะเคลื่อนที่ในระนาบหนึ่ง(หรือทิศของความเร็วเชิงมุมอยู่ในแนวเดิมตลอด) แกนอ้างอิงที่ใช้คำนวณโมเมนต์ความเฉื่อย I เป็นแกนที่อยู่ในแนวของความเร็วเชิงมุมและผ่านจุดอ้างอิง โดยจุดอ้างอิงจะต้องเป็นจุดที่ติดไปกับวัตถุ และ 1. ไม่มีความเร่ง หรือ 2. มีความเร่งก็ได้ถ้าเป็นจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุ หรือ 3. ไม่ใช่จุดศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านจุดศูนย์กลางมวลของวัตถุ

ทอร์ก τ ในสมการ (ส5) นั้น เป็นองค์ประกอบของทอร์กในแนวความเร็วเชิงมุม(แนวแกน z) ซึ่งเป็นการเหมาะมากที่เราจะฉาย (project) ทั้งวัตถุทั้งแรงลงบนระนาบของกระดาษเพื่อใช้ในการคำนวณทอร์ก

แทนที่จะใช้จุดอ้างอิงที่ติดไปกับวัตถุ เราอาจใช้จุดอ้างอิงตรงตริ่งก็ได้ โมเมนต์ัมเชิงมุมเมื่ออ้างอิงกับจุดอ้างอิงตรง คือ

$$\vec{L}_{fixed} = \vec{L}_{orbit} + \vec{L}_{spin} \quad (ส6)$$

เมื่อใช้จุดอ้างอิงตรง เราก็ใช้สมการ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ได้โดยตรง

2 งาน-พลังงาน

ไม่ว่าวัตถุจะหมุนรอบแกนตรงหรือไม่ก็ตาม พลังงานจลน์ของมันเขียนได้เป็น

$$E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 \quad (ส7)**$$

ถ้าวัตถุหมุนรอบแกนตรง(หรือแกนที่อยู่หนึ่งชั่วขณะ) พลังงานจลน์ของมันเขียนได้เป็น

$$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 \quad (ส8)**$$

สำหรับการหมุนรอบแกนตรง จะได้ว่า

$$W = \int_i^f \tau d\theta = \frac{1}{2} I \omega_f^2 - \frac{1}{2} I \omega_i^2 = \Delta E_k \quad (ส9)**$$

สำหรับการหมุนรอบแกนไม่ตรง จะได้ว่า

$$W_{CM}^{trans} + W_{CM}^{rot} = \Delta E_k \quad (ส10)$$

3.การคลเชิงมุม-โมเมนตัมเชิงมุม

สำหรับจุดอ้างอิงตรง หรือจุดอ้างอิงที่เป็นจุดศูนย์กลางมวล จาก การคลเชิงมุม = โมเมนตัมเชิงมุมที่เปลี่ยนไป ถ้าดูในแนวของความเร็วเชิงมุม จะได้ว่า

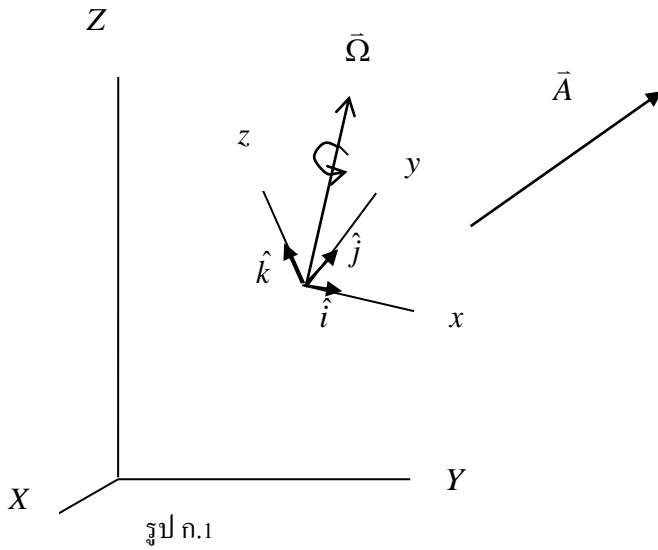
$$\int_i^f \tau_z dt = (\Delta L)_z \quad (ส11)**$$

ถ้า τ_z เป็นศูนย์ จะได้โมเมนตัมเชิงมุมในแนว z คงที่ หรือก็คือ $I\omega$ คงที่ นั่นเอง

ภาคผนวก ก.

ความสัมพันธ์ระหว่างอัตราการเปลี่ยนแปลงของเวกเตอร์สังเกตโดยผู้สังเกตที่อยู่หนึ่งและผู้สังเกตที่หมุน

ให้พิกัด xyz เป็นพิกัดที่หมุนด้วยความเร็วเชิงมุม Ω เทียบกับพิกัด XYZ ที่อยู่นิ่ง ดังรูป ก.1



โดย $\hat{I}, \hat{J}, \hat{K}$ เป็นเวกเตอร์หน่วยของพิกัด XYZ และ $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ เป็นเวกเตอร์หน่วยของพิกัด xyz
ให้ \vec{A} เป็นเวกเตอร์ใดๆ

เราสามารถเขียนเวกเตอร์ \vec{A} ในองค์ประกอบของพิกัด XYZ หรือ xyz ก็ได้ได้เป็น

$$\vec{A} = A_x \hat{I} + A_y \hat{J} + A_z \hat{K} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

เมื่อ A_x, A_y และ A_z เป็นองค์ประกอบของ \vec{A} ในแนว \hat{I}, \hat{J} และ \hat{K} ตามลำดับ

(นักศึกษาสังเกตว่าตัวห้อย X, Y และ Z นั้น เขียนด้วยตัวใหญ่)

และ A_x, A_y และ A_z เป็นองค์ประกอบของ \vec{A} ในแนว \hat{i}, \hat{j} และ \hat{k} ตามลำดับ

(นักศึกษาสังเกตว่าตัวห้อย x, y และ z นั้น เขียนด้วยตัวเล็ก)

อนุพันธ์เทียบกับเวลาของ \vec{A} เขียนได้เป็น

$$\dot{\vec{A}} = \dot{A}_x \hat{I} + \dot{A}_y \hat{J} + \dot{A}_z \hat{K} \tag{ก.1}$$

หรือ
$$\dot{\vec{A}} = \dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k} + A_x \dot{\hat{i}} + A_y \dot{\hat{j}} + A_z \dot{\hat{k}} \tag{ก.2}$$

ทั้งนี้เพราะเวกเตอร์หน่วย \hat{I}, \hat{J} และ \hat{K} คงที่ แต่ \hat{i}, \hat{j} และ \hat{k} ไม่คงที่ เพราะแม้ขนาดยังคงเท่ากับหนึ่งหน่วยแต่ทิศทางเปลี่ยน จึงไม่ใช่เวกเตอร์เดิม

ทั้งสมการ(ก.1) และ(ก.2) เป็นอัตราการเปลี่ยนแปลงของ \bar{A} สังเกตโดยผู้สังเกตที่อยู่นิ่ง(กรอบอ้างอิงเฉื่อย) เราจะเขียนให้ชัดเจนว่า $(\dot{\bar{A}})_{fixed}$ แต่สมการที่เราสนใจคือสมการ(ก.2) ซึ่งจะเขียนใหม่เป็น

$$(\dot{\bar{A}})_{fixed} = \dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k} + A_x \dot{\hat{i}} + A_y \dot{\hat{j}} + A_z \dot{\hat{k}} \quad (ก.3)$$

ทางขวามือของเครื่องหมายเท่ากับนั้นแบ่งได้เป็น 2 กลุ่ม คือ $\dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k}$ และ $A_x \dot{\hat{i}} + A_y \dot{\hat{j}} + A_z \dot{\hat{k}}$ เราจะดูความหมายของกลุ่มแรกก่อน

$\dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k}$ ซึ่งเป็นอัตราการเปลี่ยนแปลงของ \bar{A} เมื่อถือว่าเวกเตอร์หน่วย $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ คงที่ เราอาจมองความหมายได้ 2 อย่าง อย่างแรกเป็นอัตราการเปลี่ยนแปลงของ \bar{A} สังเกตโดยผู้สังเกตที่ติดไปกับพิคัด xyz ซึ่งจะเห็น $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ คงที่ (มักเรียกว่าอัตราการเปลี่ยนแปลงสังเกตโดยผู้สังเกตที่หมุน อย่างไรก็ตามในกรณีอัตราการเปลี่ยนแปลงของความเร็วเชิงมุม การเรียกเช่นนี้อาจมีปัญหา นักศึกษาอ่านเพิ่มเติมได้ใน Lecture Notes on Classical Mechanics for Physics 106ab ในเว็บ astro.caltech.edu เขียนโดย Sunil Golwala) อย่างที่สองอาจมองว่าเป็นอัตราการเปลี่ยนแปลงของขนาดของ \bar{A} เมื่อถือว่า \hat{i}, \hat{j} และ \hat{k} คงที่ เราจะเขียน $\dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k}$ ว่า $(\dot{\bar{A}})_{rot}$ คือ

$$(\dot{\bar{A}})_{rot} = \dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k} \quad (ก.4)$$

ข้อสังเกต ปกติแล้วหนังสือต่าง ๆ มักมองกันว่ามันคืออัตราการเปลี่ยนแปลงของ \bar{A} สังเกตโดยผู้สังเกตที่หมุน แต่มันมีปัญหาตรงที่ถ้า \bar{A} คือความเร็วเชิงมุม $\bar{\Omega}$ แล้ว ผู้สังเกตที่หมุนไม่น่าจะสังเกตเห็น $\dot{\bar{\Omega}}$ เมื่อก่อนผมก็ไม่ได้ถูกคิด ก็ว่าตามหนังสือที่เคยอ่าน แต่ขณะที่เขียนเอกสารนี้จวนจะเสร็จก็ได้อ่าน Lecture Notes on Classical Mechanics for Physics 106ab ในเว็บ astro.caltech.edu เขียนโดย Sunil Golwala (อ่านนิดเดียว ไม่ใช่ทั้งเล่ม) เขาวิจารณ์สมการ $(\dot{\bar{\Omega}})_{fixe} = (\dot{\bar{\Omega}})_{rot} + \bar{\Omega} \times \bar{\Omega} = (\dot{\bar{\Omega}})_{rot}$ ว่าบอกว่ามันเป็นเรื่องตลกมากที่หนังสือบอกว่า ผู้สังเกตที่หมุนสังเกตเห็น $\dot{\bar{\Omega}}$ เหมือนกับผู้สังเกตที่อยู่นิ่ง นึกๆดูซึ่งมันก็จริงของเขา อย่างไรก็ตามผมอ่านคณิตศาสตร์ที่เขาใช้ไม่เข้าใจ

ผมว่าจะแปลความหมายอย่างไรก็แล้วแต่ ที่แน่ๆคือ $\dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k}$ คืออัตราการเปลี่ยนแปลงเมื่อถือว่า $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ คงที่

ถ้า \bar{A} เป็นเวกเตอร์อื่นที่ไม่ใช่ $\bar{\Omega}$ การมองว่า $\dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k}$ เป็นอัตราการเปลี่ยนแปลงที่สังเกตโดยผู้สังเกตที่หมุน จะไม่มีปัญหาเรื่องความหมาย แต่ถ้า \bar{A} เป็น $\bar{\Omega}$ แล้วมันซักจะยุ่ง ผมจึงใส่ความหมายที่สองคืออัตราการเปลี่ยนแปลงของขนาดของ \bar{A} เข้าไปด้วย ซึ่งความหมายนี้ก็เอามาจากคนอื่นนั่นแหละ แต่จำไม่ได้ว่าเป็นใคร ถ้าดูจากความหมายนี้แล้วผมคิดว่า $(\dot{\bar{\Omega}})_{fixe} = (\dot{\bar{\Omega}})_{rot}$

น่าจะไม่มีปัญหา

หลังจากที่ได้ฟังความเห็นของ Sumil Golwala ทำให้ผมกลับมาทบทวนการใช้คำว่า “ผู้สังเกต” “สัมพัทธ์กับ” “อ้างอิงกับ” ที่เมื่อก่อนผมอาจใช้สลับกันไปมาโดยไม่ได้คิดอะไรมาก คำว่า “ผู้สังเกต” น่าจะใช้กับการที่สามารถวัดได้ ตัวอย่างเช่นนายค่านั่งบนเก้าอี้ในรถไฟ ส่วนนายแดงกำลังเดินบนรถไฟ นายคำ “สังเกต” เห็นนายแดงมีความเร็ว 1 เมตร/วินาที คือถ้าให้กลับเมตร นาฬิกาจับเวลา แก่นายคำ เขาวัดการกระจัดของนายแดงได้ คำนวณความเร็วได้จริงๆ

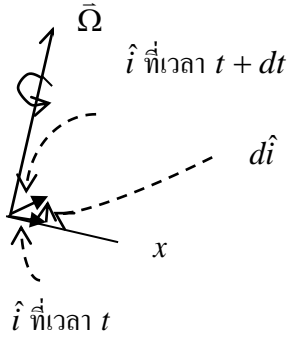
คราวนี้ลองจินตนาการให้นายคำและนายแดงตัวเล็กๆ ทั้งคู่อยู่นั่งบนเข็มวินาทีของนาฬิกา แต่อยู่ตำแหน่งที่ต่างกัน เราซึ่งอยู่นิ่งนอกเข็มนาฬิกา รู้ว่าความเร็วของคนทั้งสองไม่เท่ากัน แต่นายคำไม่สามารถวัดความเร็วของนายแดงได้ เขาบอกว่านายแดงก็อยู่นิ่งเหมือนเขานั่นแหละ (ถ้าวัดได้เราซึ่งอยู่เชิงเขาก็คงวัดความเร็วของยอดเขาได้ เพราะโลกหมุน คนที่อยู่นิ่งนอกโลกเห็นความเร็วของยอดเขามากกว่าของเชิงเขา) ดังนั้นในกรณีนี้ไม่ควรใช้คำว่า “สังเกต” แต่ควรใช้คำว่า “สัมพัทธ์กับ” หรือ “อ้างอิงกับ”

แต่ผมไม่ทบทวนก่อนส่งให้อ.จุจดาวตรวจทาน เพราะถ้าแก้คำพูดไปแล้วมันกึ่งนั้นๆแหละ ไม่เห็นความสำคัญของมัน ถ้าเล่าให้ฟังเหมือนเล่านิทานผมว่ามันทำให้สนุกขึ้น แต่ได้แก้การใช้คำพูดหลังจากส่งให้อาจารย์จุจดาวแล้ว

อีกอย่างคืออยากจะบอกว่ามีหลายครั้งที่เรามองจากมุมเดียว ไม่เห็นมุมอื่น ถ้ามีคนสะกิดเรารู้สึกหน่อย เราก็จะได้คิด }

คราวนี้มาดูความหมายของกลุ่มที่สองคือ $\dot{A}_x \hat{i} + \dot{A}_y \hat{j} + \dot{A}_z \hat{k}$ กันบ้าง จะเห็นว่ามันเป็นอัตราการเปลี่ยนแปลงที่มาจาก การหมุนของแกน xyz

เราจะหา \dot{i} ซึ่งก็คือ อัตราการเปลี่ยนแปลงของเวกเตอร์ \hat{i} สังเกตโดยผู้สังเกตที่อยู่นิ่ง กันก่อน



รูป ก.2

จากรูป ก.2 จากเดิมที่เวลา t เมื่อเวลาเพิ่มขึ้นเล็กน้อย dt เวกเตอร์หน่วย \hat{i} จะเปลี่ยนไปเล็กน้อย คือ $d\hat{i}$ ในรูป พิจารณาจะเห็นว่า

ขนาดของ $d\hat{i}$ = (รัศมีการกวาดรอบแกนหมุน) คูณ (ความเร็วเชิงมุม) คูณ (เวลาที่เปลี่ยนไป)

ถ้าให้ θ เป็นมุมระหว่าง $\vec{\Omega}$ กับ \hat{i} จะได้

$$\text{ขนาดของ } d\hat{i} = (\hat{i} \sin \theta)(|\vec{\Omega}|) dt = |\vec{\Omega} \times \hat{i}| dt$$

และเมื่อพิจารณาจากรูปก.2 นักศึกษาจะเห็นว่าทิศของ $d\hat{i}$ อยู่ในทิศของ $\vec{\Omega} \times \hat{i}$

$$\text{นั่นคือ } d\hat{i} = \vec{\Omega} \times \hat{i} dt$$

$$\text{หรือ } \frac{d\hat{i}}{dt} = \dot{\hat{i}} = \vec{\Omega} \times \hat{i} \tag{ก.5a}$$

$$\text{ทำนองเดียวกัน จะได้ } \dot{\hat{j}} = \vec{\Omega} \times \hat{j} \tag{ก.5b}$$

$$\text{และ } \dot{\hat{k}} = \vec{\Omega} \times \hat{k} \tag{ก.5c}$$

จากสมการ ก.5 a,b และ c ดังนั้น

$$A_x \dot{\hat{i}} + A_y \dot{\hat{j}} + A_z \dot{\hat{k}} = A_x \vec{\Omega} \times \hat{i} + A_y \vec{\Omega} \times \hat{j} + A_z \vec{\Omega} \times \hat{k} = \vec{\Omega} \times (A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k})$$

$$\text{หรือ } A_x \dot{\hat{i}} + A_y \dot{\hat{j}} + A_z \dot{\hat{k}} = \vec{\Omega} \times \vec{A} \tag{ก.6}$$

จากสมการ ก.4 และ ก.6 สมการ ก.3 จะกลายเป็น

$$\left(\dot{\bar{A}}\right)_{fixed} = \left(\dot{\bar{A}}\right)_{rot} + \bar{\Omega} \times \bar{A} \quad (ก.7)**$$

สมการ ก.7 เป็นสมการที่เราจะนำไปใช้ สมการนี้บอกว่า อัตราการเปลี่ยนแปลงของเวกเตอร์ \bar{A} ใดๆ สังเกตโดยผู้สังเกตที่อยู่หนึ่ง จะเท่ากับอัตราการเปลี่ยนแปลงของเวกเตอร์ \bar{A} สังเกตโดยผู้สังเกตที่หมุน(หรืออัตราการเปลี่ยนแปลงของขนาดของ \bar{A} เมื่อถือว่า \hat{i}, \hat{j} และ \hat{k} คงที่) บวกกับ $\bar{\Omega} \times \bar{A}$

(นักศึกษาควรจำทั้งรูปของสมการ ก.7 และคำบรรยาย ส่วนการพิสูจน์ดูให้เข้าใจสักครั้งก็พอ)

ภาคผนวก ข.

สมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์

(Euler's equations of motion หรือ Euler's rotation equations)

นักศึกษาที่ไม่เรียนหลักสูตร วท.บ ฟิสิกส์ หรือวิศวกรรมศาสตร์ สามารถข้ามภาคผนวก ข.นี้ได้

สมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์ถือได้ว่าเป็นสมการหลักที่ใช้แก้ปัญหาการหมุนทั้งทางฟิสิกส์และวิศวกรรมศาสตร์ แม้สมการนี้จะเกินขอบเขตการศึกษาของนักศึกษาคู แต่แนวทางที่เราใช้หาสมการ $\tau = I\alpha$ สามารถหาสมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์ได้ไม่ยาก ดังจะเห็นในภาคผนวก ข. นี้

จากหัวข้อ 1.3.3.2 เราได้ว่าสำหรับแกน xyz ใดๆที่ติดไปกับวัตถุที่หมุนด้วยความเร็วเชิงมุม ω ความเร็วเชิงมุมอ้างอิงเทียบกับจุดกำเนิดของแกน xyz นี้ สามารถเขียนในรูปเมตริกซ์ได้ดังสมการ 1.3.7 คือ

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{bmatrix} \quad (1.3.7)$$

โดย I_{xx}, I_{yy} และ I_{zz} เรียกว่า moments of inertia

$I_{xy} = I_{yx}$, $I_{xz} = I_{zx}$, และ $I_{yz} = I_{zy}$ เรียกว่า products of inertia

จะเห็นว่ามันดูยุ่งๆ ตัวอย่างเช่นเมื่อเราคูณเมตริกซ์ออกมาแล้วองค์ประกอบของโมเมนตัมเชิงมุมในแนวแกน x จะได้ $L_x = I_{xx}\omega_x + I_{xy}\omega_y + I_{xz}\omega_z$ ถ้าดู L_y และ L_z ก็จะคล้ายกัน แกน xyz นี้จึงไม่เหมาะในการใช้งาน ในทางปฏิบัติเราจะใช้แกนที่ products of inertia ทั้งหมดมีค่าเป็นศูนย์ แกนที่มี

สมบัติเช่นนี้เรียกว่า “แกนหลัก” นอกจากนี้แล้วแกนหลักยังมีสมบัติเฉพาะหลายอย่างแต่ในที่นี้เราจะไม่กล่าวถึงสมบัติเหล่านี้

1.แกนหลักของวัตถุแข็งเกร็ง (Principal Axes of a Rigid Body)

แกนหลักของวัตถุแข็งเกร็งคือแกน xyz ที่ products of inertia ทั้งหกพจน์มีค่าเป็นศูนย์ มีแต่ moments of inertia การหาแกนหลักของวัตถุในเชิงทฤษฎีถ้าเราตั้งจุดกำเนิดของพิกัด xyz ให้ติดกับวัตถุที่ตำแหน่งใดก็ได้ จากนั้นก็เอียงแกนไปมาพร้อมกับหมุนแกนทางโน้นทางนี้โดยให้จุดกำเนิดตั้งอยู่ที่เดิม จะพบว่าเมื่อแกนวางตัวในลักษณะที่พอเหมาะจะทำให้ products of inertia ทั้งหกพจน์มีค่าเป็นศูนย์ เหลือแต่ moments of inertia แต่ในทางปฏิบัติเรามักหาแกนหลักจากสมมาตรของรูปร่างวัตถุ ถ้าวัตถุมีสมมาตรเราจะเลือกให้ระนาบอย่างน้อยสองระนาบ(จากสามระนาบ)ของแกนแบ่งวัตถุให้สมมาตร ตัวอย่างเช่นถ้าให้ระนาบ xy แบ่งวัตถุออกเป็น 2 ส่วนเท่าๆกัน อินทิกรัลที่มี z อยู่ซึ่งประกอบด้วย $I_{xz}, I_{zx}, I_{yz}, I_{zy}$ จะเป็นศูนย์ทั้งหมด และถ้าให้ระนาบ xz แบ่งวัตถุออกเป็น 2 ส่วนเท่าๆกัน อินทิกรัลที่มี y อยู่ซึ่งประกอบด้วย $I_{xy}, I_{yx}, I_{yz}, I_{zy}$ จะเป็นศูนย์ทั้งหมด ดังนั้น products of inertia ทั้งหกพจน์มีค่าเป็นศูนย์

เรานิยมใช้เลข 1, 2 และ 3 เพื่อบ่งบอกว่าเป็นแกนหลัก ดังนั้นเมื่อใช้แกนหลักความสัมพันธ์ในสมการ 1.3.7 จะเป็น

$$\begin{bmatrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_1 & 0 & 0 \\ 0 & I_2 & 0 \\ 0 & 0 & I_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{bmatrix} \quad (ข.1)**$$

หรืออาจเขียนเป็น

$$\vec{L} = I_1\omega_1\hat{e}_1 + I_2\omega_2\hat{e}_2 + I_3\omega_3\hat{e}_3 \quad (ข.2)$$

เมื่อ \hat{e}_1, \hat{e}_2 และ \hat{e}_3 คือเวกเตอร์หน่วยของแกน 1, 2 และ 3 ตามลำดับ และ ω_1, ω_2 และ ω_3 คือองค์ประกอบของความเร็วเชิงมุม $\vec{\omega}$ ในแนว 1, 2 และ 3 ตามลำดับ

2. การหาสมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์

จากหัวข้อ 2.1 เรารู้ว่า $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ มีเงื่อนไขคือ 1. จุดอ้างอิงต้องไม่มีความเร่ง หรือ 2. มีความเร่งก็ได้

ถ้าเป็นศูนย์กลางมวล หรือ 3. ไม่ใช่ศูนย์กลางมวลก็ได้ถ้ามีความเร่งพุ่งเข้าหรือออกผ่านศูนย์กลางมวล

นอกจากนี้อัตราการเปลี่ยนแปลงของโมเมนตัมเชิงมุม $\frac{d\vec{L}}{dt}$ ต้องอ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย

ดังนั้นเราจะเลือกจุดกำเนิดของแกน 123 ซึ่งเป็นแกนหลักให้สอดคล้องกับเงื่อนไขทั้งสามข้อ

เพื่อที่จะใช้สมการ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ได้ แกนนี้เป็นแกนที่ติดไปกับวัตถุเพื่อให้ moments of inertia ไม่เปลี่ยนแปลง

กับเวลาเมื่อวัตถุหมุน และเพื่อให้อัตราการเปลี่ยนแปลงของโมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับกรอบอ้างอิงเฉื่อย เรา
จะใช้สมการ (ก7) ในภาคผนวก ก. คือ

$$\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{fixed} = \left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{rot} + \vec{\omega} \times \vec{L} \quad (ข.3)$$

จากสมการ (ข.2) โมเมนตัมเชิงมุมเขียนได้เป็น $\vec{L} = I_1\omega_1\hat{e}_1 + I_2\omega_2\hat{e}_2 + I_3\omega_3\hat{e}_3$ ดังนั้น

$$\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{rot} = I_1\dot{\omega}_1\hat{e}_1 + I_2\dot{\omega}_2\hat{e}_2 + I_3\dot{\omega}_3\hat{e}_3 \quad \text{ส่วนพจน์ } \vec{\omega} \times \vec{L} \text{ เมื่อเขียนเป็นองค์ประกอบในแนว 1,2,3}$$

คือ $(\omega_1\hat{e}_1 + \omega_2\hat{e}_2 + \omega_3\hat{e}_3) \times (I_1\omega_1\hat{e}_1 + I_2\omega_2\hat{e}_2 + I_3\omega_3\hat{e}_3)$ หลังจากที่ cross แล้วจัดพจน์ สมการ(ข.3)
จะเป็นดังนี้

$$\begin{aligned} \left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{fixed} &= \{I_1\dot{\omega}_1 + (I_3 - I_2)\omega_2\omega_3\}\hat{e}_1 + \{I_2\dot{\omega}_2 + (I_1 - I_3)\omega_1\omega_3\}\hat{e}_2 \\ &+ \{I_3\dot{\omega}_3 + (I_2 - I_1)\omega_1\omega_2\}\hat{e}_3 \end{aligned}$$

แต่ $\left(\frac{d\vec{L}}{dt}\right)_{fixed} = \vec{\tau}$ ดังนั้นเมื่อดูในแต่ละองค์ประกอบจึงเขียนได้ว่า

$$\left. \begin{aligned} \tau_1 &= I_1\dot{\omega}_1 + (I_3 - I_2)\omega_2\omega_3 \\ \tau_2 &= I_2\dot{\omega}_2 + (I_1 - I_3)\omega_1\omega_3 \\ \tau_3 &= I_3\dot{\omega}_3 + (I_2 - I_1)\omega_1\omega_2 \end{aligned} \right\} \quad (ข.4)**$$

สมการข.4 เรียกว่าสมการการเคลื่อนที่ของออยเลอร์ เป็นสมการที่บรรยายการหมุนของวัตถุแข็ง

เกร็ง แม้ไม่ใช่การหมุนในระนาบสมการนี้ก็ใช้ได้ สมการนี้เป็นสมการที่ใช้แกนที่เรียกว่าแกนหลัก

(principal axes) ซึ่งติดไปกับวัตถุ เนื่องจากสมการนี้ได้มาจากสมการ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ จึงต้องมีเงื่อนไขของ

จุดอ้างอิง(จุดกำเนิด)ทั้งสามข้อตามมาด้วย แต่เรานิยมเลือกเงื่อนไขเพียง 2 ข้อแรกคือ 1.เป็นจุดตรึง หรือ 2. เป็นจุดศูนย์กลางมวล

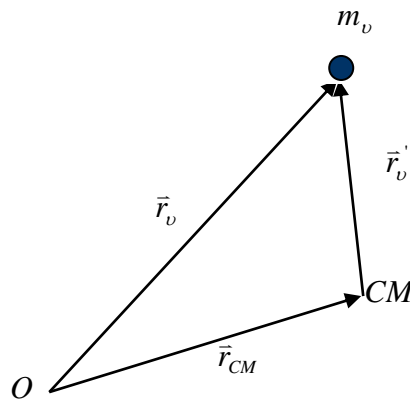
ภาคผนวก ค.

โมเมนต์เชิงมุมของวัตถุแข็งเกร็งที่หมุนในระนาบ อ้างอิงกับจุดตรึงที่อยู่ภายนอกวัตถุ

เพื่อความสะดวกจะพิจารณาวัตถุแข็งเกร็งเป็นระบบอนุภาคที่ระยะห่างระหว่างอนุภาคคงที่ รูป ค. 1 เป็นระบบอนุภาคแต่เพื่อความชัดเจนเราจึงเขียนอนุภาคเพียงแค่ตัวเดียว คือตัวที่ ν

ให้ O เป็นจุดกำเนิดที่อยู่หนึ่ง (จุดตรึง)

พิจารณาอนุภาคตัวที่ ν ซึ่งมีมวล m_ν



รูป ค. 1

\vec{r}_ν เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของมวลตัวที่ ν

\vec{r}_{CM} เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลของระบบอ้างอิงกับจุด O ที่อยู่นิ่ง

\vec{r}'_ν เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของอนุภาคตัวที่ ν อ้างอิงกับจุดศูนย์กลางมวลของระบบอนุภาคนี้

จากรูป $\vec{r}_\nu = \vec{r}_{CM} + \vec{r}'_\nu$ หากอนุพันธ์เทียบกับเวลา จะได้ $\vec{v}_\nu = \vec{v}_{CM} + \vec{v}'_\nu$

โมเมนต์เชิงมุมของอนุภาคตัวที่ ν อ้างอิงเทียบกับจุด $O = \vec{r}_\nu \times m_\nu \vec{v}_\nu$

$$= (\vec{r}_{CM} + \vec{r}'_\nu) \times m_\nu (\vec{v}_{CM} + \vec{v}'_\nu) = m_\nu (\vec{r}_{CM} \times \vec{v}_{CM} + \vec{r}_{CM} \times \vec{v}'_\nu + \vec{r}'_\nu \times \vec{v}_{CM} + \vec{r}'_\nu \times \vec{v}'_\nu)$$

ดังนั้น โมเมนตัมเชิงมุมของระบบอนุภาค อ้างอิงกับจุด O ซึ่งเป็นจุดตรึง

$$\begin{aligned} \vec{L}_{fixed} &= \sum_{\nu} m_{\nu} (\vec{r}_{CM} \times \vec{v}_{CM} + \vec{r}_{CM} \times \vec{v}'_{\nu} + \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}_{CM} + \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}'_{\nu}) \\ &= \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}_{CM} \times \vec{v}_{CM} + \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}_{CM} \times \vec{v}'_{\nu} + \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}_{CM} + \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}'_{\nu} \\ &= \vec{r}_{CM} \times M \vec{v}_{CM} + \vec{r}_{CM} \times \left\{ \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{v}'_{\nu} \right\} + \left\{ \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \right\} \times \vec{v}_{CM} + \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}'_{\nu} \end{aligned} \quad (ค.1)$$

เมื่อ $M = \sum_{\nu} m_{\nu}$ คือมวลทั้งหมดของระบบอนุภาค

จากสมการ 4 และสมการ 5 (ก่อนจะขึ้นหัวข้อ 1) $\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} = 0$ และ $\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{v}'_{\nu} = 0$

ดังนั้น สมการ (ค.1) จะเหลือเพียง $\vec{L}_{fixed} = \vec{r}_{CM} \times M \vec{v}_{CM} + \sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}'_{\nu}$ (ค.2)**

จะเห็นว่าโมเมนตัมเชิงมุมประกอบด้วยสองส่วน ส่วนที่หนึ่งคือ $\vec{r}_{CM} \times M \vec{v}_{CM}$ นั้นเป็นโมเมนตัมเชิงมุมที่คิดได้คล้ายกับว่ามวลทั้งหมดไปอัดที่จุดศูนย์กลางมวล ส่วนที่สองคือ $\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}'_{\nu}$ เป็น

โมเมนตัมเชิงมุมอ้างอิงกับจุดศูนย์กลางมวล

ในกรณีการหมุนในระนาบอย่างง่ายที่เราสนใจ (คือ $I_{xz} = I_{yz} = 0$) จะได้ว่า $\sum_{\nu} m_{\nu} \vec{r}'_{\nu} \times \vec{v}'_{\nu} = I_{CM} \vec{\omega}$ ดังนั้น สมการ (ค.2) จะเป็น

$$\vec{L}_{fixed} = \vec{r}_{CM} \times M \vec{v}_{CM} + I_{CM} \vec{\omega} \quad (\text{จุดอ้างอิงตรึง}) \quad (ค.3)$$

หรืออาจเขียนเป็น $\vec{L}_{fixed} = \vec{L}_{orbit} + \vec{L}_{spin}$ (ค.4)**

เมื่อ $\vec{L}_{orbit} = \vec{r}_{CM} \times M \vec{v}_{CM}$ เป็นโมเมนตัมเชิงมุมเนื่องจากวงโคจร ส่วน $\vec{L}_{spin} = I_{CM} \vec{\omega}$ เป็น

โมเมนตัมเชิงมุมเนื่องจากการหมุนรอบตัวเองรอบแกนที่ผ่านจุดศูนย์กลางมวล

(นักศึกษาควรจำในรูปของสมการ ค.4 เพราะมันลื่นปาก)

เนื่องจากเป็นจุดตรึง เราจึงใช้สมการ $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ ได้ จึงเป็นวิธีแก้ปัญหามุมการหมุนอีกวิธีหนึ่ง (ดู

ตัวอย่างในหัวข้อ 5) แต่ในระดับมัธยมปลายหรือฟิสิกส์ทั่วไป มักไม่กล่าวถึงวิธีนี้

ภาคผนวก ง.

การใส่เครื่องหมายบวกและลบของแรงและทอร์กในการเขียนกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองเมื่อใช้พิกัด
ช่วยในการคำนวณ

เราจะเริ่มจากการพิจารณากฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบเลื่อนที่กันก่อน กฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองเมื่อเขียนโดยใช้เวกเตอร์ คือ $\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a}_{CM}$ การเขียนแบบนี้เป็นการเขียนในเชิงบรรยาย เมื่อเราจะทำการลงมือคำนวณนั้นอาจแบ่งวิธีการเขียนกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองออกได้เป็น 2 วิธี แม้ว่าวิธีทั้งสองจะมีพื้นฐานเดียวกันแต่การแบ่งน่าจะทำให้นักศึกษาเข้าใจดีขึ้น

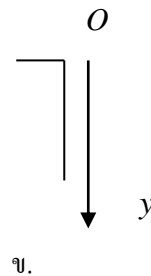
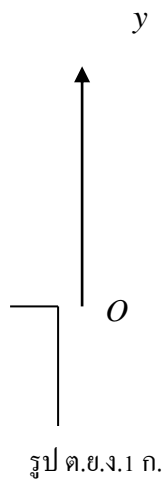
วิธีแรกเป็นการคำนวณระดับมัธยมปลายหรือฟิสิกส์ทั่วไป 1 เราเขียนความเร่งเป็น a โดยไม่เขียนเป็นอนุพันธ์ของพิกัดเทียบกับเวลา จากนั้นก็ดูในแนวที่เหมาะสมเช่นแนวตั้ง หรือแนวระดับ หรือแนวตามพื้นเอียง เป็นต้น กำหนดทิศที่เป็นบวกซึ่งจะเป็นทิศใดก็ได้ (แต่นิยมกำหนดทิศที่เป็นบวกตามทิศของความเร่งหรือองค์ประกอบของความเร่ง) แล้วเขียนเครื่องหมายของแรงให้สอดคล้องกับทิศ ตัวอย่างเช่นดูในแนวของพื้นเอียง ถ้ากำหนดให้ทิศลงตามพื้นเอียงเป็นบวก แรงที่มีทิศชี้ลงตามพื้นเอียงก็จะมีเครื่องหมายบวก แรงที่มีทิศชี้ขึ้นตามพื้นเอียงก็จะมีเครื่องหมายลบ เป็นต้น วิธีนี้มักใช้กับปัญหาต่างๆ

วิธีที่สองคือใช้พิกัดในการช่วยคำนวณซึ่งมักใช้ในปัญหาที่ซับซ้อน เราเขียนความเร่งเป็นอนุพันธ์ของพิกัดเทียบกับเวลา (มักเป็นอนุพันธ์อันดับสอง) ทิศที่เป็นบวกจะถูกกำหนดตามทิศของเวกเตอร์หน่วยของพิกัดซึ่งกำหนดจากทิศที่พิกัดเพิ่มขึ้น เครื่องหมายของแรงจะถูกเขียนให้สอดคล้องกับทิศที่เป็นบวก เช่นถ้าแรงมีทิศเดียวกับทิศที่เป็นบวกเครื่องหมายก็เป็นบวก ถ้าสวนทิศก็มีเครื่องหมายเป็นลบ กฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองที่เขียนนี้บางทีเรียกว่าสมการการเคลื่อนที่ การเขียนสมการการเคลื่อนที่ไม่จำเป็นต้องเขียนจากกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแต่เพียงอย่างเดียว ในวิชาฟิสิกส์ที่สูงขึ้นไปอาจเขียนจากสมการของ Lagrange หรืออาจเขียนจากสมการของ Hamilton หรืออื่นๆ สมการนี้เป็นสมการเชิงอนุพันธ์ของพิกัดเทียบกับเวลา ในบางปัญหาเราก็หยุดอยู่เพียงแค่การเขียนสมการการเคลื่อนที่ แต่ในบางปัญหาก็ต้องแก้สมการการเคลื่อนที่โดยใช้เงื่อนไขเริ่มต้นที่โจทย์กำหนด เครื่องหมายของสมการการเคลื่อนที่อาจแตกต่างกันถ้าเราใช้ทิศที่เป็นบวกของพิกัดต่างกัน แต่เมื่อแก้สมการโดยใช้เงื่อนไขเริ่มต้นแล้ว คำตอบจะให้ความหมายทางฟิสิกส์เหมือนกัน

เพื่อความเข้าใจจะใช้ตัวอย่างง่ายๆ คือตัวอย่างที่ ง.1 กับ ง.2

ตัวอย่างที่ ง.1. ขว้างก้อนหินมวล m ขึ้น(หรือลง)ในแนวตั้งจากหน้าผา จงเขียนกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองโดยใช้พิกัด y ที่มีจุดกำเนิดที่หน้าผา เมื่อกำหนดให้ ก) y ที่เพิ่มขึ้นมีทิศชี้ขึ้น ข) y ที่เพิ่มขึ้นมีทิศชี้ลง

วิธีทำ ความเร่งในรูปทั่วไปคือ $\ddot{y} \hat{j}$ และไม่ว่าก้อนหินจะอยู่ที่ตำแหน่งใด เคลื่อนที่ขึ้นหรือลง เร็วขึ้นหรือช้าลง แรงที่ทำต่อก้อนหินคือแรงดึงดูดของโลกขนาดเป็น mg ทิศชี้ลง



ก) y ที่เพิ่มขึ้นมีทิศชี้ขึ้น เวกเตอร์หน่วย \hat{j} มีทิศชี้ขึ้น ดังรูป ต.ย.ง.1ก. เรามักกล่าวอีกอย่างว่าให้ทิศชี้ขึ้นเป็นบวก

จะได้
$$-mg \hat{j} = m \ddot{y} \hat{j}$$

เรามักเขียนโดยละเวกเตอร์หน่วย เป็น
$$-mg = m \ddot{y} \quad (ง.1.1)$$

ข) y ที่เพิ่มขึ้นมีทิศชี้ลง เวกเตอร์หน่วย \hat{j} มีทิศชี้ลง ดังรูป ต.ย.ง.1ข. เรามักกล่าวอีกอย่างว่าให้ทิศลงเป็นบวก

จะได้
$$mg \hat{j} = m \ddot{y} \hat{j}$$

เรามักเขียนโดยละเวกเตอร์หน่วย เป็น
$$mg = m \ddot{y} \quad (ง.1.2)$$

สมการ(ง.1.1) และ(ง.1.2) คือสมการการเคลื่อนที่ของก้อนหิน

จะเห็นว่า สมการการเคลื่อนที่(ง.1.1) และ(ง.1.2) คล้ายกันแต่ไม่เหมือนกัน(แต่เทียบเท่ากัน)

บางครั้งเราก็หยุดเพียงแค่นี้ คือหยุดเพียงแค่การเขียนสมการ แต่บางครั้งเราก็ทำต่อในขั้นตอนการแก้สมการ เพื่อให้ให้นักศึกษามองภาพออกจะใช้ตัวอย่างที่ ง.2 เพื่อให้เห็นวิธีการแก้สมการ โดยเป็นวิธีการแก้สมการด้วยวิธีอย่างง่ายคือแก้ด้วยการอินทิเกรตโดยตรง ในหลายๆปัญหาอาจใช้วิธีนี้ไม่ได้เพราะอินทิเกรตไม่ออก ก็ต้องใช้วิธีอื่นในการแก้สมการ ตัวอย่างเช่นใช้วิธีการแก้สมการเชิงอนุพันธ์ เป็นต้น

ตัวอย่างที่ ง.2. จงใช้พิกัดในข้อ ก) และ ข) ในตัวอย่างที่ ง.1 เพื่อแสดงว่าถ้าขว้างก้อนหินมวล m ขึ้นในแนวตั้งจากหน้าผาด้วยอัตราเร็วต้น 5 เมตร/วินาที เมื่อเวลาผ่านไป 1 วินาที ก) ก้อนหินอยู่ที่ใด ข) กำลังเคลื่อนที่ขึ้นหรือลงด้วยอัตราเร็วเท่าใด ค) กำลังเคลื่อนที่เร็วขึ้นหรือช้าลง

วิธีทำ 1. เมื่อเลือกทิศขึ้นเป็นบวก

$$\ddot{y} = -g \rightarrow \frac{d\dot{y}}{dt} = -g \rightarrow d\dot{y} = -g dt$$

อินทิเกรตทั้งสองข้าง $\dot{y} = -gt + C_1$

$$\text{ที่ } t=0 \rightarrow \dot{y} = +5 \text{ m/s} \rightarrow \therefore C_1 = 5 \text{ m/s}$$

$$\therefore \dot{y} = \frac{dy}{dt} = -gt + 5$$

$$\text{ที่ } t=1 \rightarrow \dot{y} = -9.8(1) + 5 = -4.8 \text{ m/s}$$

เมื่อเทียบกับพิกัดขึ้นเป็นบวก ความเร็วเป็นลบคือกำลังเคลื่อนที่ลง โดยลงด้วยอัตราเร็ว 4.8 เมตร/วินาที
คำตอบข้อ ข.

ความเร่งของก้อนหินคือ -9.8 m/s^2 ทิศของความเร็และความเร่งอยู่ในทิศเดียวกัน(เครื่องหมายเหมือนกัน) ดังนั้นก้อนหินกำลังเคลื่อนที่เร็วขึ้น คำตอบข้อ ค.

$$\therefore \dot{y} = \frac{dy}{dt} = -gt + 5 \rightarrow dy = (-gt + 5) dt$$

อินทิเกรตทั้งสองข้าง $y = -\frac{1}{2} g t^2 + 5t + C_2$

ที่ $t = 0 \rightarrow y = 0 \rightarrow \therefore C_2 = 0$

$\therefore y = -\frac{1}{2} g t^2 + 5t$

ที่ $t = 1 \rightarrow y = -\frac{1}{2} (9.8)(1^2) + 5(1) = + 0.1 m$

เมื่อเทียบกับพิกัดชี้ขึ้นเป็นบวก y ที่เป็นบวกคืออยู่เหนือหน้าผา เป็นระยะทาง 0.1 เมตร คำตอบข้อ ก.

2.เมื่อเลือกทิศชี้ลงเป็นบวก

$\ddot{y} = g \rightarrow \frac{d\dot{y}}{dt} = g \rightarrow d\dot{y} = g dt$

อินทิเกรตทั้งสองข้าง $\dot{y} = g t + C_3$

ที่ $t = 0 \rightarrow \dot{y} = -5 m/s \rightarrow \therefore C_3 = -5 m/s$

$\therefore \dot{y} = \frac{dy}{dt} = g t - 5$

ที่ $t = 1 \rightarrow \dot{y} = 9.8(1) - 5 = + 4.8 m/s$

เมื่อเทียบกับพิกัดชี้ลงเป็นบวก ความเร็วเป็นบวกคือกำลังเคลื่อนที่ลง โดยลงด้วยอัตราเร็ว 4.8 เมตร/วินาที คำตอบข้อ ข.

ความเร่งของก้อนหินคือ $+ 9.8 m/s^2$ ทิศของความเร็วและความเร่งอยู่ในทิศเดียวกัน(เครื่องหมายเหมือนกัน) ดังนั้นก้อนหินกำลังเคลื่อนที่เร็วขึ้น คำตอบข้อ ค.

$\therefore \dot{y} = \frac{dy}{dt} = g t - 5 \rightarrow dy = (g t - 5) dt$

อินทิเกรตทั้งสองข้าง $y = \frac{1}{2} g t^2 - 5t + C_4$

ที่ $t = 0 \rightarrow y = 0 \rightarrow \therefore C_4 = 0$

$$\therefore y = \frac{1}{2} g t^2 - 5t$$

$$\text{ที่ } t=1 \rightarrow y = \frac{1}{2}(9.8)(1^2) - 5(1) = -0.1 \text{ m}$$

เมื่อเทียบกับพิกัดซึ่งลงเป็นบวก y ที่เป็นลบคืออยู่เหนือหน้าผา เป็นระยะทาง 0.1 เมตร คำตอบข้อก.

นักศึกษาจะเห็นว่าไม่ว่าเราจะเลือกพิกัดอย่างไรฟิสิกส์(อยู่เหนือหน้าผาหรือต่ำกว่าหน้าผาเป็นระยะเท่าใด กำลังเคลื่อนที่ขึ้นหรือลงด้วยอัตราเร็วเท่าใด กำลังเร็วขึ้นหรือช้าลง)ยังคงเหมือนเดิม เพียงแต่เราจะต้องแปลความหมายของเครื่องหมายบวกลบให้สอดคล้องกับพิกัดที่เราใช้ นักศึกษาพึงสนใจความหมายของความเร่งที่มีเครื่องหมายลบเป็นพิเศษ ควรระลึกว่าความเร่งที่ติดลบไม่ได้แปลว่าเป็นความหน่วง

คราวนี้มาดูกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองในกรณีการหมุนในระนาบข้าง สมการเชิงบรรยาย

คือ $\tau = I\alpha$ ในการคำนวณนั้นวิธีแรกสำหรับปัญหาต่างๆระดับมัธยมปลายหรือฟิสิกส์ทั่วไป เราเขียนความเร่งเชิงมุมเป็น α โดยไม่เขียนเป็นอนุพันธ์ของพิกัดเทียบกับเวลา เรามักคิดว่าทอร์กตามเข็มนาฬิกา(คือทอร์กที่มีทิศที่พุ่งเข้าไปในกระดาษ)กับทอร์กทวนเข็มนาฬิกา(คือทอร์กที่มีทิศที่พุ่งออกจากกระดาษ)อันไหนมากกว่ากัน อันไหนมากกว่าก็ให้อันนั้นเป็นบวกอีกอันก็เป็นลบ

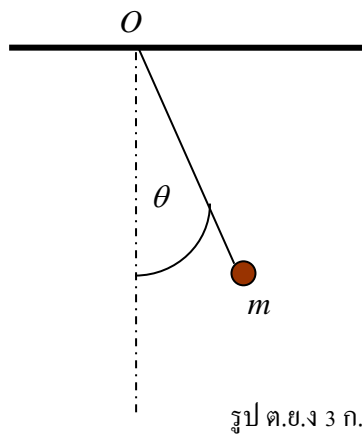
วิธีที่สองเป็นวิธีที่เราเขียนรูปมุมที่วัตถุหมุน(เทียบกับแนวอ้างอิงคงที่) ความเร่งเชิงมุมคืออนุพันธ์อันดับสองของมุมเทียบกับเวลา เราสามารถพิจารณามุมที่วัตถุหมุนในระนาบเป็นเวกเตอร์ได้(ถ้าไม่ใช่การหมุนในระนาบ มุมไม่ใช่เวกเตอร์ เพราะไม่ประพฤติตัวตามกฎการบวกแบบสี่เหลี่ยมด้านขนาน ยกเว้นมุมที่เล็กมากจนเข้าสู่อินฟินิตี้) โดยขนาดของเวกเตอร์คือขนาดของมุม ส่วนทิศ(ที่เป็นบวก)เราตกลงให้เป็นไปตามกฎมือขวา คือกำมือขวาให้นิ้วชี้ไปตามเมื่อมุมมากขึ้น หัวแม่มือจะชี้ทิศที่เป็นบวก ทิศที่เป็นบวกจะเป็นไปได้ 2 อย่างเท่านั้น คือพุ่งออกจากกระดาษเป็นบวก หรือไม่ก็พุ่งเข้าไปในกระดาษเป็นบวก ที่เป็นเช่นนี้เพราะในกรณีการหมุนในระนาบนั้นแนวที่ตรงประเด็นในการบรรยายการหมุนคือแนวของความเร่งเชิงมุม(ที่ผ่านมาเราใช้แกน z) เมื่อเขียนรูปฉายของวัตถุแนวนี้จะตั้งฉากกับระนาบของกระดาษ เมื่อรู้ทิศที่เป็นบวกจากกฎมือขวาแล้วเครื่องหมายบวกหรือลบของทอร์กเราก็ใส่ให้สอดคล้องกับทิศ

ตัวอย่างที่ 3 เป็นตัวอย่างของการเขียนกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบหมุนในระนาบเมื่อเขียนรูปมุมที่หมุน

ตัวอย่างที่ 3. ลูกตุ้มนาฬิกามวล m ห้อยด้วยเชือกยาว L กับเพดาน ลูกตุ้มแกว่งในระนาบตั้ง จงเขียนกฎการเคลื่อนที่ข้อที่สองแบบหมุน (สมการการเคลื่อนที่) ของลูกตุ้มนี้

วิธีทำ มองทั้งลูกตุ้มและเชือกรวมกันเป็นวัตถุ เส้นเชือกก็คือเส้นตรงบนวัตถุ

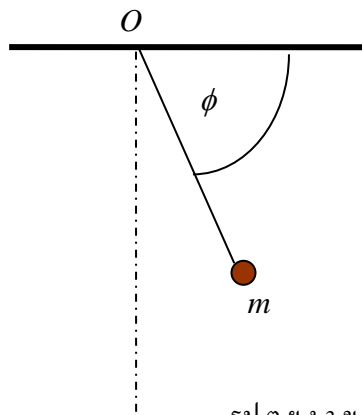
ก) ให้ θ เป็นมุมที่เชือกทำกับแนวตั้งดังรูป 1 ดังรูป ต.ย.ง.3ก แนวตั้งในที่นี้คือแนวอ้างอิงคงที่(อยู่นอกวัตถุ) เมื่อมุม θ มากขึ้น การหมุนของวัตถุเป็นการหมุนทวนเข็มนาฬิกา เมื่อกำมือขวาให้นิ้วทั้งสี่ไปตามการหมุน หัวแม่มือจะชี้ทิศพุ่งออกจากกระดาศ นั่นคือทิศที่เป็นบวกคือทิศพุ่งออกจากกระดาศ



ทอร์กของ mg เทียบกับจุด O มีขนาด $mgL \sin \theta$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาศ

ดังนั้น
$$-mgL \sin \theta = I \ddot{\theta} = mL^2 \ddot{\theta} \quad (\text{ง.3.1}) \text{ ตอบ}$$

ข) ให้ ϕ เป็นมุมที่เชือกทำกับแนวระดับดังรูป ต.ย.ง.3ข แนวระดับในที่นี้คือแนวอ้างอิงคงที่(อยู่นอกวัตถุ) เมื่อมุม ϕ มากขึ้น การหมุนของวัตถุเป็นการหมุนตามเข็มนาฬิกา เมื่อกำมือขวาให้นิ้วทั้งสี่ไปตามการหมุน หัวแม่มือจะชี้ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาศ นั่นคือทิศที่เป็นบวกคือทิศพุ่งเข้าไปในจากกระดาศ



รูป ต.ย.ง 3 ข.

ทอร์กของ mg เทียบกับจุด O มีขนาด $mgL \cos \phi$ ทิศพุ่งเข้าไปในกระดาษ

$$\text{ดังนั้น } mgL \cos \phi = I \ddot{\phi} = mL^2 \ddot{\phi} \quad (\text{ง.3.2}) \quad \text{ตอบ}$$

สมการ(ง.3.1) และ (ง.3.2) คือสมการการเคลื่อนที่ของลูกตุ้ม เราจะหยุดเพียงแค่นั้นตอนของการเขียนสมการ โดยไม่ทำการแก้สมการ

จะเห็นว่า(ง.3.1) และ(ง.3.2)เป็นสมการเดียวกัน เพราะ $\phi = 90^\circ - \theta \rightarrow \cos \phi = \sin \theta \rightarrow \ddot{\phi} = -\ddot{\theta}$

เมื่อแทนลงในสมการ(ง.3.2) จะได้สมการ(ง.3.1)

หมายเหตุ การเขียนสมการการเคลื่อนที่ของการหมุนในระนาบโดยใช้หลักการดังในตัวอย่างที่ ง.3 นี้ ผู้เขียนไม่แน่ใจว่าเป็นหลักการทั่วไปหรือไม่ แต่ผู้เขียนใช้การมองแบบนี้ในการเขียนสมการ คนอื่นอาจใช้การมองแบบอื่นในการเขียนสมการ